10 - 23 SEPTEMBER 1992
NR 15 ● ÅRGÅNG 7
Norge: 24 NKR Finland: 19:90 FMK

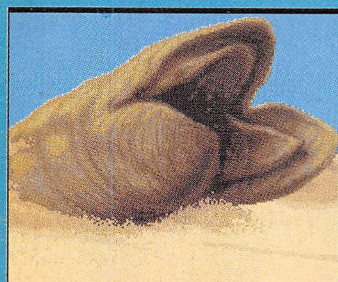
MER LÄSNING FÖR PENGARNA 80 SIDOR!

DATOR Magazin

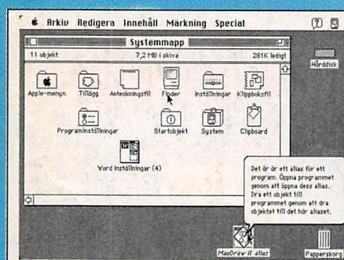


19,90 INKL. MOMS

SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING   KOMMER VAR 14:e DAG



SF-filmen Dune som dataspel!



"Bygg" om din Amiga till en Mac

Låt Amigan skicka dina räkningar

Action Gear - nytt verktyg för bildtjuvar

NU KAN DU LEKA GUD!

Rädda Jorden från en miljökatastrof i dataspelet Sim Earth

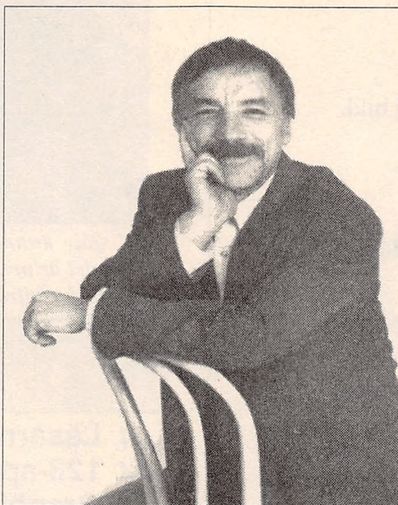




Ny trend hos Commodore

I det här numret av Datormagazin presenterar vi en sensation. Men inte av det vanliga slaget, ingen skandal eller något sådant. Nej, det handlar istället om något så odramatiskt som en demotävling. Det märkliga med den är att svenska Commodore ligger bakom det hela!

För alla som följd Commodores skiftande öden låter det nästan otroligt. Men det visar på ett klart trendbrott. Och Commodores chefer har bekräftat för mig att företaget nu byter stil. Slipsarna ska bort, istället ska Commodore få en fräck ungdomlig framtoning. Man skäms inte längre för att Amigan är demogruppernas och spelfreakens favoritdator. Tvärtom, nu tänker man satsa på dessa grupper. Att arrangera en demotävling är i det sammanhanget självklart. Och bli inte förvånad om Commodore framöver också börjar sponsra demopartys.



Men inte nog med det. Commodores uttalanden att man nu vill stimulera intresset för programmering är extra glädjande. Själv har jag länge oroat mig för det minskande intresset för programmering. Nytillväxten av hackers har varit dålig sedan Amigan efterträdde 64:an i slutet av 80-talet. Varför?

Själv har jag en enkel teori. C64 var genom den inbyggda BASICen en perfekt kom-igång-dator om man ville lära sig programmera. Alla hade tillgång till ett och samma programspråk så fort de slog på strömbrytaren. 64:an var också ganska enkel att programmera.

Amigan levereras tyvärr helt utan programspråk. Vill man börja programmera får man lov att köpa något programspråk. En extrakostnad på minst 600-700 kronor. Det kan bli dyra läropengar. Dessutom är Amigan en betydligt mer komplicerad dator att programmera. Den har som man säger en hög inlärningströskel.

Det förstnämnda problemet är lätt att lösa. Commodore kan köpa in någon BASIC-version, exempelvis HiSoft BASIC, och leverera med varje Amiga. Om man sedan ger ut en enkel lärobok på svenska i programmering kan det vara en bra hjälp för nybörjare.

Vad säger Commodore om en sådan lösning? Vi väntar med spänning på ett svar från Commodores ledning.

Christer Rindeblad

FÖRVIRRA FIENDEN!

Begreppet PC brukar ju förknippas med IBM-kompatibla MS/Dos-datorer. Men som en läsare mycket riktigt påpekade i ett brev betyder ju PC Personal Computer, alltså Personlig Dator.

Och vad är en Amiga om inte en Personlig Dator? Med andra ord kan man lika gärna säga att en Amiga är en PC!

Låt oss förvirra "fienden" och i fortsättningen prata om vår PC när vi berättar om vår Amiga. Effekten kan bli förödande för den skeptiska omgivningen.

LYHÖRDA COMMODORE

Numera är svenska Commodore mycket lyhörda för kritik. För några nummer sedan recenserade vi Amiga 600 Hardpack. I den testen påpekade vi att den inbyggda 20 Mb hårddisken i A600 är för liten. Knappt hann tidningen komma ut förrän Commodore började skeppa Amiga 600 Hardpack med en 40 Mb hårddisk istället. Snacka om blixtsnabb respons. Bravo Commodore, fortsätt i den stilen.

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Redsekreterare: Veronica Sjöstrand

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Joakim Canard, Sten Ekedahl, Göran Fröjdh, Benny Hansen, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lundevall, Erik Lövendahl-Sörensen, Per Nasfi/Presslink, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester
Omslagsbild: Sjöbergs Press

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379
Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

Medlem av



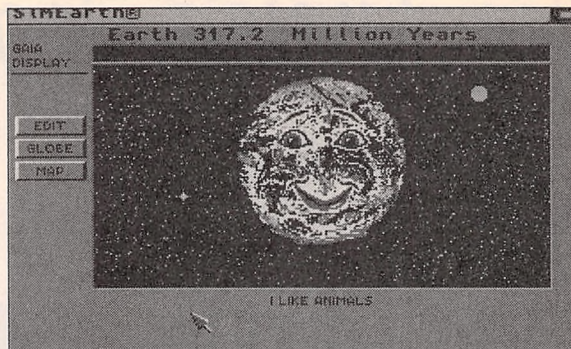
DATOR Magazin INNEHÅLL

NR 15: 10 september - 23 september

AMIGA

TEST:

ÖVRIGT:



Att själv kunna styra Jordens utveckling är inte dåligt. Men det är precis vad du kan i simulatorn Sim Earth. Du bör dock rådfråga Gaia ibland. Se sid 60.

C 64

NYHETER

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, åtta Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, åtta GVP 28 MHz acceleratorkort, nio Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.

MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NiKom, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools, Turbotext, Amiga Client Software för Novell (Oxxi).

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

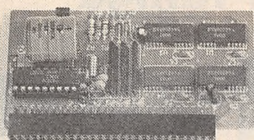
Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i NORGE på
Tel 02-510375 / 510022

VI SÖKER FLER ÅTERFÖRSÄLJARE



ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Beställ per FAX: 08- 580 340 94

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus



Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

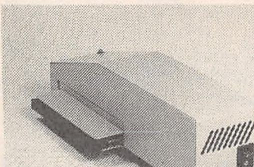
A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**245:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **795:-**
*REA:1MbA500Plus: Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! Prischock! **375:-**

A580: Ger totalt **2.5Mb Internt Ram i A500 classic.**
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Nytt Super-Pris ! 1.0Mb:1.095:- A580-1.8/2.0Mb:Endast 1.295:-
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) 295:-

SupraRam500RX™: Superminnet till A500 !

Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.395:-** 2.0Mb:från **1.795:-** 4/8Mb **Ring**

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.695:-** 4Mb **2.495:-**
MM500-6Mb **3.295:-** 8Mb **3.795:-**

MegaMix2000-IV: Superkompakt Nydesignat FastRam-Kort .
Full Autokonfiguration, Inga Wait States och Avstängningsbart !
Mest minne/krona ! 2Mb **1.495:-** 4Mb **2.395:-** 6Mb **3.195:-** 8Mb **3.595:-**
ALLA MEGAMIX-KORT LEV. MED SVENSK BRUKSANVISNING

BLIZZARD TURBO KORT VXL-30

Made in USA by MicroBotics INC.

Blizzard Turbo Memory Board : Se vår extra Halvsida eller Ring!
VXL:68030EC25 **2.695:-** 68030-40MHz **4.895:-** 68030-50MHz **5.495:-**
VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.175:-** 8Mb **4.995:-** !!!
Paket: EC25/2Mb **4.595:-** 68030/50/2 **6.995:-** 68030/50/8 **9.995:-**
PP&S 68040kort: Till A500 och A2000/3000 ring för aktuellt Pris
GVP: G-Force EC030 25MHz 1Mb till A2000 **6.695:**-030/40/4 **12.595:-**

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
Alla enheter med Strömsnåla, Snabba Quantum drivar med Cache
Viktiga Finesser som endast SupraDriveXP har :
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
52Mb/1.0Mb **4.175:-** 2.0MbRam **4.795:-** 4.0Mb Ram **5.495:-**
120Mb/2.0Mb **6.495:-** 4.0MbRam **7.195:-** 240Mb/2.0Mb Ring..
A2000: Supra-SCSI, Prisvärt med Quant.52Mb **3.595:-** 120Mb **4.995:-**



Bra Priser och Pålitliga Leveranser från *Syscom*

Kvalitets Hårddiskar t v med QuarterBack Sv.

A500-HD8/52 Quantum **4.995:-** med 2MbRam **5.685:-**
A500-HD8/**120** Quantum **6.695:-**med 2MbRam **7.385:-**
A2000: HC8/52Mb 2Mb Ram **4.795:-** HC8/120Mb 2Mb Ram **6.495:-**
A530: 68030 40MHz med Maxtor120MbHD **2Års Garanti** Ring nu
Vi är AUKTORISERADE KARLBERG & KARLBERG Återförsäljare 2 Års GARANTI på GVP

NYHET ! DataFlyerExpress-500 Ny Design !

Mycket Snygg Extern låda till Amiga500, plats för AT HD och 8MbRAM SCSI uppgradering ger Extern SCSIport för upp till 7 SCSI enheter.
Express-AT utan HD/0MbRAM **1.895:-** med 2Mb RAM **2.395:-**

Novia: INTERNA Hårddiskar till A500 ! Tysta och Strömsnåla
Helt Körklara ! NOVIA 21Mb **2.595:-** NOVIA42Mb **3.495:-**övriga Ring

ADVANCED SYSTEMS & SOFTWARE — ***NEXUS 2000* SCSI/RAM:**Mycket Snabbt Populärt SCSI-kort Nytt Pris, Nu från: **1.895:-**



APOLLO-S *Helt Ny serie Amiga-Hd*

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI och FastRam på ett kort!
Laddar upp till 1.6Mb/sec med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Äntligen ett riktigt snabbt AT-kort, nästan dubbelt upp mot övriga.aah!
Med Vidarebuss(A500) och **SVENSKT** Program (under bearbetning)

Apollo-S 500: **2.295:-** 52Mb **4.495:-** 120Mb **5.995:-**
Apollo-S2000:**2.195:-** 52MB **4.195:-** 120Mb **5.895:-**

Vi är AUKTORISERAD 3-STATE LEVERANTÖR. 2ÅRS GARANTI
Support med Snabba Uppdateringar av Program och Teknisk hjälp

EXTRA DRIVE

Golden Image:, med **TrackDisplay**, Lyx Drive till bra pris **695:-**
Detta är en tyst robust Drive, med Vidarebuss, Dammlucka och Av/På

"VASSA" MODEM

2Års Garanti på Supramodem

Modemen är EJ T-märkta och får ej anslutas till Telenätet

Supra 2400 Plus: Med V42bis kompression, komplett paket... **1.395:-**
SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III. Nu till ett absolut **SuperPris 3.695:-**
Amiga Faxprog enbart: **475:-** Med Dos eller Windows Faxprog: **3.595:-**
DSB Amiga2000:2 x RS232C portar, 76.800bps = Snabbast! **2.295:-**

Separata HårdDiskar och StyrKort

Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.395:-**
Quantum120mb,11/16ms,256kcache **3.895:-**
Quantum240mb,11/16ms,256kcache **6.475:-**
Quantum425mb,11/15ms, **Passa på 9.675:-**
Syquest SCSI, Växelmedia, Hd 88Mb **4.395:-**
Floptical 21Mb SCSIfloppy ink 1 disk **4.195:-**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga
Prisvärd !... **Nu 1075:-**
Dito 2.5tum **1.195:-**

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.495:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD.... **696:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **676:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring**
50 MHz MatteProc. passar GVP,A2630 m fl nu SuperPriset:1.476:-

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser (Engelska ver.)

❑ Art Department Pro........	**1.695:-**	❑ Intro CAD Plus **NU**.......	**545:-**
❑ Bars & Pipes Pro............	**1.955:-**	❑ Pagestream 2.2 **OBS**...	**1.555:-**
❑ Can Do v1.6	**975:-**	❑ PSfonts 14 st	**445:-**
❑ HiSpeed Pascal (Hisoft)	**975:-**	❑ PS Hotlinks	**545:-**
❑ Imagine 2.0 Nytt Pris !	**2.195:-**	❑ Super Jam	**885:-**

NYHET: PageStream Support BBS på tel: 0171-67673

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:1.595:- B2000:1.565:-
Nytt:Uppgrad.SyncMastII. 75:-

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Nyhet: Helautomatisk omk. **195:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Möss m fl Pekdon

G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **375:-**
Golden Image Trackball: Trådlös. Hög Komfort, hela 300DPI **895:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **475:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **895:-**
Musmatta: En Stor matta med lagom tjocklek som ger rätt känsla **45:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive DeLuxePaint-II nu till
Fantastiskt REA-Pris, Skynda och ring de går för endast: **225:-**

BRUSH-MUS REA ! ➡

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Sålde falska turbokort till Amiga

27-åring åtalad för bedrägeri!

En 27-årig man från Varberg står nu åtalad för att ha sålt falska turbokort till Amiga! Enligt polisen kan mannen ha lurat hundratals Amigaägare över hela landet. Vinsten av bedrägerierna uppskattas till drygt 100.000 kronor.

27-åringen började sina bedrägerier genom annonser i Datormagazin i början av 1991. Enligt annonserna sålde mannen genom sitt företag LSIC ett turbokort till Amigan för 995 kronor. Ett kort som enligt annonsen ''dubblade hastigheten på Amigan till 14.3 MHz''.

Redan efter några veckor började klagomål strömma in till Konsumentverket och Datormagazins redaktion. Köpare av kortet hävdade att de inte märkte någon hastighetsskillnad sedan de installerat kortet. Datormagazin lät några tekniker testa kortet och då avslöjades bluffen.

Vanlig processor

Det turbokort mannen sålde var en vanlig 68000-processor med bortslipad typbeteckning. Alltså exakt samma processor som redan sitter i Amigan och som kan köpas lös för 35-40 kronor.

Bytte ett chips mot ett exakt likadant

Bluff-turbo avslöjad

Se upp med bluff-turbon till Amigan från L.S.C.I. i Varberg! Deras ''turbokort'' fungerar inte alls. För 995 kronor får du en helt vanlig 68000-processor — värd 35 kronor. Polisen rekommenderar nu alla som blivit lurade att polisanmäla L.S.I.C. för bedrägeri.

Det var i höstas och vintras som L.S.I.C. gick ut med annonser i bl.a. Datormagazin om sin Amiga Turbo. I annonserna påstod L.S.I.C. att de sålde ett tillbehör som gav ''dubbla hastigheten (14.3 MHz) spel fungerar till 100% eller bättre. Pris: 995 kronor.''

Det här var vad kunderna fick för 995 kronor: ett vanligt 68000-chip värd 35 kronor som på inget vis snabbar upp Amigan.

Givetvis fungerar allt exakt som vanligt eftersom kunderna bara bytt ett chip mot ett exakt likadant! Däremot gör [redacted] en nätt liten ...t på 950 kronor!

AMIGA-TURBO
Dubbla hastigheten (14,3MHz) spel fungerar till 100% eller bättre. nu : 995:-
ring för info.dygnet runt.
L.S.I.C 0340-87480
BOX 1146,432 15 Varberg.

Så här marknadsförde L.S.I.C. sitt bluffkort.

[redacted] utan att lyckas. Vi har dock låtit våra tekniker i samarbete med Tricom Data, testa den försändelse Per-Ol... Norman fick på posten.

Deras utlåtande är entyd... Turbokortet är en ren och... Vad L.S.I.C. s... helt vanli... ...alltså

Här är artikeln i Datormagazin som avslöjar turbobluffen.

Tidningen kontaktade polisen som i sin tur uppmanade alla som kände sig lurade att polisanmäla 27-åringen.

Polisen i Varberg fick direkt in ett antal anmälningar och gjorde därefter husrannsakan hos mannen. Vid husrannsakan beslagtog man dels beställningar och dels ett antal s.k. turbokort. Vid förhör har 27-åringen försvarat sig med att hans annons blivit lite ''felformulerad''.

Nu har åklagarmyndigheten i Varberg åtalat 27-åringen för bedrägeri, ett brott som kan ge böter eller två års fängelse.

Rättegången var planerad till slutet av augusti. Men mannen genomgår nu en liten sinnesundersökning på begäran av sin försvarsadvokat. I avvaktan på den undersökningen vilar fallet.

Christer Rindeblad

Commodore halverar PC-priser

Nu halverar Commodore sina PC-priser!

—Vi ska krossa konkurrenterna, säger Commodores VD Lars Molander.

Commodores PC486SX på 25 Mhz med 120 Mb hårddisk och 4 MB minne rasar nu från 19.875 kronor ner till 8.100 kronor inklusive moms!

Svenska Commodore har ju länge brottats med en vikande PC-försäljning. En orsak har varit det kraftiga prisraset på PC-marknaden. Men nu går Commodore till motattack.

— Vi halverar våra PC-priser och skapar nya försäljningskanaler, säger Lars Molander. Den 1 september öppnar vi Commodore Kundcenter i Stockholm, Göteborg, Malmö, Sundsvall och Västerås.

Här är Commodores nya PC-prislista (gamla priset inom parentes), exklusive monitor:

- **C386SX-25**, 40 Mb HD, 2 Mb RAM (9.370 kr) **5.369 kr**
- **DT386-33C**, 120 Mb HD, 4 Mb RAM (19.875 kr) **8.119 kr**
- **DT486SX-25C**, 120 Mb HD, 4 Mb RAM (19.875 kr) **8.119 kr**
- **DT486-33C**, 120 Mb HD, 4 Mb RAM (23.625 kr) **11.995 kr**

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

SENASTE NYTT PÅ VIRUSFRONTEN

SENASTE UPPDATERINGARNA AV VÅRA FAVORITER

BootX 1.3 v 4.50-1.68
BootX 2.0 v 5.03-1.68
VT v 2.43
Virus Checker v 6.15
FindEmAll v 5.30
VirusZ v 2.21

Om du hittar något nytt virus, SNÄLLA skicka dem till oss så kan vi skicka dem vidare till programmerarna för uppdatering av virusdödarna.

HÅLL DINA DISKDRIVAR RENA

Kan virus infektera skrivskyddade disketter? Ja, tyvärr. Men bara om du har fått damm i driven eller andra mekaniska fel. Det finns en liten pinne, som antingen befinner sig uppe eller nere beroende på hur skrivskyddsknappen är inställd på disketten. Dammproblemen rör mest den här skrivskyddspinnen i driven. Flera gånger har jag kontaktats av människor med sådana problem. Men om man är försiktig kan man få bort smutsen med en pincett. Testa sedan om diskdriven är OK genom att försöka skriva till en skrivskyddad diskett.

Kan bootvirus infektera hårddiskar? Ja, det kan de faktiskt. Flera bootvirus kan skriva till de s.k 'bootblocken' på hårddiskar och ge användaren allvarliga problem. Alla bootvirus använder sig av OFS (Old File System), men din hårddisk använder FFS (Fast File System). Resultatet av detta blir oftast en requester som säger: 'Not a DOS disk', när du försöker boota ifrån din hårddisk. Följden blir att du är tvungen att återinstallera hårddisken. Men det finns hjälp för detta också. Programmet VT 2.43, en utmärkt tysk virusdödare, ger dig möjlighet att spara 'bootblocken' på din hårddisk och åter installera det igen (om något skulle ha hänt).

The New Superkillers med norsk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Norway. Skicka 30 Nkr till: Kurt Hansen, Langøyveien 13, N-4026 Stavanger, Norge, Telefon: 04 520420

The New Superkillers med svensk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Sverige. Prenumerera på The New Superkillers för 150 / år eller skicka 30 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers till:
SHI-Sverige
Box 1220
501 12 Borås
Virus hotline direkt: 033 121118.
BBS för SHI-Sverige: 033 291812
HST 24h.

Massor av tillbehör – gör klippet hos oss!

Acceleratorkort
- **G-Force** 25/1 till A2000 .... **6.795:-**
- **G-Force** monteringskit för HD .. **429:-**
- **PPS** 28 MHz/4 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **9.495:-**
- **PPS** 28 MHz/8 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **10.495:-**
- **PPS** 33 MHz/4 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **12.495:-**
- **PPS** 28 MHz/4 Mb RAM till A2000. 68040 processor **14.995:-**
- **PPS** 33 MHz/4 Mb RAM till A2000. 68040 processor **18.495:-**
- **PPS ProRAM** kort 0/64 Mb ... **3.195:-**

Bildskärm
- **Commodore 1084S** Stereo, färg, passar alla datorer **2.490:-**
- **Commodore Super VGA** För A3000 och PC. 0,28 Dot pitch .. **2.750:-**

CDTV
- **Caddy** (2-pack) **149:-**
- **Mus/Joystick brickett** **349:-**



Datorer
- **AMIGA 500+** Med Kickstartswitch och ROM 1,3 värde 695:- **3.695:-**
- **AMIGA 600** Med 8 spel & nyttoprogramoch Tac 2 joystick **3.795:-**
- **AMIGA 600HD** Inbyggd 40 Mb HD. Inkl. program värde ca 4.000:- . **4.990:-**
- **AMIGA 2000** Med Kickstart 2.0 och 1 Mb internt, 1 drive **5.890:-**
- **AMIGA 3000** 25 MHz, 52 Mb HD, 2 Mb RAM, 1 drive **15.990:-**

Digitalisering/Video
- **DigiView Mediastation** **1.495:-**
- **Framestore Realtidsdigitizer** **4.995:-**
- **Vidi-12 Realtids-digitizer** . **1.295:-**

Disketter
- **Maxell DD** 3,5" .... **5:90** st
- **3M, BASF, Virgin HD** 3,5" ..... **9:90** st
- **No name HD** 3,5" .... **9:90** st
- **No name DD** 3,5" .... **4:50** st

Diskettstationer
- **Air Drive** Intern 3,5" A2000 .... **625:-**
- **Air Drive** Intern A3000 .... **795:-**
- **Air Drive** Intern A500 3,5" **650:-**
- **Diskettstation** 3,5" Extern **629:-**
- **Roclite Drive NY!** 3,5" Beige el.svart, med virus skydd, mycket tunn **790:-**
- **Supra Drive** 3,5" Floppy **729:-**
- **Diskettstation NY!** 3,5" HD 1760 Kb per diskett, intern för Amiga 500 . **750:-**

Grafikkort
- **DCTV PAL** **4.995:-**
- **DMI Resolver** DMI-010-A **8.995:-**
- **FlickerFixer** 2000 Genlock ... **2.395:-**
- **Multivison** 500/2000 Rev. 2 ... **1.695:-**
- **OpalVision NY!** **8.995:-**

Hårddisksystem
- **GVP** 52 Mb A500 .... **4.990:-**
- **GVP** 52 Mb/HD8 A2000 .... **4.490:-**
- **GVP** 120 Mb A2000 .... **5.695:-**
- **GVP** 120 Mb A500 .... **6.690:-**
- **GVP** HD8 SCSI I/F **2.295:-**
- **Supra** 52 Mb, 1 Mb internt **4.190:-**
- **Supra** 52 Mb, 2 Mb internt **5.190:-**
- **Supra** 120 Mb, 2 Mb internt **6.990:-**
- **Supra** 240 Mb, 2 Mb internt ... **9.990:-**
- **Syquest** skiva 44 Mb **795:-**
- **Syquest** 44 extern + 1 skiva **4.795:-**
- **Syquest** skiva 88 Mb **1.195:-**
- **Syquest** 88 extern + 1 skiva ... **6.795:-**

Interface
- **Dataflyer Express** 500/SCSI 0 Mb RAM **1.895:-**
- **Wordsync** SCSI I/F A2000 ...... **1.395:-**
- **Supra 500XP** SCSI interface expanderbar upptill 8 Mb **1.950:-**
- **Slingshot** A2000 Kortplats för A500 .... **295:-**

Joysticks
- **Bathandle/Red Ball** – Wico **195:-**
- **Ergo Stick** **169:-**
- **Slik Stick** **69:-**
- **Tac-2** Joystick **99:-**

Kablar
- **CM8833-II** kabel 9/25-pin **129:-**
- **Drive/Monitor** förlängare **79:-**
- **Flatkabel** 50-polig/meter **125:-**
- **Midikabel** 1,8 m **39:-**
- **Modemkabel** Amiga, PC **79:-**
- **Mus/Joystick omkopplare** ... **275:-**
- **Nollmodemkabel** 1-3 NM/FF **79:-**
- **RGB/Scartkabel** 8833S **129:-**
- **SCSI kabel** 25/50 kontakt **279:-**
- **SCSI Single Drive kabel** **69:-**
- **SCSI Triple Drive kabel** **99:-**
- **Skrivarkabel** 3 m **129:-**
- **Skrivarkabel** 1.8 m A/PC **79:-**

Lösa Hårddiskar
- **Floptical** 20 Mb Intern + 1 disk **4.195:-**
- **Floptical** 20 Mb Disketter **249:-**
- **Floptical** 20 Mb Extern + 1 disk **5.195:-**
- **Quantum** 120 Mb LPS SCSI **3.995:-**
- **Quantum** 425 Mb SCSI **9.695:-**

Lösa HD forts.
- **Quantum** 52 Mb LPS SCSI **2.295:-**
- **Quantum** 170 Mb ELS SCSI **NY!** **4.995:-**
- **Quantum** 85 Mb ELS SCSI **NY!** **2.995:-**
- **Quantum** 120 LPS AT/IDE .... **BEGRÄNSAT ANTAL!** **3.495:-**
- **Quantum** 240S LPS **6.495:-**
- **Syquest** 44R Intern **3.195:-**
- **Syquest** 88R Intern **4.495:-**

MIDI Interface
- **Pro Midi Interface** **295:-**
- **Sync Pro Midi Synkron** **1.895:-**
- **Triple Play Plus** **1.595:-**

Minnesexpansioner
- **1 Mb** för A500 Plus/Zydec **629:-**
- **1 Mb** för A600 .... **750:-**
- **1 Mb x 8 SIMM** 80 ns **395:-**
- **1 Mb x 9 SIMM** 80 ns **395:-**
- **4 Mb 32-bitars SIMM** 60 ns **2.995:-**
- **4 Mb x 8 SIMM** 80 ns **1.395:-**
- **512 Kb Minne** A500/Eureka **295:-**
- **Dataflyer RAM** 2000 2 Mb **1.895:-**
- **Dataflyer RAM** 500/2000 0 Mb **1.095:-**
- **DIP 1 Mb x 4** (2 Mb RAM) **995:-**
- **DIP 256 Kb x 4** (512 Kb) **250:-**
- **ZIPP** Stat Col B>4 Mb A3000 ... **1.795:-**

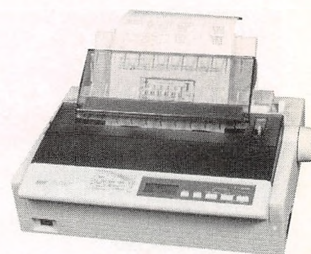


Modem Externa
- **Supra 2400** **895:-**
- **SupraFaxModem Plus** **2.495:-**
- **SupraFaxModem V.32** **3.995:-**
- **SupraFaxModem V.32bis** . **4.995:-**

Alla Supras modem levereras med kabel, telepropp och terminalprogramvara. Till FaxModemen ingår även faxprogramvara värde upptill 495:-!

Möss & Pekdon
- **Naksha** Upgrade Mouse **295:-**
- **Optisk Mus** – AlfaData **395:-**
- **Squik Mus** Amiga/Atari **175:-**

Program
- **Art Department Pro 2** **1.795:-**
- **Bars & Pipes Professional** **1.875:-**
- **Deluxe Paint 4.1** **785:-**
- **Devpac 3** **760:-**
- **Directory Opus** **395:-**
- **Easy AMOS** **349:-**
- **Enlan DFS Nätverk** **2.395:-**
- **Excellence 3.0** **1.095:-**
- **High Speed Pascal** **1.050:-**
- **Imagemaster** **1.395:-**
- **Imagine 2.0** **1.985:-**
- **Lattice / SAS C 6.0 NY!** **2.295:-**
- **Maxi Plan 4 Plus NY!** **995:-**
- **PageStream 2.2** **1.495:-**
- **Pixel 3D 2.02** **695:-**
- **Presentation Master** **1.695:-**
- **Saxon Publisher v1.2** **1.895:-**
- **Saxon Script Pro** **795:-**
- **Scenery Animator 2.0** **690:-**
- **Superbase 4 Pro** **1.795:-**
- **SuperJam** **845:-**
- **Turbo Text** **650:-**
- **Voyager 1.1** **795:-**



Skrivare
- **Commodore** MPS 1270 Bläckstråle **1.495:-**
- **Commodore** MPS 1270 Färgpatron **129:-**
- **Star** LC-20 9 nålars **1.790:-**
- **Star** LC200C Färg! **2.649:-**
- **Star** LC24-20 24-nålars **2.399:-**
- **Star** LC24-200C Färg! **3.690:-**

Skrivarkabel ingår till alla Star-skrivare!

Stereosamplers
- **AMAS 2 Sampler** + Midi I/F **950:-**
- **Audio Engineer Plus 2** **2.195:-**
- **DSS Sampler** 27.9 KHz **895:-**
- **Stereomaster** **395:-**
- **Stereomaster Atari** ST/STE **395:-**

Videotillbehör
- **Personal SFC** **3.495:-**
- **Genlock** Y/C S-Video **4.995:-**
- **PAL Genlock** med splitter **3.295:-**
- **Sirius Genlock** **7.495:-**
- **VideoDirector** (PAL/NTSC) .. **1.295:-**

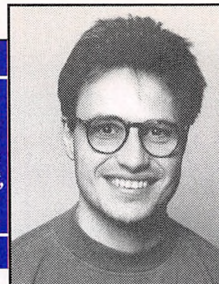
Övrigt
- **Adapter** Analog Joystick **175:-**
- **Dammskydd** A500 vit **79:-**
- **Dammskydd** A500/2000/3000 transparent **175:-**
- **Dataswitch 2** **295:-**
- **Diskettbox Datalux** för 80 st 3,5" **95:-**
- **PossoMediabox** för 150 st 3,5" **195:-**
- **Deluxe HD Chassis** 5,25" **1.095:-**
- **Kickstart** 1.3 ROM **325:-**
- **Kickstart** 2.0 ROM **395:-**
- **Musmatta** **39:-**
- **Pro ROM Switcher** **295:-**

Data Klippet

Amiralsgatan 10, 211 55 Malmö. Tel 040-12 26 00. Fax 040-12 28 00.
Öppettider: Mån-Fre 10.00-18.00. Lör 11.00-14.00.

Leveransvillkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor.

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



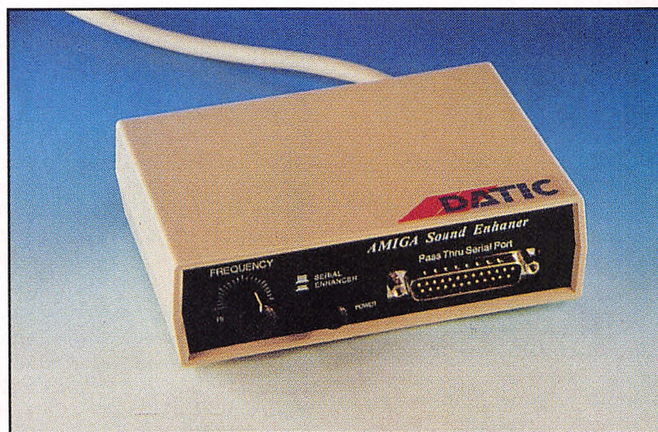
Maxa ljudet på Amigan!

Amigan har ju stereoljud och allt. Och många spel bjuder på häftig musik. Men ibland kan ljudet från Amigan låta lite tunnt och krispigt.

Men nu kan du ge ljudet en rejäl krydda. Med hjälp av en liten plastlåda kallad Soundenhancer får man plötsligt både ett bättre frekvensomfång och mer studs i ljudet.

Soundenhancer kopplas in mellan datorn och TV-skärmen. Den kan också kopplas in på stereoanläggningen, och förbättrar ljudet avsevärt. Vi kommer snart med ett utförligt test. Rekommenderat utpris är ca 495 kr.

För närmare information ring ELDA, tel: 0523-510 00.



En liten låda som ger din Amiga ett nytt och fylligare ljud. Pris: 495 kronor.

AMIGA TELEGRAM

Nytt för video-proffs

V-Scope är världens första vektorskop och vågforms-mo-nitor för DTV.

Detta kort passar både Amiga 2000/3000 och PC (eller kompatibler).

Ett vektorscop är oumbär-liga för kontroll av video-sig-nalers kvalitet. Man kan via mjukvaran välja om man har vektorskopet eller våg-forms- monitorn på skärmen.

Det går även att få fram en display, där bägge dessa plus en färgbalk visas samtidigt. V-Scope klarar även av att keya in sin information på en videosignal, så att man ser bägge samtidigt.

Pris: Personal V-Scope VM-3000 är 10.625 kr inkl moms

Info: Display Data, Tel: 0457-503 80, Fax: 0457-503 84

Wordworth i ny version

Det engelska ordbehandlingsprogrammet Wordworth finns nu i version 1.1. Programmet har fått många lovord Pris: 1.095 kr. För mer info ring Karlberg & Karlberg, tel: 046 - 474 50.

Blir CDTV-driven A570 ytterligare försenad?

Kommer Commodores CDTV-drive A570 att försenas ytterligare? Det är den stora frågan i branschen just nu.

A570 är ju Commodores nya CDTV-drive till Amiga 500. En drive för CD-skivor som gör Amigan likvärdig med Commodores CDTV. Den har visats ett antal gånger på olika mässor de senaste sex månaderna. Och många butiker ute i landet har visningsexemplar. Men Commodore har hela tiden påpekat att de burkar som visats enbart varit prototyper. Och hela tiden har den egentliga lanseringen av A570 skjutits fram i tiden.

Enligt den engelska tidningen Computer Trade Weekly (CTW) planerare engelska Commodore att börja sälja A570 i slutet av september. Svenska Commodore kan inte ge några besked alls. Och samtidigt finns det uppgifter som talar om att Commodore designar om A570. Detta som svar på den kritik produkten har fått. Dels arbetar man på en genomföring av expansionsporten, dels på att förbättra ljudkvaliteten från den vanliga CD-delen. Enligt CTW ska CDTV-driven till Amiga 600, döpt till A670, lanseras vid årsskiftet. Priset för de båda modellerna kommer att hamna runt 3.500 kronor i England.

Verktyg för hårddiskar

Moonlighter software, tidigare bäst kända för "Ami-Back", släpper nu sina egna hårddiskverktyg.

Ami-Back Tools, som produkten heter, låter dig optimisera din hårddisk för att den skall bli så snabb som möjligt.

Det finns olika funktioner för att rädda krashade eller raderade filer. Du kan även kolla filers checksumma för att komma åt filkorruption och virus.

Ami-Back Tools beräknas vara klar någon gång nu under september månad. Priset kommer att ligga på runt 80 USD.

För ytterligare info ring **tel 009 1 407 384 94 84 (USA), fax 009 1 407 384 93 91.**

Animerad man till Imagine

CycleMan heter ett 3D-objekt avsett för det populära programmet "Imagine".

Objektet är en mansfigur som kan fås att röra sig mycket naturtroget. Alla leder, inklusive ögon och mun, är rörliga. Cycleman har dessutom två färdiga rörelse-scheman. Pris 395 kr.

Info från Dataklippet, tel: 040-12 26 00.

Hjälp till Deluxe Paint

"Buddy System" är en serie hjälpprogram för andra Amigaprogram.

Med Buddy System DPIV installerat får man hjälptexter om alla funktioner i ritprogrammet DPaint IV.

Dessutom följer det med olika lektioner och demonstrationer. På detta sätt planas inlärningskurvan ut och man kan snabbare lära sig Deluxe Paint. Pris 295 kr.

Info från Dataklippet, tel 040 122600.

Amiga-bibeln!

Boken som alla programmerare har väntat på är här. ROM Kernel Libraries. Nu också avpassad för nya versionen av AmigaDos 2.0. Pris: 295 kr

Info: Dataklippet AB, Tel: 040-12 26 00

Ny version av SCALA

Nu kommer en ny version av Scala, nämligen Scala Multimedia 2.0.

Programmet har fått en rejäl ansiktslyftning med massor av nya funktioner. Scala Shuffler ger dig mini-representationer av bilder i din presentation. Det blir med dessa lätt att blanda eller lägga bilder i rätt ordning.

Man har gjort mer än 25 nya wipes som lovar att tänja på det möjligas gräns. Animeringar skall kunna spelas direkt från hårddisk och man har gjort det möjligt att synka bild och ljud.

Utförligt test kommer under hösten.



Så här såg den gamla versionen av SCALA ut. Nu får vi en ny uppdaterad

Mer minne för A600

BSC tillverkar nu minnesexpansioner för Amiga 600. Det är PCMCIA-kort med antingen 2- eller 4 Mb minne på. Det är dock inte möjligt att expandera korten vidare, då de är gjord med ytmonteringsteknik.
Produkerna beräknas finnas färdiga under september månad. Priset kommer i tyskland att ligga på ca. 400 resp 550 tyska DM till kund.
Info: bsc büroautomation AG, tel: 00949 89 357 130-0 (Tyskland).

Skrivare för öst

Star lanserar två en nya skrivare med östeuropeiska teckenuppsättningar. Modellerna heter ZA-200 EE och ZA-250 EE, där EE står för Eastern Europe. De innehåller teckenuppsättningar för hela österuropa och Turkiet.

Skrivarna är mycket snabba. I utkastläge kan de skriva 420 tecken per sekund och i skönskriftläget klarar de av 84 tecken per sekund.
Info: Secus Data AB, 08-28 90 40.

Ny layout på GVP-turbo

GVPs 68030-turbokort har fått en ny layout för att höja prestandan. 22 Mhz-versionen byts ut mot en 25 Mhz med inbyggd SCSI-kontroller. essutom kommer en 40 Mhz version med 120 eller 240Mb hårddisk på kortet. För info ring Karlberg & Karlberg, tel: 046- 474 50.

PD på CDTV...

”The CDPD Public Domian Collection for CDTV” är namnet på en CD-skiva fullproppad med Public Domain- och Shareware-program.

Skivan innehåller över 600 Mbyte program och är kompatibel med CDTV och A570/A670 till Amiga 500 respektive Amiga 600. PÅ CD:n ligger både Workbench 1.3 och 2.0 så att man kan använda skivan utan vidare som arbetsdiskett eller bootdisk både till CDTV:n och Amigan med A570. Den första upplagan av disken innehåller bl.a. Fish-diskarna 1-660. Skivan ska updateras med regelbundna intervaller till ett lågt pris. Pris: ca. 350 kr inkl moms

Info: Almathera Systems **Ltd, England**
Tel: 009 44-81-683 6418

Fel importör

I fakatrutan för testet av programmet HyperHelpers skrev vi fel importör och pris. De rätta uppgifter är:
Importör: Procomp, Tel: 0472-708 45
Pris: 348 kr inkl moms

Scanna text med Amigan

OCR (Optical Character Recognition) är en teknik för att omvandla inscannade textsidor till vanlig ASCII-text. Med andra ord kan man scanna in texter ur tidningar och ta in dessa texter i exempelvis en ordbehandlare.

Från Migraph kommer nu ett nytt program till Amigan för detta ändamål. Programmet känner igen över 20 typsnitt, men kan lätt ”tränas” på flera. Programmet kan ladda monochroma IFF och TIFF-filer.

Info: Migraph, USA, Tel: 009 1-206-8384677, Fax: 009 1-206-8384702.

Nya versioner av AMOS

Från PD-biblioteket Delta kan ni nu beställa uppgraderingen för både Amos och Amos-kompilatorn (Version 1.34). Diskarna kostar 15 kronor styck.

Använd talongen på Datormagazins PD/AMIGA-sida (sidan 34 i detta nummer).

Turboladda din Amiga

Nu kan du turboladda din Amiga. I dagarna fick Karlberg & Karlberg i Lund just hem två nya turbokort från GVP. Dels fick man hem det omtalade **GVP A530** till Amiga 500. Kortert är försett med M68EC030 på 40 Mhz med plats för matteprocessor och 8 Mb 32-bitarsminne. A530 gör en vanlig Amiga 500 ca tio gånger snabbare.

A530 levereras med 120 Mb Maxtor hårddisk, 1 Mb 32-bitarsminne. Pris ca 12.000 kronor.

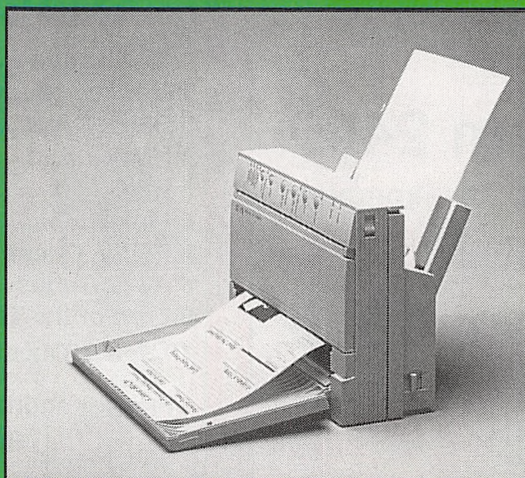
Den andra nyheten är GVPs nya 68040-kort till Amiga 2000. Kortet kör i 33 Mhz med 4 Mb RAM (expanderbar till 16 Mb), inbyggt scsi-interface, parallellport, high speed serieport, 32-bitars expansionsbuss för kommande grafikkort EGS 220/24. Pris: ca 19.995 kr inkl. moms.

För info ring **Karlberg & Karlberg, tel: 046-474 50.**

Se upp för piratkopia!

Inovatronics varnar nu för att att betatest-kopior av deras program **DirectoryOpus 3.5x** kommit i omlopp. Denna version av programmet är endast avsedd för beta-test och har många buggar som kan förstöra filer eller har andra okända biverkningar.

Mångsidig skrivare



Canons ny bläckstråleskrivare BJ-20.

Canon släpper tillverkar en ny modell av Bubble Jet skrivare döpt till BJ-20. Skrivaren har åtta olika typsnitt och en arkmatare ingår i priset. Denna rymmer femtio A4ark. Skrivaren har en upplösning på max 360dpi och kan emulera Epson LQ, IBM Proprinter eller Canon BJ. En bläckpatron räcker till ca. 700 000 tecken.
Skrivaren med arkmatare kostar 5.190 kr inkl. moms. För info ring Canon tel: 08 - 744 8720.

VINN EN AMIGA 3000

Stor tävling för demoprogrammerare

Nu drar svenska Commodore igång en riktig demotävling.
—Vi vill ta vara på alla talanger som bara sitter i stugorna och programmerar för sitt stora nöjes skull, säger Peter Hjalmarsson, Commodore.

Commodore har länge ansetts titta lite snett på de som skriver demoprogram istället för "riktiga" applikationsprogram, som t.ex. ordbehandlare. Men det stämmer inte längre hävdar Peter Hjalmarsson, som sköter Amigasupporten hos svenska Commodore.

—Det var kanske så tidigare. Men nu har vi insett att en så allsidig dator som Amigan har många olika användningsområden, och demoprogrammering är ett viktigt sådant.

— Dessutom producerar ju demogrupperna program som är bra reklam för Amigan och som verkligen visar vad den klarar av. De effekter som en riktig demoprogrammerare kan åstadkomma på en Amiga kan bara Mac- och PC-ägare drömma om.

En tanke med demotävlingen är också att stimulera hackerkulturen.

Unik hackerkultur

— Hackerkulturen är så unik och fräck. Det är ju datorvärldens motsvarighet till musikens hip hop, säger Martin Sirc, försäljningschef hos Commodore. Och det är bakgrunden till den demotävling vi nu arrangerar tillsammans med Datormagazin.



Peter Hjalmarsson (Amigasupport) och Lars Molander (VD) med den A3000 som är förstapriset i demotävlingen samt Martin Sirc (försäljningschef) med Amiga 600, andrapriset i tävlingen.
FOTO: Matz Oscarsson

I första steget ska en jury välja ut de fem bästa tävlingsbidragen. Dessa fem ska sedan presenteras på mässan Spel&-Dator i Stockholm i slutet av oktober.

—Där ska besökarna få rösta fram tre vinnare som alla får varsitt pris, säger Martin Sirc.

På CD-skiva

Men inte nog med det! Commodore planerar att producera en CD-ROM skiva där man lägger in alla demoprogram som kommer in till tävlingen. Så även om man inte har turen att vinna något av de fina priserna, kan man i alla fall vinna ära och ryktbarhet genom att komma med på CD-skivan!

Bästa demot

—De bästa demoprogrammen kommer också att skickas ut till våra återförsäljare där de kommer att snurra i skyltfönstren och butikerna för att visa Amigan på ett sätt som inte är så vanligt i kommersiella sammanhang.

—Vi vill visa att man kan ha roligt med en Amiga på helt andra sätt än vad man kan med ett TV-spel. Visst kan man spela spel på Amigan, men den kan användas till så mycket mer.

Så hem och vässa tangentborden allihop! För det står mycket fina priser på spel...

TÄVLINGSPRISER

1:a pris: Amiga 3000-25 med 100 MB hårddisk, 6MB RAM (värde ca 24.000 kr)

2:a pris: Amiga 600 med 80 MB hårddisk, 2 MB RAM, ett specialbygge endast för tävlingen, alternativt en CDTV Computer System (värde 9.000 kr).

3:e pris: A590 hårddisk till A500 eller A2091-50 hårddiskkontroller med 50 Mb hårddisk till A2000 (värde ca 5.000 kr)

4:e - 5:e pris: Ett års prenumeration på Datormagazin till alla medlemmar i demogruppen.

TÄVLINGSREGLER

1. Commodore förbehåller sig rätten att använda inskickade bidrag i sin marknadsföring.
2. Demot skall kunna startas från Shell eller Workbench på en Amiga 600HD och bör även fungera på Amiga 3000 under Workbench/Kickstart 2.0.
3. Demot skall på något sätt innehålla produktnamnet Amiga och företagsnamnet Commodore.
4. Demot skall bestå av en eller flera AmigaDOS-filer, inga specialladdningsrutiner får användas.
5. Demot får gärna ta över systemet - men det skall göras på ett systemvänligt sätt. När demot avslutats skall minne och andra resurser frigöras, och systemet återställas i samma skick som innan demot startades.
6. Svenska bör användas i demot, hellre än engelska.
7. Ovårdat språk tillåts inte. Svär- och könsord är uteslutna. Demot har en mycket större chans om det är smakfullt snarare än vulgärt.
8. Demot får gärna vara stort - begränsa er inte nödvändigtvis till en diskett.
9. Demot skall kunna loopas valfritt antal varv, eller ändlöst, med hjälp av kommandoradsargument.
10. Demot skall kunna avbrytas med höger musknapp.
11. Upphovsmannarätten måste respekteras - musik och grafik får inte stjälas (rippas) från andra media såsom skivor eller film.
12. Eventuella players (t.ex. CanDo) måste vara fritt distribuerbara. Undantaget är AmigaVision.
13. Programmet skall skickas på diskett med fullständig dokumentation i en fil (read.me i rooten på den första disketten i varje demo) om installation på hårddisk, eventuell uppackning, samt start av programmet. Till varje demoprogram skall dessutom medfölja gruppfoto (eller bilder av medlemmarna), samt en kort historik om gruppen.
14. Alla disketter skall vara märkta med: namnet på demot, antal disketter, löpnummer på disketten (t.ex. Disk 2(3)), samt namn, adress och telefonnummer till en kontaktperson. Den senare informationen skall även finnas i read.me-filen.
15. Demot skall vara hos Commodore senast den 19 oktober 1992. Skicka demot till: Commodore AB, Demotävling -92, Box 8184, 163 08 SPÅNGA.
16. Finalisterna utses av en jury bestående av Peter Hjalmarsson, Martin Sirc, Niclas Persson, Commodore och Christer Rindeblad, Peter Kerschbaumer från Datormagazin, samt Jonas Castenfors från Pepperoni Design. Juryns beslut är enhälligt och kan ej överklagas. Vinnaren i tävlingen utses genom allmänhetens omröstning på Spel & Dator -92, Sollentunamässan 30 okt - 1 nov 1992 och presenteras i Datormagazin nr 20/92. Eventuell vinstskatt betalas av vinnarna. Anställda på Commodore, DatorMagazin och Pepperoni Design samt deras anhöriga har ej rätt att delta i tävlingen.

AMIGA SPEL TILL SUPERPRISER

ADDAMS FAMILY	218:-
AIRBUS 320	329:-
ANOTHER WORLD	218:-
BLACK CRYPT	259:-
CALIFORNIA GAMES 2	218:-
CARL LEWIS CHALLENGE	245:-
CASTLES	275:-
CIVILIZATION 99% I DMZ!!!	345:-
COOL CROC TWINS	245:-
COVERT ACTION	330:-
DELIVERANCE	230:-
DUNE	289:-
ELVIRA 2	330:-
EPIC	218:-
ESPANA 92 - THE GAMES	285:-
EYE OF THE BEHOLDER 2	330:-
FIRE & ICE	245:-
FORMULA ONE GRAND PRIX	330:-
GLOBAL EFFECT + 1ST DIGITAL KLOCKA	298:-
GUY SPY	289:-
HARLEQUIN	215:-
HARPOON V.2	330:-
HEART OF CHINA	315:-
HOOK	239:-
INT.SPORTS CHALLENGE	275:-
JAGUAR XJ 220 1Mb	260:-
J. MADDEN FOOTBALL	258:-
LARRY 5	345:-
LEGEND	319:-
LINKS - KRÄVER HÅRDDISK!	329:-
LURE OF THE TEMPTRESS	285:-
THE MANAGER	289:-
MIGHT & MAGIC 3	345:-
OUTRUN EUROPA	215:-
PGA TOUR GOLF	298:-
POLICE QUEST 3	345:-
POOL OF DARKNESS	289:-
POPULOUS 2	279:-
PROJECT X	230:-
PUSH OVER	230:-
RED BARON	345:-
ROBO COP 3	265:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	345:-
SENSIBLE SOCCER	245:-
SIM ANT	329:-
SPACE CRUSADE	230:-
SPACE QUEST 4	350:-
ULTIMA 6	289:-
WAYNE GRETZKY 2 1Mb	230:-

Alla priser INKL MOMS.
Frakt & PF tillkommer!!!
TUMBA EL - HANDEL
Olvonvägen 8
147 33 Tumba
Ansvarig: Ulf Abrahamsson
Tel: 08/530 31450 Fax: 08/530 602 70
2,5 Mil söder om STOCKHOLM!

HARDWARE EXPRESS

• KVALITET • SERVICE • PRISPRESS •

486DX • 33 Mhz • 4 Mb RAM • 120 Mb HD • SVGA Grafikkort • DOS 5.0 svensk **10.995:-**

486SX • 25 Mhz • 4 Mb RAM • 120Mb HD • SVGA Grafikkort • DOS 5.0 svensk **7.995:-**

386DX • 33 Mhz • 4 Mb RAM • 120 Mb HD • SVGA Grafikkort • DOS 5.0 svensk **9.995:-**

386SX • 25 Mhz • 2 Mb RAM • 40 Mb HD • SVGA Grafikkort • DOS 5.0 svensk **6.450:-**

FÖR FÄRGMONITOR VID KÖP AV OVANSTAENDE DATORER TILLKOMMER 1999:-

• BILDSKÄRM 14" FÄRG VGA	2.450:-
• BILDSKÄRM 14" FÄRG S-VGA	2.500:-
• SOUNDBLASTER 2.0	1.040:-
• 40 Mb HARDDISK (Quantum-AT)	2.119:-
• 120 Mb HARDDISK (Quantum-AT)	4199:-
• FLIGHTSTICK Joystick	472:-
• JOYSTICKSKORT Gravis	490:-

DETTA ÄR ENDAST ETT UTDRAG UR VART SORTIMENT. VILL DU VETA MERA, RING TILL OSS!

ELLER BESÖK OSS I VAR BUTIK: Wollmar Yxkullsgatan 9, 118 50 STOCKHOLM

• SAMTLIGA PRISER ÄR EXKLUSIVE MOMS •

ORDERTELEFON:
08-714 99 32



SCANDINAVIEN PD **AMIGA**

ÖVER 4000
PD-DISKETTER fr. 7:-/DISK

POPULOUS II
239:-

Importkatalog *AMIGA* snart klar.
Enda helsvenska katalogen i sitt slag.
Demoversionen av katalogen 29 kr.
RING OCH FRÅGA!

3 KATALOG-DISKETTER Svenska 15:-	FISH - ALLTID DE SENASTE	*ANTI-VIRUSDISK 8:- (eng.)*

SCANDINAVIEN PD
Box 525 191 05 SOLLENTUNA
Tel. 08-960 400, Fax 08-960 100

Postgiro 76 99 28-3. Vid förskottsbetalning bjuder vi på frakten.
Exp. avg. tillkommer alltid med 20:-
(ej vid beställning avenbart katalog och/eller antivirusdisk)

"Konsolerna tar över"

Angående Mikale Johanssons insändare i DMZ 12/92.

Tyvärr är det så att folk i dag blir mindre och mindre intresserade av att använda datorer. Varför köpa en dator för 5-6 tusen och sedan behöva köpa spel med krångliga manualer, 12 disketter och strul med kopieringsskydd, när man får en Megadrive eller SuperNES för 1500 kr.

På konsolerna slipper man kopieringsskydd, manualerna är oftast anpassade för människor i yngre åldrar och det finns nu spel i alla olika kategorier även för konsoler.

Du nämner möjligheten att rita bilder på datorn som ett argument. Jo, förvisso, men sedan uppstår problemet som alla datorkonstnärer får. Hur får man ut bilderna på papper, utan att betala en förmögenhet? Grafikmöjligheterna har i princip bara fördelar för folk som jobbar inom spelindustrin.

Man vill ju inte gärna sätta igång datorn varje gång man skall visa ett av sina verk för vännerna.

Tyvärr kommer vi inom en snar framtid att få uppleva en era där konsolerna reagerar med styrka som spelmaskiner och datorerna används för att göra spel till just dessa.

Tro mig, jag vet vad jag talar om. På Stor&Litens dataavdelning där jag jobbar, har dataspelsförsäljningen minskat relativt kraftigt, medan TV-spelsförsäljningen rusar i taket. Sad but true, my friend.

Snabbare processor i A600-:an, säger du. Jaa, men då har vi ytterligare ett kompatibilitetsproblem.

Sedan ville du ha en READ/WRITE cd-rom maskin i den också. Jösses, en sådan går löst på minst 50.000 kr och är ungefär 20x30x20 cm stor.

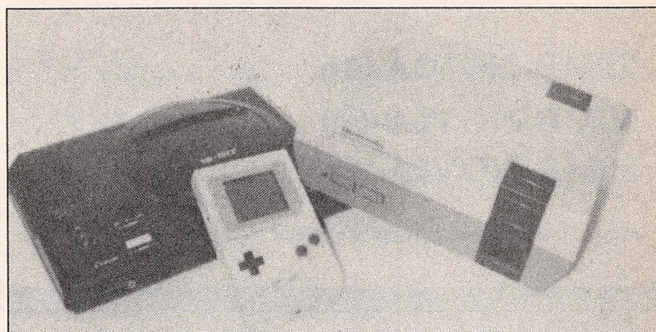
Personligen tror jag inte att jag skulle köpa en AMIGA 600 för endast 49.995 kr.

Nej vänner, förbereder eder på The era of the consoles, ty den skola snart vara här.

GB 125 Sjöberg
Lapplands Jägarregemente, Kiruna

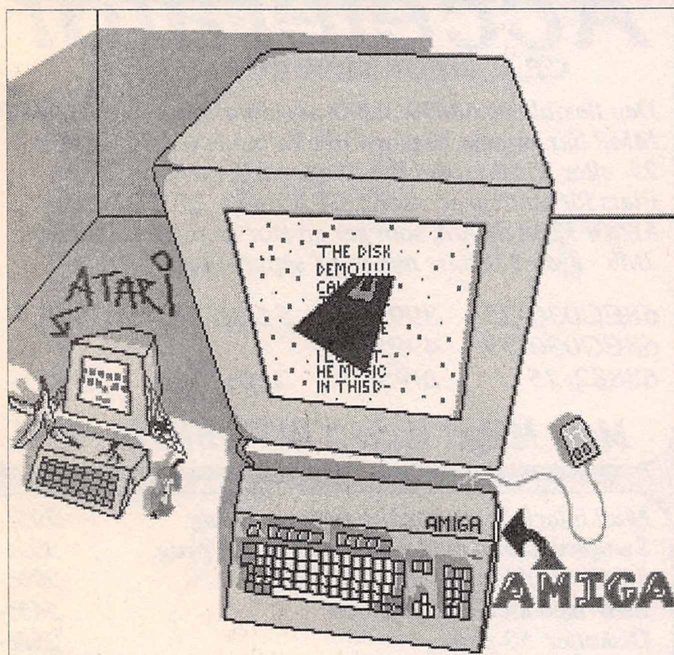
På Datormagazins redaktion har vi svårt att dela din djupt pessimistiska framtidstro. Visserligen är det sant att konsolerna tar allt större andelar av marknaden. Men då talar vi om den renodlade spelmarknaden.

Det fins ju också en marknad som riktar sig till alla dem som har datorer som hobby. Problemet är att den kanske är för liten och att PC tar allt starkare grepp om den nischen. Och var hamnar då Amigan?



Ska konsoler som Nintendo och SEGA ta över helt?

TYCK TILL PER BILD



Detta nummers "TYCK TILL PER BILD" är insänt av Lars Ohlin, Hägersten. Bilden är gjord med Deluxe Paint III.

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Deluxe Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild som IFF-bild på diskett till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.



Märk kuvertet "Tyck till per bild". Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, med din adress på, om du vill ha din diskett tillbaka.

Modemförbud

Jag är en kille på 14 år som har ett ganska ovanligt problem. Mina föräldrar låter mig inte ha ett modem. Jag säger att jag betalar räkningar och sån't men dom bryr sig inte. Vad ska jag göra? Snälla, ta upp det här...

"den olycklige"

Ja, det är var ett knepigt fall. Vilka argument har dina föräldrar egentligen mot att du skaffar modem? Tror dom att du inte tänker betala teleräkningen, eller?

Är det någon av våra läsare som har liknande erfarenheter och kanske också ett råd till "den olycklige"?

Torsten i DMZ?

Jag tycker att ni skall skaffa en serie typ TORSTEN som Svensk Hemdator har..

Annonym

Censurera piraterna

Jag är upprörd! Här går jag och köper DMZ och får idén att skriva i Brevvänner. Jag söker någon som kan assembler och som kan lära mig. Men icke!

När jag kommer till slutet finner jag att ni skall slopa Brevvänner. Varför inte censurera piraterna istället?

Jag bor i Örebro och här finns inga assemblerskolor eller demogrupper. Er Copperskola i nr 5/92 kom jag inte långt med. Min adress är **Anders Holmén, Långbrogatan 2B, 703 67 ÖREBRO.**

Quick and dirty

Vi vet att det också finns ett legalt behov av att skapa kontakter och vänner. Men det har visat sig att det döljer sig piraterna bakom de mest oskyldiga kontaktannonser. Någon läsare som har ett förslag hur vi löser det här dilemmat?

Redaktionen

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, Adressen är:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Amiga sparade 350.000 kronor åt videostudion

—Att jobba med Amigan känns som ett kliv uppåt inom text- och bildtekniken.

Det säger Göran Håkansson, producent i tidningen Flygrevyns videostudio, som sparade 350.000 kronor på att skaffa en Amiga.





För att åstadkomma effekter liknande dem på bilderna krävdes tidigare en grafikbehandlare i 400.000-kronorsklassen. Idag klarar en Amiga samma sak. Foto: Flygrevyn

Studion startades först för att Flygrevyn skulle kunna producera egna filmer i den, men verksamheten växte snabbt och idag görs filmer till bland andra belgiska ARTV, Nikon och Bilsport.

— Det är kunder som vet vad de vill ha och många häpnar över det som denna till synes lilla dator kan åstadkomma, berättar Bo Sehlberg, också han videoproducent i studion och tillika chefredaktör för Flygrevyn.

Täcker alla behov

I videostudion står en Amiga 2000 med 8 mb RAM-minne, genlocket Marcam 8806 och en hårddisk på 40 mb. Programmen som används är DeLuxe Paint IV, Broadcast Titler och Videoscape 3D.

—Det är ingen stor utrustning, men den täcker alla våra behov mer än väl, säger Sehlberg. Tidigare krävdes det en grafikbehandlare i 400.000-kronorsklassen för att göra det idag Amigan gör — för 50.000 kronor!

Göran Håkansson, studions andre producent, fyller i:

—Jag har tidigare jobbat med professionella textgeneratorer, men jag måste säga att övergången till Amigan kändes som ett kliv uppåt inom text- och bildtekniken.

— Det är alltid svårt att hålla en videostudio "up-to-date", men tack vare att vi är JVC:s referensstudio får vi hela tiden det senaste. Att det också är så enkelt att byta ut Amigans programvara, gör det hela ännu enklare, fortsätter Bo Sehlberg.

— Så vi har mycket att tacka Amigan för, inte minst mängder av sparade timmar — och pengar.

Per Nasfi/Presslink
Lars Jansson



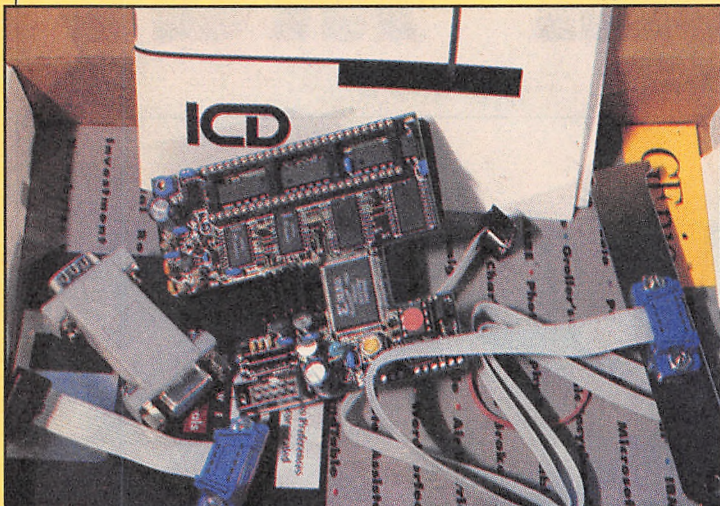
—Att jobba med Amigan känns som ett steg uppåt inom text- och bildtekniken, säger Håkan Göransson, producent i tidningen Flygrevyns videostudio. Foto: Flygrevyn

Ny 040-Amiga

Commodore släpper inom kort en ny A3000 Tower utrustad med Motorolas 68040-processor. Datorn kommer då upp i 20 miljoner operationer per sekund (MIPS).

A3000 T-040, som datorn heter, ska inte ersätta den gamla towermodellen. Den som redan har en 3000 Tower kan välja att uppgradera med ett A3640-kort som ger samma prestanda.

Stoppa flimret!



Det går att montera in Flicker Free Video kortet själv och monteringen är utmärkt beskriven i manualen med informativa bilder som ytterligare hjälp.

Med hjälp av Flicker Free Video, en liten kretskortmodul som monteras in i datorn, går det att få bilden stadig utan flimmer.

När man förtjänar sitt uppehälle med hjälp av datorn är det ett par tillbehör som man brukar skaffa. Det absolut första på önskelistan är en flickerfixer. Detta beroende på att man blir trött i ögonen, och får ont i huvudet av att sitta en hel dag framför Amigans flimriga skärm. När du arbetar i Hi-res får du också plats med mer text på skärmen och högre precision vid musmanövrerandet.

Monteras på moderkortet

Flicker Free Video2 (FFV2) är en liten kretskortmodul som placeras på datorns moderkort i Denise-chipets sockel. Chipet trycks sedan i sin tur fast på kortet. En sladd med kontakt för att koppla in multisync-monitorn monteras. I en Amiga2000 placeras kontakten vid någon av kortplatserna. I en A500 dras en kortare sladd ut genom plastkåpan och ansluts till monitorn. Bägge sladdarna följer med när man köper FFV2.

Monteringssättet innebär att FFV2 inte går att montera i en 3000, som ju ändå har en inbyggd flicker-fixer. Inte heller går det att montera det i en A600 eftersom den har alla komponenter ytmonterade. (Den är helt enkelt inte tänkt att expandera.) Monteringen är utmärkt beskriven i manualen, och illustreras med informativa bilder.

Automatisk frekvensjustering

Det finns två justeringpunkter som kan behöva ett försiktigt vrid med skruvmejseln. Detta för att Denise-chipen är lite annorlunda inbördes. Testexemplaret gick dock igång perfekt, helt utan att justeras. Det nya med FFV2, i förhållande till förra generationens flicker-fixers, är att kortet kan göra små frekvensjusteringar av sig själv. Detta reducerar risken att man ska behöva öppna datorn och ratta på kontrollerna.

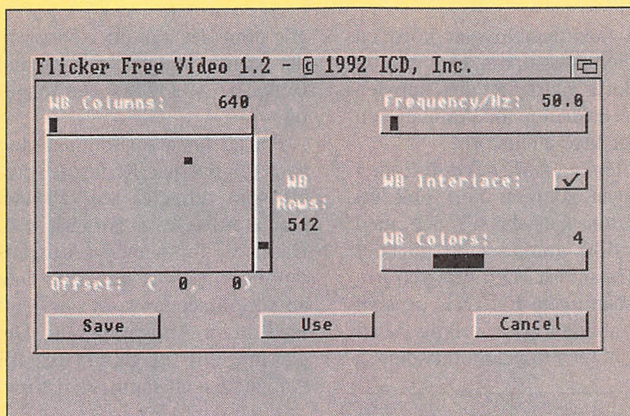
Ändra datorns bildfrekvens

På disketten som följer med finns två testbilder som gör mycket för att underlätta justering. Dessutom finns det ett program som kan användas för att ändra datorns bildfrekvens. Det sker på bekostnad av antalet linjer som workbenchen får (på höjden). Redan en ökning med några Hertz ger en märkbart stabilare bild. Programmet kan köras ända upp till 100Hz, vilket är en fördubbling och samma frekvens som nya HDTV-standarden arbetar med. Då är dock antalet linjer så lågt att skärmen inte är praktiskt användbar.

FFV känner automatiskt av om man använder ''Productivity Mode'' under WB2.0. Då ska flicker-fixandet stängas av. Kortet har även en bygel som kan dras till en omkopplare för att kunna slå av det. Tänkbara anledningar kan vara att man vill köra något spel med en ljuspistol. Med flicker-fixern påslagen skjuter nämligen pistolen helt snett.

Jag använder FFV2 nu medan jag skriver denna artikel, och jag måste säga att aldrig har min NEC-3D haft så stadig bild. Rekommenderas både vad det gäller konstruktion och bildkvalitet.

Joakim Canard



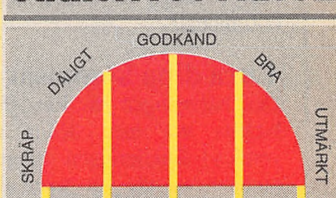
Med hjälp av det medföljande programmet kan du justera bildfrekvensen för att få ännu stabilare bild. Du kan även justera workbenchens placering och, om du har WB2.0, antalet färger upp till 16. Observera att bildflimmer inte gör sig så bra i tryck.

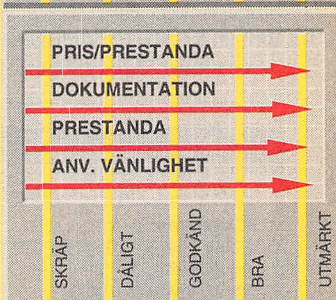
Faktaruta

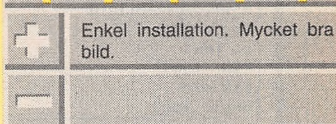
Interlaceflimret beror på det sätt som datorn ritar upp bilden på skärmen. Den börjar uppifrån, ritar varje jämnt numrerad rad nerför skärmen. Därefter hoppar den tillbaka upp igen och ritar de udda raderna. Eftersom skärmen hinner slockna mellan varje hopp upplever man ett flimmer när datorn arbetar i interlace. Flickerfixern lagrar bildinformationen och skickar ut den två ggr. till skärmen. På det sättet hinner aldrig raderna slockna.

Det finns andra, billigare sätt att reducera flimret en aning. Som tex. att justera kontrasten i bilden eller ha solglasögon på sig. Det vettigaste är nog trots allt att skaffa en multisyncmonitor och en flickerfixer.

FlickerFreeVideo2







Utrustningskrav:	Endast multisync- eller VGA-monitor.
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2
Pris:	2.500 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	ICD
Recensionsex. från:	Tricom
Tel:	08-736 02 91

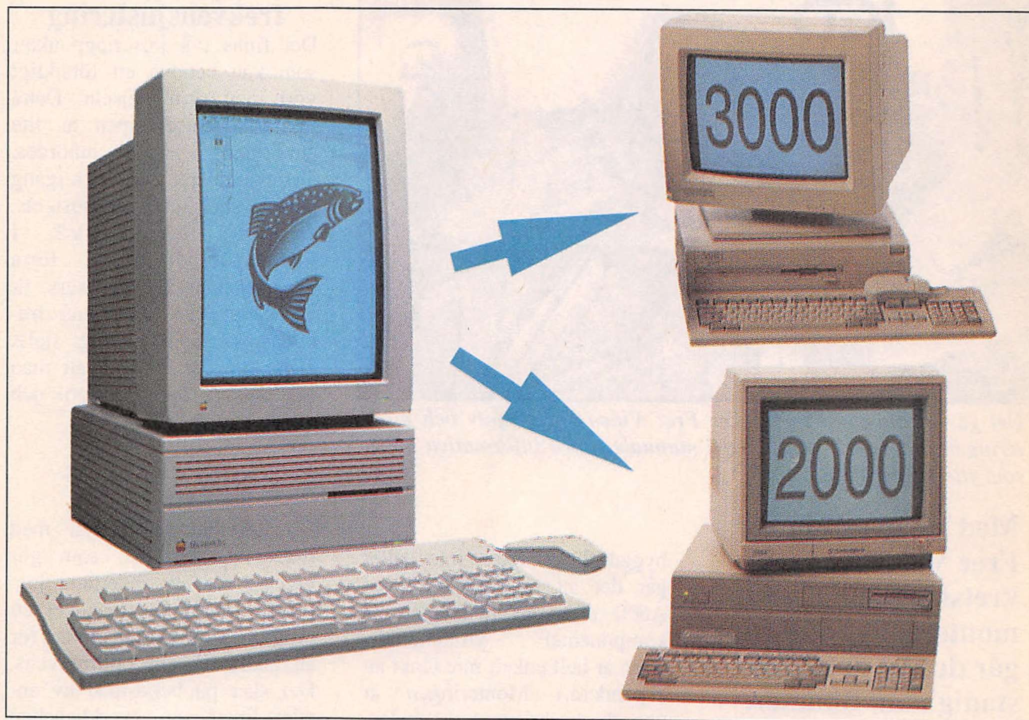
AMIGA

Amiga blir Mac

Behöver du en Macintosh då och då?

För alla som har en Amiga 2000 eller Amiga 3000 är det inget problem. Med hjälp av Readysoft's emulatorkort A-MaxII Plus kan de förvandla Amigan till en nästan fullfjädrad Mac.

Datormagazin har testat vad den senaste versionen av A-MaxII Plus har att erbjuda.



Mac-emulatorn A-MaxII går bara att köra på Amiga 2000 eller Amiga 300.

Readysoft släppte den första versionen av sin Macintosh-emulator till Amigan 1989. Den fungerade bristfälligt och fick därför mycket kritik. Men nu har Readysoft äntligen kommit med en helt ny och förbättrad version kallad A-MaxII Plus. Tyvärr är denna emulator fortfarande förbehållen Amiga 2000- och Amiga 3000-ägare. Den fungerar alltså inte till någon Amiga 500- eller Amiga 600-modell.

Lura dina kompisar!!!

Den här gången har ReadySoft lyckats bra med denna nya version! Emuleringen fungerar numera så väl att man utan problem kan läsa, skriva samt formatera Macintoshdisketter i Amigadrivar! Med tidigare version fick man lov att köpa en speciell Mac-drive. Och har du hårddisk går det att dela upp den i två delar, en för Amigan och en för Mac-emulatorn.

Eftersom AMax II döljs inne i Amigan som ett kort plus ett program kan du till och med lura dina kompisar att du köpt en Macintosh. Din Amigaskärm ser nämligen EXAKT ut som skärmbilden på en riktig Macintosh. Och tror dom inte dig, så gör dom det när du stoppar in det kända Mac-spelet Colonial Conquest — OCH spelet fungerar.

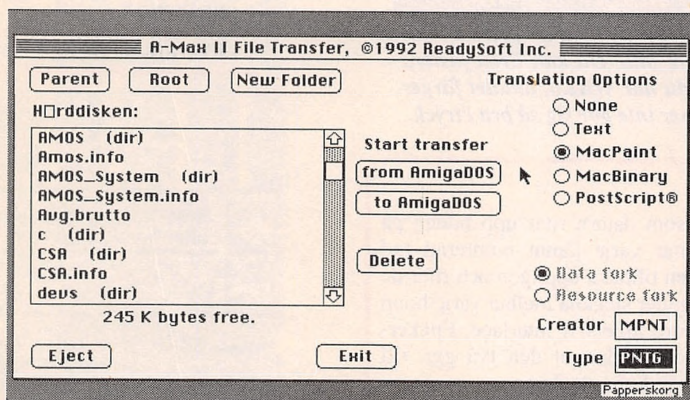
För att få så snabb emulering som möjligt har Redysoft (precis som tidigare) valt att låta emulatorn ta över Amigan helt. Därmed försvinner Amigans multitasking. Det går alltså inte att köra Macemulatorn samtidigt med andra Amigaprogram. Det går inte ens att gå tillbaka till Amiga utan att starta om datorn.

Utnyttjar turbokort

I grundutförande, på en vanlig Amiga 2000, motsvarar Mac-emulatorn en vanlig MacClassic i hastighet. Men i en Amiga 3000 får man en häftigare dator som mer påminner om de större Mac-modellerna. Har du dessutom en matteprocessor i Amigan blir hastighetsskillnad på skärmuppdateringen betydande.

Har man en Amiga 2000/3000 och vill syssla med DTP så ska man köpa A-maxII plus och exempelvis DTP-programmet Quark Express. Motsvarigheten

Forts på nästa sida



Det nya filtransferprogrammet kan läsa och skriva direkt till Amigans hårddisk. Det är nu MYCKET enkelt att flytta data mellan Mac och Amiga.

A-MAXII+

GODKÄND / DÅLIGT / BRA / SKRÄP / UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP / DÅLIGT / GODKÄND / BRA / UTMÄRKT

\+ Hanterar Macens diskformat, äkta hårdvaruutgångar.

− Inget.

Utrustningskrav:	A2000/3000, 2Mb
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2.50
Pris:	5995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	ReadySoft
Recensionsex. från:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046 - 474 50
Fax:	046 - 471 20

... men ett nytt operativsystem krävs till Amigan

Ska man köra A-MaxII Plus - Mac-emulatorn - på sin Amiga så behöver man också Macintosh nya operativsystem 7.0. Ett operativsystem som skiljer sig ganska radikalt från Amigans.
Datormagazin har testat.

Med sitt nya operativsystem (OS) 7.0 påstår Apple sig ännu en gång ha gjort Macintosh till den mest lättanvända datorn.

I den hårdnande konkurrensen från system som Windows 3.1, OS/2, och inte minst AmigaDos 2.0 är det inte lika självklart att Apple är bäst.

Vilka är då dessa revolutionerande nyheter?

Få nyheter

I menyn ''Märkning'' kan du märka filer med en kommentar t.ex bråttom. Finder-fönstret kan visa biblioteksträd med både mappar och underfiler. I Hjälpmenyn kan du aktivera hjälpbubblorna som ger korta hjälptexter om det du pekar på. Programmenyn liknar multifinder; du kan välja direkt bland laddade program. Det går att lägga in program i Applemenyn. Typsnitt och ljud kan kopieras

APPLE SYSTEM 7.0

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

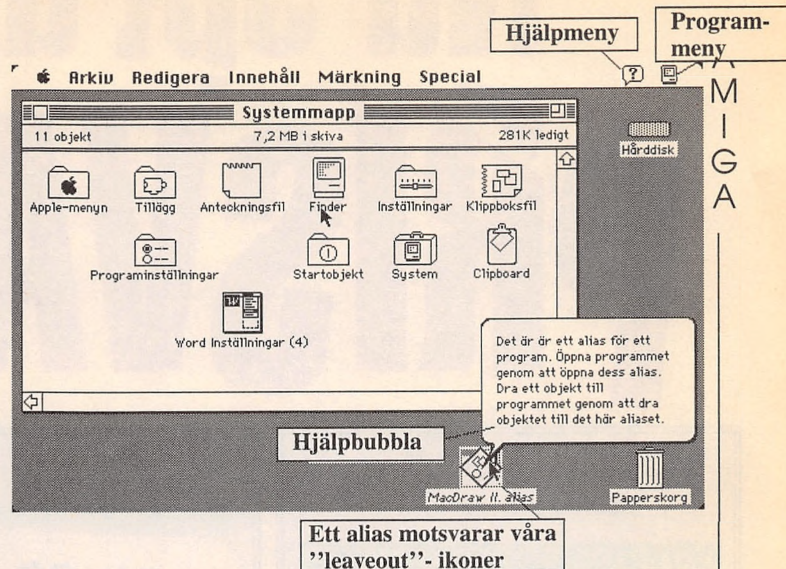
SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Klart användarvänligt, från installation till användande.

– Inga direkta nyheter jämfört med konkurrenterna.

Utrustningskrav:	A-Maxemulator
Dokumentation:	Svensk
Version:	7.0
Pris:	500 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Apple
Recensionsex. från:	Karberg & Karlberg
Tel:	046 - 474 50
Fax:	046 - 471 20

direkt in i systemfilen. Alias är symboler som referar till andra objekt, (fungerar som AmigaDos 2.0 ''leaveoutikoner''). Användaren kan skapa egna ikoner, något som Amigaägare alltid



Apple har nog sneglat en hel del på AmigaDOS 2.0, då de gjorde Mac:ens Workbench.

kunnat. Nätverksdelen är kraftigt förbättrad, utökade möjligheter att dela på filer, skrivare och andra periferier.

Är det kompatibelt?

En del gamla program fungerar inte under nya versioner av Amigans operativsystem. Detsamma gäller även inom Macvärlden.

Apple har lagt med en Hypercardbunt som läser av din hårddisk och skapar en lista över de program som måste uppdateras för att fungera under 7.0. Dessa flyttas till en mapp med namnet ''Kanske inte fungerar''. Sedan använder du ''Installeraren'' för att byta ut systemfiler, raderar gamla filer som inte behövs och kopierar dit nya tillägg. För att aktivera 7.0 måste du starta om datorn.

Deflesta av de större och dyrare programmen fungerar under 7.0. De värsta problemen ärr PD program och hackerprogram som inte är programmerade enligt Apples regler.

Är det värt 500 kr?

När man skaffat sig Mac-emulatorn kan man ju välja mellan att skaffa sig det gamla operativsystemet 6.07 (i regel helt gratis) eller också satsar man 500 kr på 7.0.

Själv anser jag att 7.0 har så många fördelar framför 6.07 att en uppgradering är ett måste. Bara manualerna är värda pengarna.

Det som inte står i dem är knappt värt att veta. Men att det är ska vara det ledande systemet jämfört med OS/2, windows 3.1, och AmigaDos 2.0 kan jag inte hålla med om. Jämfört med dessa tycker jag mig inte se några nyheter. Snarare är det så att Apple har sneglat på dessa och att AmigaDos 2.0 står sig gott i konkurrensen med system 7.0.

Benny Hansen

Forts. från föreg. sida

inom Amigavärlden, ProDraw, ProPage, PageStream och allt vad de nu heter, är helt enkelt mycket långsamma i jämförelse med kombinationen PageMaker och A-maxII Plus.

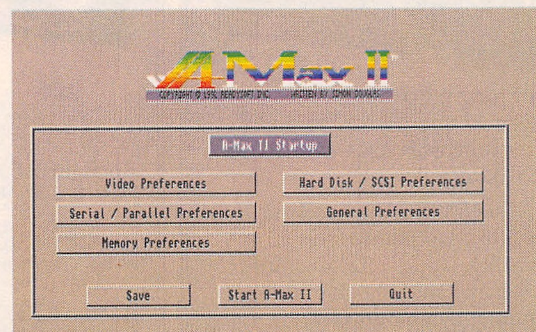
Amigan i Mac-nät

A-MaxII Plus-kortet är utrustat med två riktiga Mac-utgångar, en för printer och en för localtalk. Via localtalk man kan koppla in Amigan på ett Macitoshnätverk och utnyttja gemensamma resurser såsom laserskrivare eller vad man nu har. De riktiga Macintosharna märker inte att det INTE är en Mac dom pratar med.

Att installera A-MaxII Plus i Amigan är lätt. Sätt i kortet i beskrivet slot, plugga om drivekablarna lite. Helt plötsligt är din Amiga en MacClassic.

Men det finns smolk i bägaren. Med Readysoft's paket får du inte igång emulatorn. Du måste ha Appel's systemmjukvara. Du kan antingen köpa Macintosh operativsystem 7.0

Forts. på sid. 22 där du också kan läsa om Powerprint



A-max 2.50 konfigureras via de fem klickmenyerna Video preferences, Seriell / Paralell preferences, Memory preferences, Harddrive SCSI preferences, General Preferences. Ställningarna sparas sedan med ett klick på "save".

Nu spränger vi PRISVALLEN!

ACCELRATORKORT
68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

- 28/33 MHz, 21,4 Mips.
- Finns för A500, 500+, 2000, 3000
- 2.04 på rom medföljer A500 version.
- Switchbar mellan 68000 och 68040.

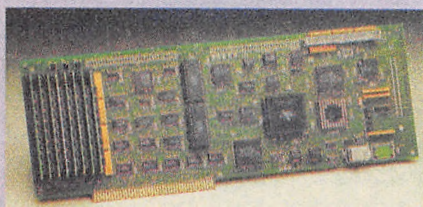
28 MHz/4 Mb för A500 **9.495:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+

28 MHz/4 Mb för A2000 **14.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32 MB

33 MHz/4 Mb för A2000 **19.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32 MB, MED SCSI KONTROLLER

Som Sveriges enda distributör för alla PPS-kort kan vi erbjuda mycket bra priser och service på dessa. Ring oss vi har 040 kotet som passar just er.

IVS Vector



Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25/40 MHz 680EC30-processor.
- 33/50 68882-matteprocessor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Som du förstår slår detta kort konkur-enternas med hästlängder. Även priset!

VXL 68030



68030 kort till Amiga 500, Amiga 500+ och Amiga 2000 till ett rimligt pris.Med eller utan matteprossesor (68882) 25Mhz. Ring för mera info. Minneskortet har plats för 2.04 rom.

680EC30-25MHz	2.495:-
680EC30-40MHz	3.495:-
68030-25MHz m. MMU	2.995:-
68030-33MHz m. MMU	3.495:-
2 Mb 32-bits minne (burst)	1.995:-
8 Mb 32-bits minne (burst)	4.995:-
Matteprocessor 68882-25MHz	1.395:-

Stora prissänkningar!

AMIGADRIVAR



Roclight RF382C **595:-**
EXTREMT LITEN, VIDAREPORT, ON/OFF, DAMMLUCKA

Roctec RF362C **595:-**
INTERN UTBYTESDRIVE FÖR AMIGA 500, AMIGA 500+

Roctec RF372C **595:-**
INTERN DRIVE FÖR AMIGA 2000

Amiga 3010 **995:-**
INTERN DRIVE FÖR AMIGA 3000

RAM-MINNE



512 kb för Amiga 500 **229:-**
MED KLOCKA OCH KALENDER, 2 ÅRS GARANTI

1 Mb för Amiga 500+ **395:-**
ÖKAR PÅ DITT CHIPPMINNE TILL 2 MB

1 Mb för Amiga 600 **995:-**
ÖKAR PÅ DITT CHIPPMINNE TILL 2 MB

2 Mb för Amiga 500 **2.195:-**
EXTERNT, EXP. TILL 8 MB MED IDE-AT HÅRDDISKKONT.

8-UP 2 Mb för Amiga 2000 **1.395:-**
INTERN MINNESEXP, EXP. TILL 8 MB

2 Mb SIMM **749:-**
FÖR B.LA GRAND SLAM, GVP, TRUMPCARD AT (2ST)

2 Mb Dram 511000 **695:-**

2 Mb Dram 44256 **695:-**

GENLOCK



Rocgen RG300C **995:-**
MYCKET PRISVÄRT GENLOCK MED FADE-FUNKTION

Rocgen RG310C **1.495:-**
MERA FUNKTIONER, KAN TONA BÅDE VIDEO+ DATA SINGNAL

Rockey **2.995:-**
FRILÄGGER BILDER

LÖSA DISKAR

QUANTUM 52LPS 2.395:-
QUANTUM 105LPS 3.595:-
QUANTUM 120LPS 3.995:-
QUANTUM 240LPS 6.995:-
QUANTUM 52AT 2.1395:-
QUANTUM 120AT 3.795:-

AUTOMATISK KICKSWITCH

395:-
MED TVÅ ROM-PLATSER.
MED 1.3 549:-
MED 2.0 1095:-

Oslagbara hårddiskar!

TRUMPCARD 500 AT



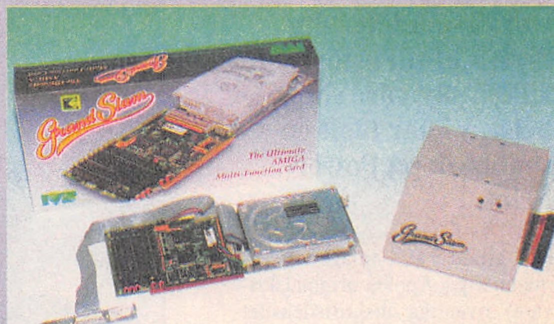
Nu finns en helt ny hårddiskkontroller för Amiga 500 som både är mycket snabb och otroligt prisvärd. Den är så tyst en hårddisk kan bli eftersom den inte behöver någon fläkt. Autobootande. 2 Mb ram kostar 750:-. Du får plats med 8 Mb på kortet. Kontroller med 2Mb utan Hd kostar 2.195:-

Trunpcard 42Mb AT med 2Mb fastram **3.795:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trunpcard 52Mb AT med 2Mb fastram **4.395:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trunpcard 130Mb AT med 2Mb fastram **5.595:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

STORSÄLJARNA!



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 2.195:-
För A2000 1.495:-

Grand Slam

Ännu en supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,2 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A500 3.195:-
För A2000 2.495:-

	Grand Slam 500	*Grand Slam 2000*	*Trumpcard 500*	*Trumpcard 2000P*	*Trumpcard 500P*
Quantum 52 Mb	4.495:-	3.995:-	3.495:-	3.495:-	3.995:-
Quantum 105 Mb	5.695:-	5.195:-	4.695:-	4.695:-	5.195:-
Quantum 120Mb	6.495:-	5.995:-	5.495:-	5.495:-	5.995:-
Quantum 240Mb	8.995:-	8.495:-	7.995:-	7.995:-	8.495:-

Amiga 500+
3.395:-
Med 2.0 och 1.3 3.795:-

Amiga 600
3.795:-
Med HD 5.195:-

AMIGA 3000

Vi skräddarsyr A3000 precis efter era behov!



- ✔ 25MHz 68030 och 68882.
- ✔ 2-118Mb ram
- ✔ 52,105,120,240Mb hårddisk
- ✔ 68040 Accelerator
- ✔ 14-21" skärm

RING FÖR DAGSLÄGSTA PRIS!

Obs! Begränsat parti.

Amiga 3000 Tower **23.495:-**
5 MB RAM, 200 MB HÅRDDISK, 8 KORTPLATSER

AMIGA 2000

Pris från **5.995:-**

AMIGA 2000HD

- ✔ Komplett med Dos 2.0
- ✔ 3 Mb ram, exp. till 9 Mb
- ✔ 105 Mb hårddisk

Pris **11.995:-**

Commodore 1084s 2.495:-

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Moms ingår.

DG Computer

Ring **08-15 45 40** för beställningar. Fax 08-792 56 61. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

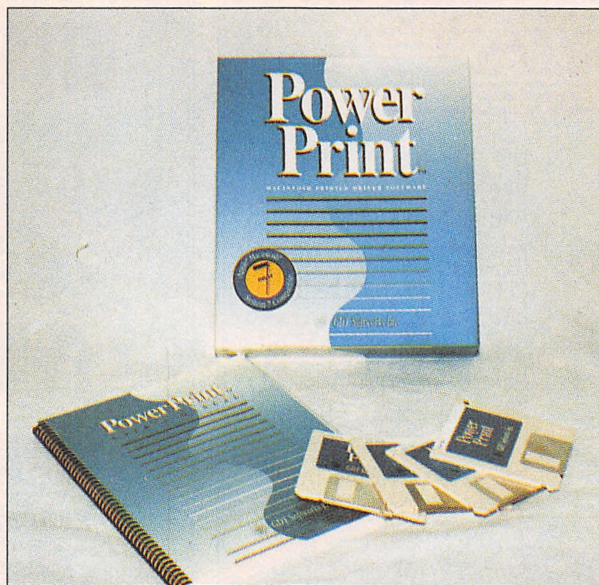
AMIGA

Paketet för snygga utskrifter

I A-max manualen nämns ett programpaket från GDT softworks som låter dig skriva ut till i stort sett vilken skrivare som helst. Vi har tagit en snabbkik på PowerPrint.

På grund av Imagewriterns (namnet på Apples originalskrivare) ovanliga utskriftsdensitet är det svårt att få utskrifter med bildförhållande 1:1 på andra skrivare.

ReadySoft har lagt in ImageWriter emulering i A-max. Metoden kräver att man har valt ImageWriter drivrutinen i mac systemet och att man väljer någon av ImageWriter emuleringarna i A-max konfigureringen. Tyvärr fungerar det inte särskilt bra, på en 24-nålars Epsonskrivare blir utskriften ca 20% längre än normalt. Det finns två BRA lösningar. Köp en ImageWriter och löd en kabel enligt A-max manualens instruktioner. Eller, köp PowerPrint.



Powerprint är ett måste om man vill ha snygga utskrifter från AmaxII.

Enkel installation

PowerPrint installationen sköts av en hypercardbunt som guidar dig. Det hela är väldigt enkelt, öppna hypercardbunten, klicka på din skrivare rutin. Hypercard visar en text som i detalj visar hur du ska ställa in DIP switchar, menyer o.s.v. för att utskrifterna ska bli snygga. Kopiera sedan in den rutin du ska ha i systemmappen och välj den i programmet ''väljaren''.



Kraftfulla DTP program som MacDrawII är en STOR orsak att inköpa A-max. Jag märkte ingen hastighetsskillnad på att köra programmet på en 68030/25Mhz Amiga mot att köra det på en Macintosh II.

Mycket snygga utskrifter

Powerprint levereras med en mycket bra manual som i detalj beskriven hur man får en ''främmande'' skrivare att fungera med Macintosh datorer. Fast PowerPrint är en Macintoshprodukt, så nämns det i manualen att den fungerar lika bra med Ataris Mac-emulatorn Spectre GCR och A-max 2.06 eller högre.

Vi har testat att skriva ut från MacDrawII på en Sharp JX-9500 laserskrivare. Resultatet blir mycket bra, det är svårt att skilja utskriften från en LaserWriter utskrift.

Extra knepiga Macprogram ger manualen tips om hur de ska skrivas ut.

Powerprint är kort sagt ett måste om man vill skriva ut snyggt ifrån A-maxII.

Benny Hansen

POWERPRINT

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Mycket snygga utskrifter..

Utrustningskrav:	AmaxII 2.06 eller högre
Dokumentation:	Engelsk
Version:	—
Pris:	995 kr inkl moms
Tillverkare:	GDT Softworks
Recensionsex. från:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046 - 474 50
Fax:	046 - 471 20

Forts. från sid. 19

Forts. från sid. 19

hos Appels återförsäljare för ca 500 kr inkl. moms, eller be dem kopiera upp ett äldre system gratis (enligt uppgift från Esselte Office, Nyköping)

Värd att köpa

Priserna på Macintosh-datorer har sjunkit rejält de senaste åren. T.ex kostar en MacClassic med 68000-processor (samma som sitter i Amiga 500 och Amiga 2000), inbyggsd svart/vit skärm, 2 Mb RAM-minne och 40 Mb hårddisk, inte mer än 9.875 kr inkl. moms. Risken är därför att många går och köper en MacClassic istället p.g.a. av A-MaxII Plus-kortets relativt höga pris. Men har man redan en Amiga och har behopv av en Mac tycker jag trots det att man ska köpa A-MaxII Plus. På så vis får man ju automatiskt en snabbare Mac och en snabbare Amiga den dagen man köper ett turbokort.

Emuleringar är alltid knepiga! Fantasterna säger att Mackombatibilitet fås bara genom Macintosh-datorer. Jag hävdar att ett fåtal användare behöver mer kompabilitet än den A-MaxII Plus erbjuder. Eftersom Macprogrammerarna jobbar mer systemvänligt än motsvarigheten inom Amigavärlden, så är det få program som inte funkar.

Manualen som medföljer A-MaxII Plus är välskriven och lämnar väldigt lite i övrigt att önska. Däremot är jag kritisk på en punkt av emuleringen, och det gäller utskrifter till skrivare via emulatorn. Den första versionen av A-Max fick kritik för sin dåliga skrivareemulering. Readysoft har inte lyssnat på den kritiken. Fortfarande får man dras med utskrifter som är ca 20 procent längre än de ska vara. I manualen skyller Readysoft detta på Imagewriterns (Macens standardskrivare) uppbyggnad, jag skyller på Readysoft! Som tur är har företaget GDK tagit fram bra skrivarrutiner till emulatorn, så det finns en lösning (läs testen här intill).

Min slutsats är dock: behöver du köra Macprogram, köp A-MaxII+

Benny Hansen

Verktyget för tjuvar

Nu kan du rippa just den där bilden, ljudet eller låten som du tidigare inte kunnat.

Det är i alla fall vad som utlovas att Action gear, cartridgen till Amiga 500 och Amiga 500+, klarar av.

Datormagazin har testat denna nya stjärna på cartridge-himlen.

För ett par år sedan fanns det en cartridge som hette Nordic Power. Action gear kan antas vara en uppgradering av denna. (Detta styrks av Chara Data som sade att företaget Game Works hade köpt Nordic konceptet och vidareutvecklat detta).

Installation av hård- och mjukvara

De två omedelbara skillnaderna mot Nordic:en är avsaknaden av genomföringsbuss, och att cartridgen startas via diskett. I övrigt är det ''same procedure as last year''. Stoppa den i genomföringsbussen.

I början var jag mycket avig mot diskettstarten. När man bootar den medföljande mjukvaran hamnar man i en meny där man kan välja att läsa olika kapitel ur HELA manualen eller starta cartridgen.

Jag kan inte nog påpeka hur bra detta var när jag hade förlagt manualen. Det enda man märker av cartridgestarten är att skärmen släcks och efter några sekunder resetar datorn.

Action gears funktioner är grupperade i flera undermenyer. De är: grafik, sprites, sound, monitor, export, import, dos, system, misc, och Xcopy.

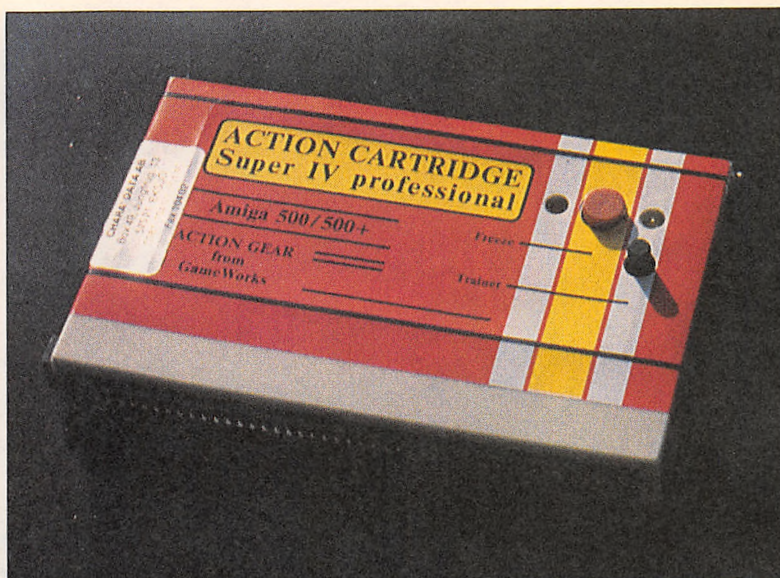
På det hela taget ser ALLT mycket bättre ut än på den gamla Nordic:en.

En värdefull funktion är on-line manualen. I menyn misc kan du välja att läsa hela eller valda delar från diskettmanualen. Mycket bra.

Cartridgens uppgift är att ''ta'' vissa data och spara ut dem som filer, så att du kan editera dem och använda dem till något annat.

Grafikfunktionen letar igenom minnet efter bilder. Sprite editorn har ett lite tuffare jobb, då sprites ofta är packade ända fram till det moment då de ska visas på skärmen. I praktiken betyder det att du bara kan ''ta'' de sprites du ser och hårdvaruspritarna.

En kul grej med spriteeditorn är att du kan frysa ett program, rita om spritarna och starta upp programmet igen.



Action gear är en cartridge till både A500 och 500+. Och den utlovas klara bild- och ljudrippning, som ingen tidigare klarat av.

Maskinkodsmonitorn

Förutom en mycket bra ''sample-ripper'' så har man lagt till en ''trackerripper''. Den klarar av att identifiera de vanligaste ''trackermodulerna'' och spara dem till disk. Både vad det gäller tracks och samples så sköts allt enkelt och effektivt.

På 64:an var det A och O att ha en cart med en bra maskinkodsmonitor. På Amigan känns det inte lika angeläget. P.g.a. Amigans sätt att skyffla runt program i minnet så är det meningslöst att gå in i ett program och göra ändringar. Du kan ändå inte spara det som ett fungerande program.

Men för en programmerare är den ett verkligt fynd! Monitorn låter dig titta på ALLT; hårdvaruregister, copperlistan, processorns register o.s.v. M.a.o all tiders debugger.

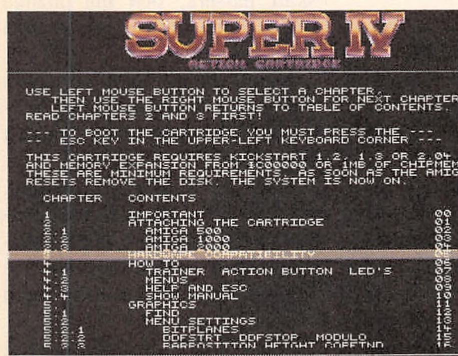
Inbyggd diskettkopiering

Action gear har en speciell meny för diskett-och filhantering, nämligen DOS. Här finns de vanligaste kommandona, makedir, format, cd, dir etc. Vill du inte använda dos, så finns Xcopy inbyggt. Enda nackdelen med att välja Xcopy är att du måste boota om cartridgen efteråt.

Den största dosnyheten måste vara hårddiskhanteringen! Manualen gör stort nummer av vilka hårddiskar som stöds och hur de ska styras. Men eftersom man har tagit bort genomföringsbussen och det är omöjligt att koppla in både Action gear och en hårddisk så har jag inte kunnat testa detta. Detta måste vara århundradets miss!

På det hela taget tycker jag att Action gear är en måttligt uppgradera Nordic power. Den gör det den ska och den gör det bra! Men på något vis känns den omständig.

Benny Hansen



När man bootar den medföljande mjukvaran hamnar man i en meny där man kan välja olika kapitel ur HELA manualen eller starta cartridgen.

ACTION GEAR

Betygsskala: SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

- PRIS/PRESTANDA
- DOKUMENTATION
- PRESTANDA
- ANV. VÄNLIGHET

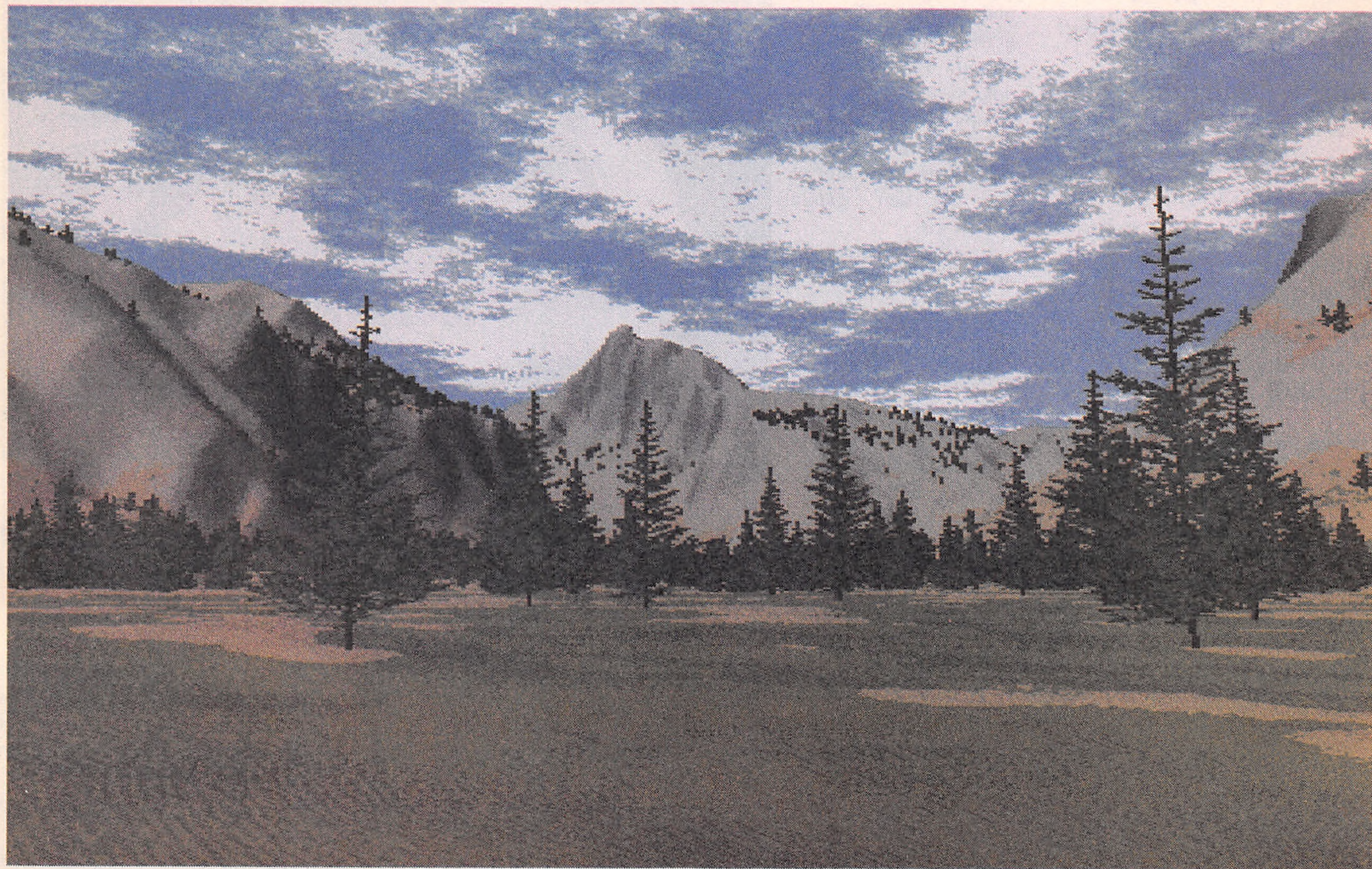
+ Hanterar hårddisk, klarar udda minneskonfigurationer

− Ingen genomföringsbuss

Utrustningskrav:	A500 eller A500+
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	895 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Game Works
Importör:	Chara Data
Tel:	0381 - 10400

AMIGA

Lek fram dina



Scenery Animator gör mycket naturtrogna bilder.

Nu kan du leka fram dina egna landskap eller vidga dina vyer med scener ur den verkliga geografin.

Med programmet Scenery Animator kan du också arbeta med Amigans alla upplösningar, samt DCTV och 24 bitar.

Scenery Animator framställs av det i Californien belägna företaget Natural Graphics.

Progammet levereras på två diskar som dessutom innehåller en turboversion optimerad för användande med matteprocessor, och fyra landskap tagna ur den verkliga geografin. Programmet kan nämligen använda sig av ''Digital elevation maps'', förkortat ''DEM''.

Digitaliserade höjdkartor

Dessa filer är digitaliserade höjdkartor ur naturen och har en upplösning på 30 meter. Det innebär att allt som är större än 30 meter finns med på bilden.

Natural Graphics säljer även lösa diskar diskar med DEM-filer. För den som vill komma ifrån verkligheten helt finns det ändå mycket att hämta eftersom man fortfarande kan göra helt slumpmässiga landskap.

Landskapets utseende

Scenery är mycket lätt att lära sig och har i huvudsak två skärmar som är viktiga. Den första syns överst på nästa sida ''stora bilden'' kan du få fram ''de mindre'' och på så sätt bestämma hur landskapet ska se ut.

Du kan t.ex. bestämma landskapets höjd, om det skall ritas moln, vatten, och hur högt växtligheten skall nå uppför bergssidorna.

Du kan också bestämma var trädgränsen skall gå och vilken sorts träd som skall användas. Det finns två att välja mellan; gran och ek. Träden ser ganska verkliga ut och det går till och med att ''ligga'' på marken och titta upp på himlen mellan grenarna och löven.

Minneskrävande

Programmet är ganska minneskrävande med en minigräns på två megabyte, och inte ens då kan man köra alla funktioner.

Scenery kan använda alla Amigans upplösningar inklusive DCTV och 24bit. Tyvärr innehåller inte själva färgpaletten särskilt många färger. Så det är inte lätt att t.ex. göra en riktigt bra solnedgång. En klar begränsning tyvärr.

Den andra viktiga skärmen kan du se nederst på nästa sida. Härifrån sköts på enklaste sätt kameraplacering och förflyttning. Scenery använder sig av ett mycket användarvänligt ''keyframe''system för att åstadkomma animeringar.

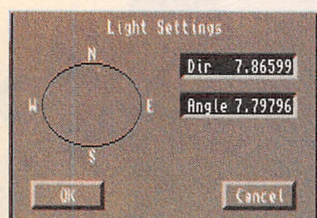
Specificera punkter

Det innebär att man specificerar ett antal punkter som kameran skall passera, och hur många bilder som skall ligga mellan olika keyframes.

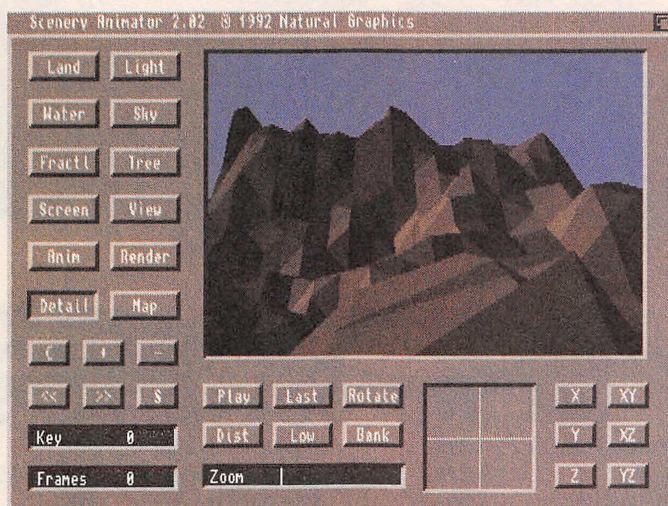
Datorn räknar därefter ut alla bilder och kan till och med själv se till att kamera pekar framåt i färdriktningen, undviker kollisioner och bankar i kurvorna. (Banka kallas det när exempelvis ett flygplan lutar innåt i kurvorna. Det bidrar mycket till flygkänslan när man gör längre animeringar).

Scenery är ett mycket trevligt

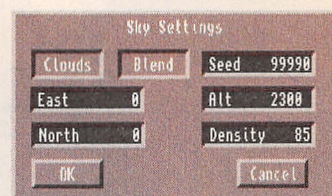
egna landskap



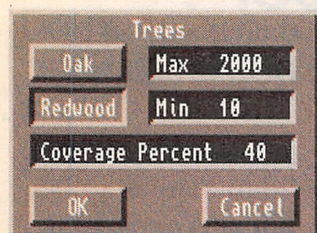
"Lightrequestern". Här placerar du solen precis där du vill ha den. Det går även att animera solens rörelse över himlavalvet.



Scenerys viktigaste skärm varifrån du når alla andra funktioner. Till höger ser du en "preview" eller förhandstitt på hur den färdiga bilden kommer att se ut. Den är kraftigt förenklad men visar ändå tillräckligt för att det skall vara möjligt att avgöra om t.ex kameravinkeln är bra. Med knapparna till vänster kan du kalla upp nya inställningar, som de mindre bilderna på ömse sidor om skärmen visar.



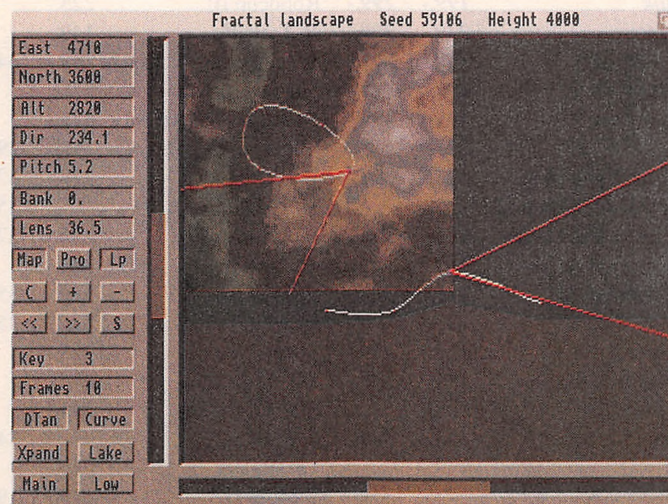
"Skysettings". Här bestämmer du hur mycket moln det skall finnas och hur högt de skall ligga.



Med "trees" bestämmer du hur mycket träd den färdiga bilden skall ha, och av vilken sort. Du kan välja mellan ek och gran.



Med "Landsettings" avgör du var gränserna för olika typer av terräng skall gå, t.ex. var snögränsen går.



Med hjälp av den här kartan kan du snabbt och lätt göra animeringar. I princip ritar du bara ut ställen som du vill att kameran skall passera, och datorn gör resten. I den här bilden har även klippts in "profilkartan" som visar hur kameran rör sig i höjdled under flygningen.

program som ger många timmar av väntan framför datorn.

Det vore förstås trevligt med lite mer kontroll över landskapen. T.ex. att kunna bestämma var det skall vara klippor eller träd. Om man sätter träddensiteten till max, alltså den faktor som bestämmer hur mycket av landskapet som skall vara täckt av träd, så fylls hela landskapet med träd fast med trettio meters lucka mellan.

Inte ens i våra hårt hållna granplanteringar står träden så glest. Dessutom kan programmet placera träd på ställen där det inte finns någon jord, utan bara klippor.

Underhållande program

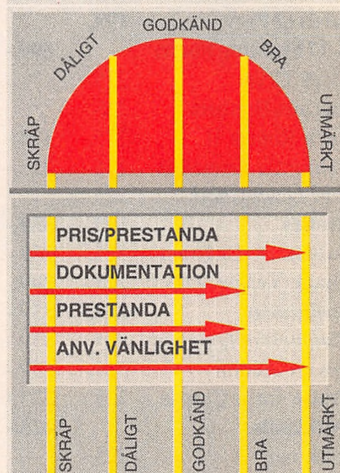
Animeringssystemet är helt utan fel. Det är förresten möjligt att animera annat än bara kameran.

Du kan t.ex. under en animering ändra molnhöjden, flytta på molnen. Eller varför inte flytta solen, höja landskapet eller havsnivån.

En imponerande effekt är att stå still med kameran i landskapet och istället flytta solen från öster till väster samtidigt som man rör på molnen. Det blir som en klassisk "timelapse"-film där dagen passerar och molnen rusar förbi.

Trots sina små brister vad det gäller kontrollen över landskapet är det ett mycket underhållande program!

Christer Bau



+ Verkliga landskapsbilder. Programmet enkelt att förstå.

− Går inte finjustera landskapen.

Utrustningskrav:	Minst 2Mb minne
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2.02
Pris:	690 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Natural Graphics
Importör:	Dataklippet AB
Tel:	040 12 26 00



Spel

Nu också PC-spel !

Aces of the Pacific		**359,-**
Addams Family	225,-	
Agony	225,-	
Airbus 320	325,-	
Air, Land & Sea	**299,-**	**359,-**
Air Support	*225,-*	
Alien Breed	225,-	
Another World	225,-	225,-
Armour-Geddon		**275,-**
Aquaventura	225,-	
Ashes of Empire	*325,-*	*359,-*
A-Train	***325,-***	***359,-***
ATAC		***399,-***
Bat II	*325,-*	
BattleChess II	**199,-**	**325,-**
Birds of Prey	**199,-**	
B-17 Fighting Fortr.		**399,-**
Black Crypt	225,-	
Bonanza Brothers	225,-	
Buck Rogers II	275,-	325,-
California Games II	225,-	225,-
Carl Lewis Chall.	*225,-*	
Castles	**199,-**	**359,-**
Castles of Dr.Brain	325,-	359,-
Chuck Yeager 2.0	225,-	299,-
Civilisation	***299,-***	***359,-***
Conquest of Longbow	*325,-*	*359,-*
Covert Action	325,-	359,-
Cruise for a Corpse	225,-	225,-
Darklands		**425,-**
Darkman	225,-	
DarkSeed		**349,-**
D-Generation	225,-	325,-
Dynablasters	225,-	
Eco Quest	**325,-**	**359,-**
Epic	*275,-*	*325,-*
Espaná: Games '92	***249,-***	***325,-***
Falcon v3.0		399,-
F-15 Strike Eagle 2	325,-	299,-
F-117A Stealth Figther		**359,-**
Flames of Freedom	**199,-**	**299,-**
Formula One G.P.	**299,-**	
Free D.C.	**275,-**	
Gauntlet III	225,-	
Global Effect	325,-	
Golf, MicroProse	**199,-**	**399,-**
G-Loc	225,-	
Global Effect	275,-	
Gunship 2000		**359,-**
Hard Nova	**199,-**	
Harpoon v1.21	**199,-**	**359,-**
Heimdall	225,-	
Hook	*199,-*	*299,-*
Humans	*249,-*	*299,-*
Indy IV (Act)	*199,-*	*249,-*
Indy IV (Adv)	*299,-*	*349,-*
Int. Soccer	**199,-**	**199,-**
Jaguar XJ220	225,-	
Jimmy White Snooker	225,-	
John Madden Football	225,-	
Jones in Fast Lane	325,-	325,-
Keys of Maramon	299,-	
Kid Gloves II	**175,-**	
Kings Quest IV	325,-	
Kings Quest V	359,-	359,-
Knights of the Sky	**199,-**	**359,-**
Leander	225,-	
Leisure Suit Larry V	325,-	399,-
Lotus 3 - Final Chall.	199,-	
Lords of the Rings 2	*275,-*	*359,-*
M.lo-man & First Sam.	275,-	
Manager, The	225,-	
Mega Twins	225,-	
Might & Magic III	359,-	359,-
Might & Magic IV		**359,-**
NCAA - Race Final 4	275,-	
Nova 9	*325,-*	*359,-*
Ork	225,-	
Panzer Battles	235,-	
Parasol Stars	225,-	
PGA Golf Plus+	**249,-**	**299,-**
Pinball Dreams	225,-	359,-
Plan 9 Outer Space	*225,-*	
Police Quest III	325,-	359,-
Popolous II	**199,-**	
Project X	225,-	
Push Over	*225,-*	
Railroad Tycoon	325,-	325,-
Realms	225,-	
Red Baron	325,-	359,-
Red Zone	**225,-**	
Rise of the Dragon	325,-	359,-
Risky Woods	225,-	
Robocop III	225,-	
R-Type II	**149,-**	
Secr.Monkey Island II	**299,-**	**349,-**
Shadow Lands	225,-	
Shadow of Beast 3	**325,-**	
Silent Service II	**199,-**	**299,-**
Sim Ant	299,-	325,-
Sim Earth		359,-
Simpsons, The	225,-	275,-
Strike Fleet	225,-	
Space Quest IV	359,-	359,-
Special Forces	325,-	359,-
Super Hero	225,-	
Super Tetris	275,-	
Star Flight II	**199,-**	
S.W.O.T.L.		349,-
Terminator II	225,-	
Turtles II	**175,-**	**199,-**
Ultima VI	275,-	299,-
Ultima VII		359,-
U.M.S. II	325,-	
Wayne Gretzky II	275,-	275,-
WizKid		225,-
Wild West World	225,-	
Willy Bermish	325,-	359,-
Wizkid	225,-	
World Tennis Champ	225,-	225,-
WWF Wrestling	**175,-**	
Zool	*225,-*	

Deluxe Music C.Set	**595,-**
Deluxe Paint IV	**695,-**
Deluxe Print II 2.0	**445,-**
Deluxe Video III	**795,-**
Kind Words v3.0	**499,-**
W.Disney Animation	**745,-**

Tac II (vit/svart)	89,-
Bathandle	199,-
Boss	165.-
Ergostick	199,-
Slick Stick	79,-
Super 3-Way	249,-

AD&D Series:

Citadel of the Black Sun
Curse of Azure Bonds
Dark Queen of Krynn
Death Knight of Krynn
Eye of the Beholder II
Gateway Sav. Frontier
Pools of Darkness
Secret Silver Blades
Shadow Sorcerer
Spelljammer
Treasures Sav.Frontiers

AD&D - Amiga: 275,00
AD&D - PC3: 299,00

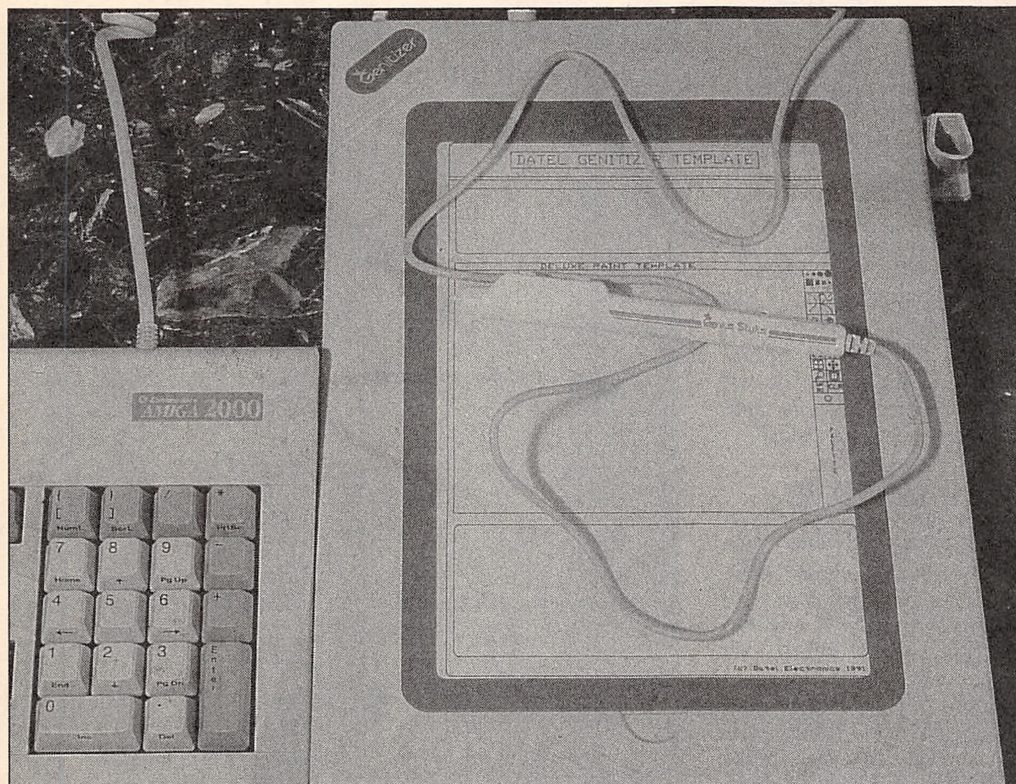
Min. ordre 200 Kronor

Ring och beställ på telefon
08 649 00 41
Mån-Fre: 12.00 - 18.00



Alla priser inkluderar 25% moms i Sverige. Frakt & PF tillkommer.

Pennan blir din pensel



Bra design och kvalitet för en billig penning är denna digtaliseringsbräda från engelska DATEL. Med en pekare ''ritar'' du direkt på brädan som läser av linjerna magnetiskt.

Genitizer är en bra och billig ritbräda, som ger dig bättre precision i dina ritprogram.

Genitizer, som säljs här i Sverige av ELDA, är den första prisvärda digitaliseringsbrädan för Amigan. Den är framtagen av engelska Datel.

Den (och hela paketet) är väldesignad och man får en känsla av kvalité som är ovanlig i den här prisklassen. Det är många små saker som tillsammans ger denna känsla, t.ex. det medföljande pennstället för att parkera pennan i när den inte används, De utfällbara stödfötterna för att man ska få rätt vinkel på brädan och bra kontaktdon och dragavlastningar som sitter på sladdarna. Det känns som man får mycket för pengarna helt enkelt.

Genitizern kommunicerar med datorn via seriellporten, och därför behövs ett litet styrprogram som ligger på disk. När det är startat kan brädan användas istället för, eller samtidigt med, musen i alla program. Tack vare Amigans multitasking blir drivrutinerna helt osynliga för det program som körs.

Helt magnetisk avkänning

Avkänningen är helt magnetisk, till skillnad från tidigare tillgängliga brädor som var mekaniska. Det innebär att det inte är något hinder att lägga en originalbild ovanpå brädan, för att rita av med pennan genom att bara följa linjerna. Manualen säger att det ska fungera med upp till tjugo millimeters avstånd men vid test visade det sig vara lite i mesta laget. Däremot är det inga som helst problem att lägga en vanlig tidning ovanpå och rita ''igenom''.

Full kontroll över pekaren

Med en digitaliseringsbräda får du en kontroll över pekaren som du aldrig har upplevt förut.

En optisk mus har i och för sig bra följsamhet, men inte den finkänslighet som en penna har. Du kan ju göra ett enkelt test för att förstå skillnaden genom att skriva din namnteckning med din vanliga mus.

Det är nog ingen slump att vanliga konstnärer målar med penslar och inte men fyrkantiga små lådor med färg.

När man köper Genitizern följer det med en ''template'' för att använda den tillsammans med Deluxe Paint. Det är en pappersmall med verktygen i DPaint utritade, och den lägges under en genomskinlig plastfolie på brädan. Det blir sedan enkelt att plocka nya verktyg när man ritar. Man kan givetvis göra egna mallar som passar till favoritprogrammen.

För den som ritar mycket med datorn är det här verkligen en rekommenderbar sak. För den som vill rita, men tycker att en vanlig mus är omöjlig att komma överens med, är den helt enkelt ett måste.

Christer Bau

Faktaruta

''Digitaliseringsbord'' heter den här produkten när den är kopplad till en PC, och den arbetar då ofta med ett dyrt CAD-system.

Den ser inte särskilt komplicerad ut, en fyrkantig plastplatta någon centimeter tjock, med en penna eller ''puck'' ansluten via en sladd. Brädet är sedan kopplad via seriellporten till datorn.

Inuti brädet finns en platta som är magnetkänslig, ofta med en hög upplösning. Pennan innehåller en liten elektrisk spole som alstrar ett magnetfält när man trycker på en knapp. På så sätt överförs pennans position i X- och Y- koordinater, till datorn.

Genitizer

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

+ Enkel att installera. Utmärkt kontroll över muspekaren.

−

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000 +ritprogram tex. Deluxe Paint
Dokumentation:	Engelsk, mest om PC
Version:	1.5
Pris:	2695 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	Datel
Importör: :	Elda
Tel:	0523-51000

AMIGA

Ordna upp fakturorna

Här är svaret på mångas böner: Ett riktigt faktureringsprogram till Amigan. Det heter A-Fakt och är sällsynt bra anpassat för den svenska marknaden.

Fakturering är ett nödvändigt ont när man har ett företag. Hitills har man på Amigan varit hänvisad till att göra det helt för hand i ett DTP-program.

A-Fakt är därför förmodligen svaret på mångas böner. Det är dessutom sällsynt bra anpassat för den svenska marknaden då det är framtaget av ett svenskt företag, Pamisoft AB i Kalmar.

Din kopia av programmet kan bara användas för ett enda företagsnamn eftersom tillverkaren lägger in detta i programkoden. Däremot kan du byta adress och telefonnummer själv vid eventuell flytt.

Indrivning

A-fakt håller reda på flera olika saker som behövs för att kunna sköta fakturering på ett efektivt sätt. Förrutom faktureringsdelen har programmet också:

I ''Kundreskontran'' registreras inbetalningar, både gjorda och inte gjorda. Programmet märker själv när det är dags att skicka betalningspåminnelse och när det är dags att ta saken vidare för indrivning. Du gör utskrifter av påminnelser direkt i denna del.

Artikelregistret håller reda på vad det är du säljer. Du kan registrera artikelnummer och namn, in- och utpris samt andra uppgifter som är intressanta. Varje artikelnummer kan hamna på olika kontonummer och det går också att ha olika momssatser. Även här kan du göra utskrifter, i detta fall av lager o.s.v.

Kundregistret är en mycket viktig del. Programmet låter dig specificera olika betalningsvillkor och rabatter för alla kunder. Dessutom kan du genast se hur mycket kunden har handlat och hur mycket han/hon är skyldig just nu. Givetvis får de ett kundnr. I denna del finns flera viktiga funktioner vid utskrift.

Adressetiketter

Du kan snabbt och lätt få en aktuell telefonlista över dina kunder. Ofta kan man också behöva adressetiketter för olika utskick, inte bara av fakturor. Det sköts också enkelt och snyggt.

Att programmet är svenskt är som sagt en väldig fördel. Manualen är helt svensk och ganska bra upplagd. Jag hade i och för sig gärna sett att man gick igenom en del faktureringsgrunder i manualen.

Nu använder man femton sidor på att förklara diskettkopiering och sådana grundläggande saker som faktiskt Commodore förklarar utmärkt i den manual som följer med datorn.

Inte allt för vackert

Den som köper detta program är antagligen inte en van ekonomiansvarig på ett större företag. Han/hon har nog inte så stor erfarenhet av fakturering och kan förmodligen behöva mer hjälp.

Programmet skulle också må bra av att peppas upp lite layoutmässigt. Som det ser ut nu påminner det om något mycket gammalt PC-program. En av fördelarna med Amigan är nämligen att olika program följer samma grundregler vad det gäller utformning. Det blir då lättare att orientera sig i ett nytt program.

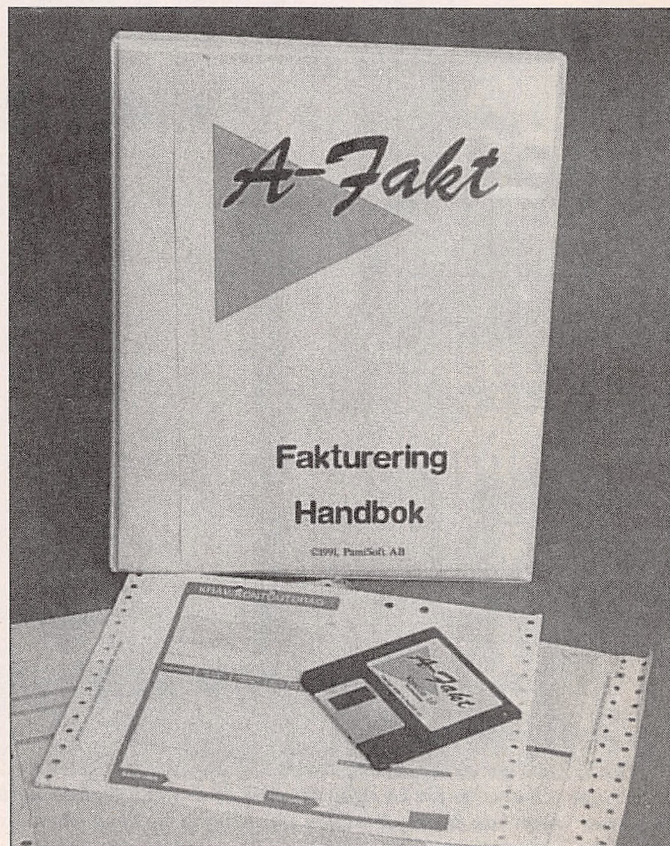
Dugligt program

Om A-fakt varit gjort för Mac:en så hade den förmodligen inte sålt i många ex, trots att det är ett mycket bra program.

Sammanfattningsvis är A-Fakt ett mycket dugligt program. Du måste som sagt ha lite insikt i fakturering för att få ut det mesta av det.

Det finns en demoversion av A-Fakt som säljs, tillsamans med komplett manual, för 250kr. När du sedan köper den riktiga versionen får du tillbaka dessa pengar.

Christer Bau



A-Fakt är det första riktiga faktureringsprogrammet till Amigan.



A-Fakt är som synes utseendemässigt inte någon skönhet, men det gör faktureringsjobbet enkelt och håller reda på dina kunder.

Utrustrustningskrav forts: Två diskettstationer, eller hårddisk, en skrivare som klarar av att skriva 15 tkn/tum.

A - FAKT

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

- PRIS/PRESTANDA
- DOKUMENTATION
- PRESTANDA
- ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Helt anpassad till svenska krav.

– Mycket tråkig layout.

Utrustningskrav:	1Mb minne. Se sep. ruta här intill.
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.04
Pris:	2745 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Inkoda företagsnamn
Tillverkare:	Pamisoft
Recensionsex. från:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046 - 474 50

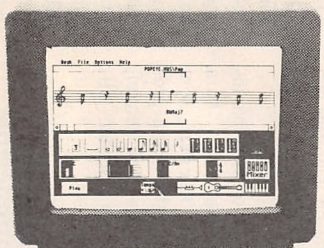
Nya lågpriser på datorer

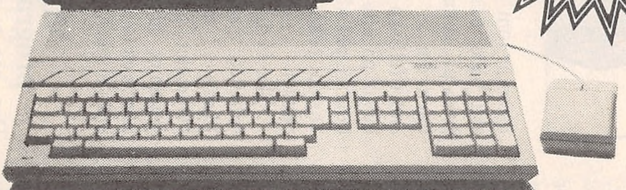
1991 20 år



Musikdatorn 1040STE

Programpaket med bl a ordbehandling, kalkyl, register, grafik, musik, matematik och spel ingår. Mus & MIDI-interface.





3 495,-

Atari SC1435 Färgmonitor 2 475,-

vortex

KÖR IBM PC-PROGRAM PÅ DIN AMIGA/ATARI

SÄNKTA PRISER!

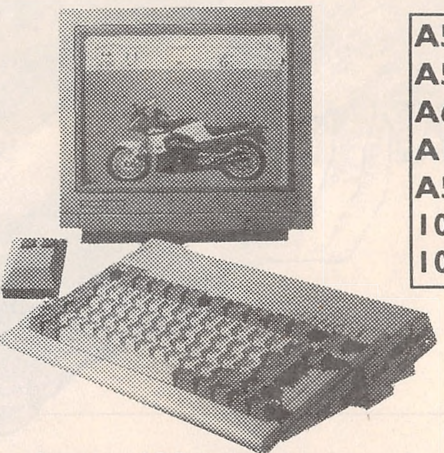
ATonce-Classic	Amiga 500/500+,	286-7,2 MHz	1 495,-
ATonce-Plus	Amiga 500/500+/2000,	286-16 MHz, 512 kb	2 495,-
ATonce-Plus	Atari ST (ej STE),	286-16 MHz	1 895,-
ATonce-386SX	Atari Mega STE,	386SX-16 MHz	3 895,-

SKRIVARE - Passa på !!!

Lagerrensning av utgående modeller för Amiga/Atari/IBM. SEMKO-godkända!

9-nålarsskrivare..... 1 495,- 24-nålarsskrivare..... 1 995,-

Commodore



A501 512 KB RAM	445,-
A502 1 MB RAM	795,-
A601 1 MB RAM	795,-
A1011 extern floppy	879,-
A590 20 MB hårddisk	3 395,-
1084S 14" färgmonitor	2 485,-
1085 14" färgmonitor	2 190,-

Amiga 500	2 875,-
Amiga 500+	3 295,-
Amiga 600	3 345,-
Amiga 600HD	4 990,-
Amiga 2000	5 890,-
4 extra spel ingår	

Amiga 600 levereras med skolstartpaket.

Amiga 600HD - nu med **40 MB** hårddisk!

COMMODORE PC-DATORER

386SX-16, 40 MB hårddisk, 1 MB, VGA	4 995,-
C1407, svart/vit monitor, VGA	1 120,-
SV1485, färgmonitor, SVGA	2 745,-

Priserna inkluderar moms och gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14

1991 20 år **BECKMAN** Beckman Innovation AB

POSTORDER: Box 1007, 122 22 Enskede

Tfn: 08-39 04 00, Fax: 08-649 70 20, Telex: 10318

BUTIK: Gullmarsplan 6, Tfn: 08-91 22 00

C-skolan del 13

Hur du reserverar minne

I detta avsnitt ska vi först titta på en lösning till det senaste problemet, att använda länkade listor i vårt lilla registerprogram. Därefter ska vi ta en titt på variabeltyper och åtkomst av dessa.

Det gäller att komma ihåg om man lämnat tillbaka det minnesutrymme som har reserverats i programmet.



Vi skulle göra om programmet så att den använde s.k. länkade listor istället för en vektor för posterna. Minnesutrymme för dessa skulle vi reservera efter hand vi behövde det. Allt minne som reserverades skulle lämnas tillbaka när vi inte behövde det längre.

I `figur 1` (sid 31.) finns en lösning på detta problem. Först och främst har vi lagt till ett nytt fält kallat `next` i strukturen `Person`, som är en pekare till en struktur av typen `Person`. På så sätt kan vi länka ihop en mängd strukturer i en lång kedja.

Vi har också tagit bort vektorn `reg`, eftersom vi inte skulle använda den i uppgiften.

Begär minnesutrymme

Funktionen `inmata()` har genomgått ett par förändringar. Denna version returnerar en pekare till en `struct Person`, tidigare returnerade den inget alls. Detta värde är en pekare till den nya `Person`-strukturen, eller `NULL` om vi inte lyckades få det minne vi begärde. Med funktionen `calloc()` begär vi minnesutrymme för en instans av `struct Person` för att lägga in personuppgifterna i.

En funktion som gjorts om en del är `lista()`. Den tar en pekare till en `struct Person` som parameter. Sedan går den runt i en slinga och skriver ut värdena i fälten från strukturen som `pp` pekar på. Efter varje varv tilldelas `pp` värdet från `next`-fältet, så att `pp` nu pekar på nästa struktur i listan.

När `pp` har värdet `noll` så blir testvillkoret `"pp != NULL"` falskt och vi hoppar ur slingan. Då har vi också gått igenom hela listan, så vi hoppar ur funktionen också.

Lämnar tillbaka minne

Nu stöter vi på ytterligare en ny funktion, `MemBack()`. Vad den gör är helt enkelt att gå igenom listan och lämna tillbaka minnet för alla strukturer där. Detta är inte samma variant som vi presenterade i förra avsnittet. Denna funktion anropar sig själv för att komma till slutet av listan (varje anrop medför att vi går fram ett steg i listan), där den lämnar tillbaka minnet för det sista elementet. Sedan hoppar den tillbaka till det tidigare anropet av `MemBack()` och lämnar tillbaka minnet för det element som `pp` pekar på där, vilket är det föregående elementet. På detta sätt fortsätter den tillbaka tills minnet för hela listan lämnats tillbaka.

I själva huvudprogrammet har vi deklarerat tre strukturpekare, `firstp`, `lastp` och `regp`. Pekaren `firstp` ska peka på det första elementet i listan och `lastp` på det sista. Den tredje pekaren `regp` är en tillfällig pekare som vi använder varje gång vi stoppar in en ny struktur i listan.

När vi ska stoppa in en ny struktur i listan så kollar vi först resultatet från `inmata()` för att se att vi fått minne till elementet. I så fall har vi två olika fall vi måste hantera. Undantagsfallet är när listan är tom och vi ska stoppa in det första elementet. Av den anledningen kollar vi vad variabeln `total` har för värde, den är noll när listan är tom. Om listan är tom ska både `firstp` och `lastp` peka på samma element, nämligen det vi ska stoppa in. I annat fall ska det nya elementet hakas på efter det som `lastp` tidigare pekade på. Därefter ska `lastp` peka på det nya elementet.

Ska vi få en utskrift på innehållet anropar vi bara `lista()` med `firstp` som parameter. För att avsluta programmet anropas helt enkelt `MemBack()` som lämnar tillbaka minnet.

Viktigt vid programmering

Den här hanteringen med att reservera och lämna tillbaka minne är i synnerhet viktig att komma ihåg om man programmerar på Amigan. Där kan flera program köras samtidigt och inget program vet exakt vilka program som finns i minnet samtidigt och var de finns. Därför frågar man operativsystemet efter en bit minne och får tillbaka en pekare till detta minne om det finns ledigt. Detta minne måste sedan lämnas tillbaka när man är klar, annars så kommer detta minne att fortsätta vara reserverat, även när programmet har slutat köra. Notera också i vilken ordning allt sker när minne lämnas tillbaka. Man kan inte använda en pekare till en minnesbit man lämnat tillbaka, det kan hända att ett annat program råkat reservera detta minne under

```
/* Exempel på ett mycket enkelt registerprogram. */

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAXLEN  40
#define MAXSIZE 50
#define TRUE    1
#define FALSE   0

/* struktur att använda med länkad lista. */
struct Person {
        struct Person *next;
        char namn[MAXLEN];
        char hemort[MAXLEN];
        int  skonr;
};

/* Läs in persondata och begär minne för detta. */
struct Person *inmata()
{
 struct Person *pp;

 if(pp = calloc(1,sizeof(struct Person))) {
     printf("Namn: ");
     scanf("%s",pp->namn);
     printf("Skonummer: ");
     scanf("%d",&pp->skonr);
     printf("Hemort: ");
     scanf("%s",pp->hemort);
     while(getchar() != '\n')
         ;
 }
 return pp;
}

/* Skriv ut alla element i listan. */
void lista(struct Person *pp)
{
 for(; pp != NULL; pp = pp->next) {
     printf("\n%s\n",pp->namn);
     printf("%d\n%s\n",pp->skonr,pp->hemort);
   }
}

/* Lämna tillbaka minnet för alla element. */
void MemBack(struct Person *pp)
{
 if(pp != NULL) {
        MemBackup->next);
        free(pp);
 }
}

/* Huvudprogrammet. */
void main()
{
 int total = 0,Going = TRUE;
 char tkn;
 struct Person *regp, *firstp, *lastp;

 printf("C-skolans registerprogram\n");
 printf("Skriv ? för att få hjälp.\n\n");
 while(Going) {
    printf("Ditt val: ");
    tkn = getchar();
    while(getchar() != '\n')
        ;
    switch(tkn) {
        case '?' : printf("? - visar denna text.\n");
                   printf("a - addera en ny post.\n");
                   printf("l - lista alla poster\n");
                   printf("s - sluta.\n");
                   break;

        case 'a' : if(regp = inmata()) {
                           if(total == 0) /* Första
                  posten. */
                        firstp = lastp = regp;
                       else {            /* Resten här.
 */
                        lastp->next = regp;
                        lastp = regp;
                      }
                      total++;
                   }
                   else
                                 printf("Minnet räcker
                  inte!\n");
                   break;

        case 'l' : lista(firstp);
                   break;

        case 's' : Going = FALSE;
                   MemBack(firstp);
                   break;

        default   : printf("Hö?? Jag förstår
                  inte...\n");
    }
 }
}
```

tiden. Försöker man använda detta kan en krasch bli följden.

Variabeltyper

Nu ska vi dock fortsätta med att titta lite på variabeltyper. När en variabel eller funktion deklareras anger man en datatyp för denna, t ex `"int"`, `"void"` eller `"struct Person *"`. Globala variabler läggs utanför funktioner, medan lokala läggs innanför. En variabel eller funktion känns inte igen förrän den definierats. För att kunna styra detta lite mer finns det fyra nyckelord i C - `auto`, `extern`, `static` och `register`.

`Auto` ser man så gott som aldrig i ett C-program, vilket beror på att alla variabler är av typen `auto` om inget annat anges. Beteendet för dessa är det som vi är vana vid hittills. Nyckelordet `extern` används för att tala om att denna variabel (eller funktion) är definierad någon annanstans, i en annan fil eller senare i programmet. Vi kan INTE komma åt lokala variabler i andra funktioner på detta sätt, utan bara globala variabler och funktioner. T ex skulle vi i vårt registerprogram kunna lägga funktionerna `inmata()` och lista i en annan fil, om vi i `main()` deklarerat:

```
extern struct Person
*inmata();
extern void
lista(struct Person
*);
```

Nyckelordet `static` har två funktioner. Om det specificeras framför en lokal variabel i en funktion innebär det att variabelns innehåll är kvar mellan varje funktionsanrop, det försvinner inte som det gör för vanliga lokala variabler. Variabeln är dock fortfarande lokal, så den går inte att komma åt utanför funktionen. Om en funktion eller global variabel får `static` specificerad framför betyder det att dessa är lokala för denna fil. Kod i andra filer kan inte komma åt dessa alls. Det normala är annars att de är helt globala, det räcker med att använda nyckeordet `extern` för att komma åt dem då.

Slutligen har vi nyckelordet `register`. Det används för att tala om för kompilatorn att den kan gärna lägga denna variabel i ett register så att hanteringen ska gå snabbare. Det kan användas om man tycker att man vet bättre än kompilatorn vad som bör ligga i ett register. Alla typer av variabler kan dock inte ligga i ett register, bara sådana som får plats där. Dessutom kan man inte ha en pekare till en sådan variabel (den har ingen adress).

De två nyckelord man har mest nytta av här är `extern` och `static`. Vi kommer att få tillfälle att använda dem i senare avsnitt. Här och nu är vi dock klara för denna gång, så...

Lycka till med hackandet!

Erik Lundevall

AMIGA

AMOS-fans bildar klubbar

De första AMOS-klubbarna har hört av sig till Datormagazin. Det är bara att haka på. Men föredrar du att grunna i ensamhet finns även en del kluriga frågor på AMOS-sidan.

Här följer två AMOS-klubbar som hört av sig till AMOS-sidans Mac Larsson

Amigaklubb för barn

Några AMOS-klubbar och föreningar hade jag inte sett röken av förrän **Patrik Holmström** i Västerås skrev och berättade om sin klubb.

Han driver Sveriges förmodligen enda AmigaKlubbFörBarn (AKFB).

AMOS-klubbar

För 150 kr/år får medlemmarna sex programpaket om året, där samtliga program är skrivna i AMOS. Programmen är gjorda i utbildningssyfte för barn, där de kan lära sig klockan alfabetet, räkna etc. Bland medlemmarna finns även flera Särskolor.

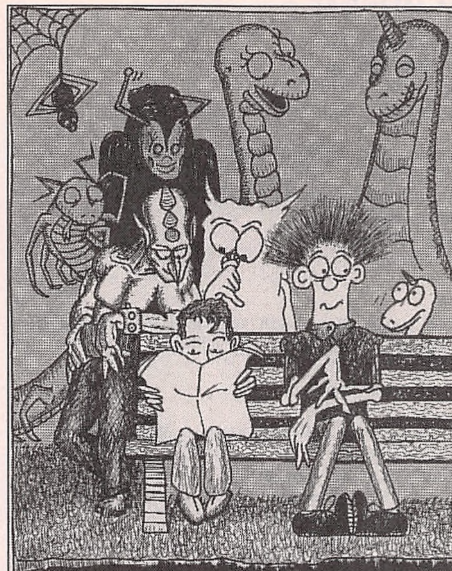
Intresserade kan skriva till Patrik för mer info på följande adress: **5:e Bjurhovdag. 37, 723 53 Västerås.**

Futurize

Samma dag fick jag också ett brev från Peter Nyman (eller "Perlon") i Finland. Han är med i en grupp som kallar sig "Futurize", och som har specialiserat sig på AMOS. De är sex medlemmar varav två bor i Sverige och fyra i Finland.

Gruppen vill gärna bli större och söker nya medlemmar. Är du en AMOS-freak, grafiker eller musiksnille så ta kontakt! Skriv till: **Perlon/Futurize, Peter Nyman, Vestersundsgatan 5 C12, 68620 Jakobstad, Finland.**

Driver du också någon AMOS-klubb, grupp eller förening, så skriv hit och berätta.



Nästan alla är välkomna till AMOS-klubbarna. Och utseendet betyder absolut ingenting...

AMOS 2.0 snart här

Vilken version av AMOS finns ute nu och kommer det någon ny version inom en snar framtid? Har AMOS blivit stor succe ute i vida världen? Kan man vänta sig många nya uppdateringar och tillhörande program typ Compiler och 3D?

Joakim Zetterberg

Det senaste versionsnumret på AMOS och kompilatorn är 1.34. 3D-paketet och Easy Amos befinner sig fortfarande på 1.0. François Lionet, som är programmeraren bakom AMOS, sitter just nu och håller på med version 2.0, medan de övriga programmerarna från EuroPress arbetar med tilläggspaketen. Vi har alltså en större uppdatering att vänta under (förhoppningsvis) hösten. Så du kan vara lugn, AMOS lever!

OK med flera fonter

Kan man ha två fonter som ligger på diskett i minnet på en gång (så att de inte laddas in efter hand)?

".Abk"



När ett typsnitt ska användas för första gången laddas det in i minnet. Laddar man sen in ett annat typsnitt, så ligger det gamla kvar om det finns plats i minnet. Därför bör det räcka med att du gör 'SET FONT' i början på programmet på alla de typsnitt du ska använda.

Chip-ram i FAST-ram

När jag använder Get Block hamnar bilderna i Chip-minnet, går det inte att få det så att det även använder ram-minnet. Jag använder det till en animering och har bara 1 MB Chip?

"Tomten"

Det var en stor animering! För att visa en bild så måste denna ligga i CHIP-minne, för att vara tillgänglig för Amigans grafikhjälpprocessor. AMOS normala sprite-bank använder denna typ av minne. För att lösa ditt problem måste du flytta de bilder som inte används till en temporär FAST-minnesbank eller ladda in från disk efterhand. Detta tar tid, och gör att du inte kan ha en jämnt flytande animering. Tyvärr.

AMOS-frågan

Olika typer av sprites

Vad är det för skillnad mellan Hardware och Computed sprites? När är den ena sorten bättre än den andra? Vilka individuella fördelar finns?

"The Best"

Skillnaden mellan Hardware och Computed sprites är storleken. En Hardware sprite är begränsad till 16 pixels bredd, medan en Computed antingen är 128 eller 64 pixels beroende på hur många färger den har. Jag kommer att berätta mer om detta i DMz nr 16, så håll ut...

Tal i exponentialform

När jag använder 'Print Using "##########.##";VA#' i mitt program kan jag inte mata in större än sexsiffriga tal. 1 200000 blir 1.2. Varför?

Lars Hansen, Danmark

I AMOS finns det två olika typer av numeriska variabler. Heltal (integer) klarar av tal mellan -147483648 och +147483648. Flyttal (real) klarar av tal mellan -1000000000000000 och +1000000000000000 med 7 siffrors noggrannhet. Kan talet skrivas med mindre än 7 siffror så skrivs det ut i klartext, annars så skrivs det ut i exponentialform. En miljon blir alltså 1E6. 1200000 blir 1.2E6. Du måste därför ändra ditt kommando till 'Print Using "^";VA#'. Läs mer i handboken under 'USING' hur du ska göra.

BÄST!

HÅRDDISK/MINNESEXPANSION

MYCKET SNABB – UPP TILL 1,5 MB/S! 40-240 MB HDD, 2-8 MB RAM AUTOBOOT

FAXMODEM V32BIS 14000 BPS

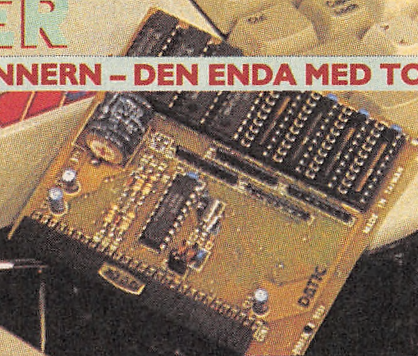
MODEMET FÖR DIG SOM VILL HA KRUT – SNABBARE MODEM FINNS INTE!

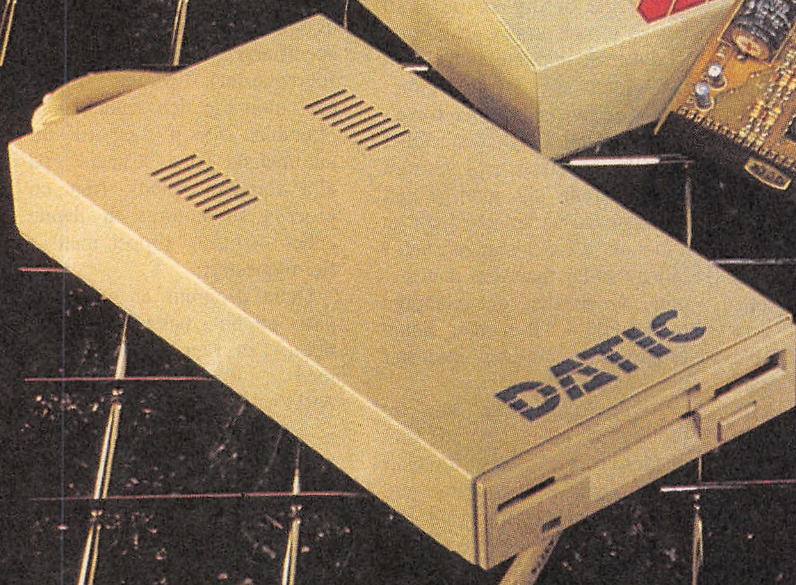
INTERN MINNESEXPANSION

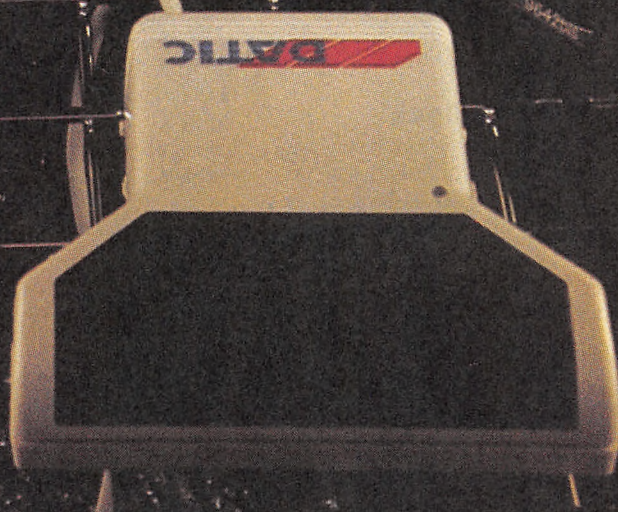
MINNE TILL AMIGA 500, 500+, 2000 OCH 3000. MINNE TILL A600

HANDSCANNER

DATIC ALFASCAN+, DEN BÄSTA SCANNERN – DEN ENDA MED TOUCH-UP OCH OCR!







DATIC LEVERERAR DET MESTA I KRINGUTRUSTNING; FRÅN LOWEND-PRODUKTER SOM MUSMATTOR, KABLAR, DISKETTBOXAR ETC. TILL OVAN NÄMNDA HIGHTECH-PRODUKTER. DET ENDA KOMPLETTA TILLBEHÖRSPROGRAMMET I SKANDINAVIEN! ALLA DATICPRODUKTER LEVERERAS MED TVÅ ÅRS GARANTI. DE FLESTA HAR SVENSKA INSTRUKTIONER. SERVICE SKER I EGEN VERKSTAD I SVERIGE.

FRÅGA EFTER DATIC KATALOGEN I DIN BUTIK!

– ELLER RING/FAXA TILL ELDA: TEL 0523-510 00, FAX 0523-519 00

A M I G A

Slut med fönsterröran

Glöm pulet med att arrangera dina Amigafönster. WindowTiler har ett antal listiga arrangemang att bjuda på.
Eller varför inte byta ut Commodores maffiga klocka och den där förargliga requestern mot litet vettigare alternativ.

●●WindowTiler

En av fördelarna med att ha en Amiga är fönster-systemet. Det är ofta smidigt att köra många olika program i var sitt fönster. Att ha saker i olika fönster är inte ett självändamål. Man vill ha programmen i fönster för att det gör det lättare att få en överblick över vad man egentligen sysslar med. Ett exempel är Workbench — i och med att varje bibliotek befinner sig i ett separat fönster, så är det lätt att ''klumpa ihop'' program. Men det finns även en baksida — när man har många fönster uppe så ägnar man sig snart mer åt att arrangera fönstren, än åt det man egentligen skulle göra.

En lösning på detta är givetvis att använda färre fönster, men en annan är att göra det enklare att arrangera sina fönster. Detta är syftet med programmet WindowTiler. WindowTiler låter en arrangera om alla fönster som går att flytta/ändra storlek på. Det finns ett antal olika arragemang av fönster inbyggda i WindowTiler, såväl som hantering av individuella fönster.

Kräver OS 2.0.

(Fish 696)

●●TinyClock

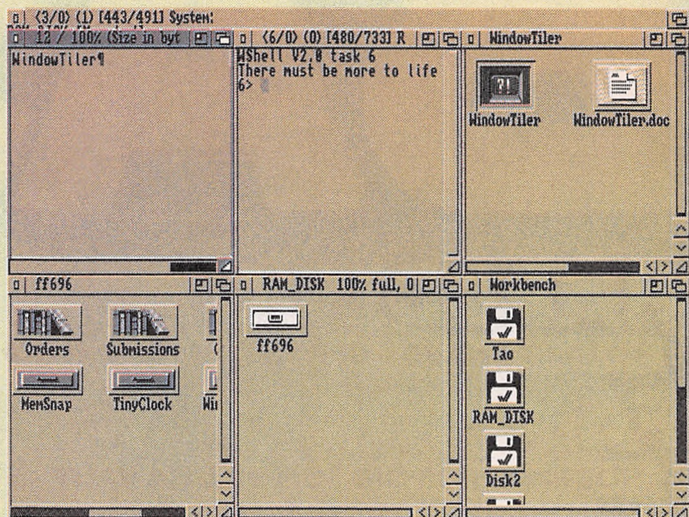
Programmet ''Clock'' som har följt med Workbench sen urminnes tider är visserligen en ganska snygg klocka, men den har några problem. Dels kan den inte göras särskilt liten - när den är som minst är den fortfarande obehagligt stor. Därtill är programmet som sådant ganska stort —14Kb på disken och ca 40 Kb laddad. Därtill irriterar iallafall jag mig på att ''Clock'' är inrymd i ett vanligt fönster, komplett med titel och kanter och allt det där. Jag kanske är känslig, men det stör mig.

TinyClock, å andra sidan, tar ca 7Kb på disken och ca 14Kb laddad. Klockan är visserligen inte lika stilig som Commodores, men den duger, och den består enbart av själva klockan — ungefär som om det hade varit en ikon. Därtill kan TinyClock göras mycket liten. (40*20 pixels) så den är lätt att puffa undan nånstans där den inte stör. Därtill har TinyClock lite extra finesser. Precis som Commodores program så finns det ett alarm, men TinyClock kan även fås att pipa varje kvart. Men i båda lägena så piper den verkligen, inte blinkar skärmen med DisplayBeep som Clock.

Man kan konfigurera (och spara) var TinyClock skall dyka upp och vilka färger den skall använda. TinyClock kan också fås att automatiskt poppa upp ''överst'' så den inte försvinner bakom något fönster.

Kräver OS 2.0.

(Fish 696)



Ett av de fönsterarrangemang som WindowTile kan lyckliggöra dig med.

●●AssignWedge

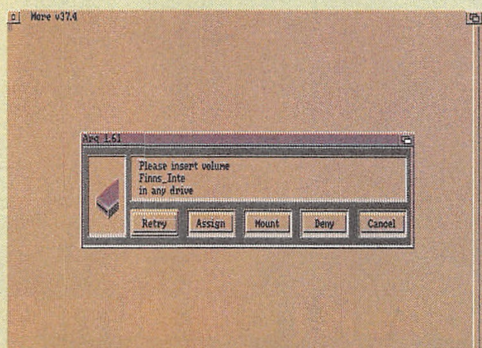
Om du försöker komma åt en disk (eller assign:at namn) som inte finns så poppar det, som bekant, upp en liten requester som säger åt dig att du skall stoppa in rätt disk. Ganska ofta så dyker de upp antingen för att du glömt en assign, glömt mount:A rätt enhet eller för att du skrivit fel. I det första fallet så vill man oftast bara göra en assign så är allt glatt. I fall nummer två så är man bara en ''mount'' ifrån lösningen och i fall tre så lär man, om man har otur, få se den där eländiga requestern 4711 gånger innan programmet slutligen inser att det är något fel.

AssignWedge löser alla tre problemen elegant. Vad som händer är att när OS:et försöker klämma upp en Requester som säger åt en att stoppa in rätt disk, så slår AssignWedge till och gör om requestern så att den får tre nya alternativ — ''Assign'', ''Mount'' och ''Deny''. ''Assign'' gör vad det låter som —det eftersökta namnet assign:as till det bibliotek du specifierar (med en vanlig filerequester). ''Mount'' försöker mount:a den enhet som eftersöks. ''Skip'' ser till att automatiskt göra ''Cancel'' på alla fortsatta försök från en process att komma åt denna enhet — m.a.o. slipper man se fler requesters.

Detta program är en riktig pärla att ha i bakgrunden hela tiden. Det fungerar även ihop med Requester-förbättraren ARQ.

(Fish 689)

Björn Knutsson



AssignWedge har slagit till. Ett litet vettigare alternativ än en envist tjatande requester.

SÄNKA SKEPP!



NU MED NYA HÄFTIGA LJUDEFFEKTER!

RING 071-21 25 55

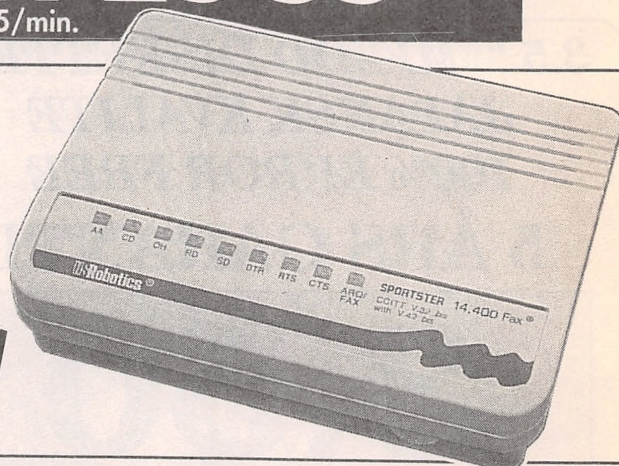
Samtalet kostar 4:55/min.

Ring och tävla!

Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna.

Kan du sänka skeppen på fem skott?

Ring och prova, skepp ohoj!



VINN ETT MODEM

Bland de som lyckas sänka skeppen drar vi fem vinnare som i en finalomgång får kämpa om ett lyxmodem av märket US Roobotics sportster V.32BIS & FAX med fem års garanti. Modemet fungerar utmärkt till Amigan. Värde 6.225 kronor. Dessutom delar vi ut fyra tröstpriser i form av Corish's Guide, en tjock bok med tips till tusentals dataspel.

Tävlingen pågår från den 7/9 till den 21/9 och vinnarna presenteras i nr 18/92 av Datormagazin.

PREMIÄR FÖR SPELBÖRSEN

Spelbörsen ger dig dagsfärsk exklusiv information om vilka nya dataspel som just landat i Sverige. Informationen kommer direkt från de svenska importörerna till Datormagazins redaktion och läggs direkt in i vår SPELBÖRS. Informationen ligger kvar i tre veckor och raderas sedan.

En het nyhetskanal för butiker, branschfolk och alla spelfreaks. Ring tel: 071 - 21 25 55

1 STRATEGI	6 MOTOR
2 ÄVENTYR	7 ACTION
3 ROLLSPEL	8 ARKADSPEL
4 SHOOT'EM-UP	9 SIMULATOR
5 SPORT	0 PLATTFORM

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

Ring 0522-353 50

ELLJIS

Ring 0522-353 50

Öppet vardagar mån-tors 9.30-12.00 13.00-17.00
Fredagar stänger vi en timma tidigare. (16.00)

Monitor A 1085	Färgskrivare LC200	SEGA MEGA DRIVE	A600 40 MB
2350:-	2295:-	1400:-	4995:-
(150:-)	(150:-)	(100:-)	(200:-)

För att beställa ovanstående specialerbjudanden ringer ni till vårt specialprisnummer 0522-125 00.
Priserna inom parentes anger minsta månadsbetalning vid köp på konto.

Köp Amiga för från 150:- / månad.

Amiga paket bestående		**GVP (A500)**		**DIVERSE**		**SEGA spel Mega**	
av 2 st joy, 10 disk, RF		52 MB / 2 MB	5800:-	*Teknoamiga*	*395:-*	Space Harrier II	299:-
(ej 600), musmatta,		120 MB / 2 MB	7800:-	Fot till P8833-II	99:-	Columns	299:-
ordbehandling, 5 spel,		240 MB / 2 MB	9800:-	Dos 2.0	795:-	Forgotten World	299:-
rengöringsdisk.		**GVP (A2000)**		Dammskydd A500	80:-	Arrow Flash	299:-
Med A500	3995:-	52 MB	3995:-	Mus joy omkopplare	250:-	Eswat	299:-
Med A500+ inkl kicksw	4700:-	120 MB	5995:-	Kickswitch	250:-	Mickey mouse	349:-
Med A600	4900:-	240 MB	8995:-	*Mus till Amiga/ Atari*	*250:-*	Popolous	450:-
Med A600 HD/ prog	6400:-	**GVP Övrigt**		Musmatta	50:-	Phantasy star II	450:-
		286-16 PC kort 512 KB	3495:-	C64 game system	350:-	Quakshot	299:-
Amiga 500 inkl 1 joy		Sampler	995:-	Roctec genlock	995:-	Golden Axe II	299:-
4 spel o RF	*3290:-*			Rengöringsduk monitor	19:-	Jordan vs Bird	299:-
		SUPRA				James Pond II	249:-
Amiga 2000	5995:-	*Supra 52 MB/ 1 MB*	*4195:-*	**JOYSTICKS**		Olympic gold	349:-
Amiga 3000-25 /50MB..	16995:-	Supra 52 MB (A2000)	3450:-	Tac-2	150:-	(Obs reapriser	
Amiga 3000-25 /100MB	18995:-	Supra ram 512 KB	345:-	Wico red ball	250:-	begränsat antal.)	
		Modem 2400 B	895:-	Wico bat handle	250:-	**SEGA MASTER II**	
A1960	4400:-	Modem 2400 plus	1450:-	Wico three way	295:-	System II konsol	695:-
A601 1 Mb ram A600	995:-	Faxmodem plus	2495:-	Wico q-stick	89:-	Global defense	150:-
		Faxmodem 9600	3795:-	*The bug*	*130:-*	California games	199:-
STAR SKRIVARE						Tennis Ace	199:-
LC20	1895:-	**MJUKVARA**		**DISKETTER MM**		Psycho Fox	249:-
LC24-10	1995:-	Gary Lineker coll	250:-	3.5" No Name färgade 10p	50:-	Speedball	249:-
LC24-20	2750:-	Fottbal crazy	250:-	*Som ovan men 500 st*	*2000:-*	Xenon II	249:-
LC24-200	3195:-	De luxe paint III	300:-	3.5" dragspel sbox för 15 st	60:-	WC Leaderboard	249:-
LC24-200 FÄRG	3995:-	Kindwords 2.0	300:-	3.5" box för 20 st	40:-	Galaxy force	249:-
Starjet	2995:-	Hook	249:-	3.5" box för 40 st	60:-	Dragon Crystal	249:-
		Monkey Island II	349:-	3.5" box för 80 st	100:-	Battle Out run	249:-
FUJITSU FÄRG 24 nålar		Pinball dreams	249:-	3.5" diskettplånbok	150:-	Chase HQ	249:-
Fujitsu DL1100 färg inkl		Popolus II	299:-	3.5" possobox för 150 st	180:-	Submarine Attack	249:-
2 färgband, kabel. disk		Jaguar XJ 220	249:-	*5.25" box för 100 st*	*60:-*	Bonanza Broth.	249:-
med drivrutiner , 2 års gar	*3495:-*	Myth	249:-	5.25" possobox för 100 st	150:-	Paperboy	249:-
		The family Adams	249:-	3.5" rengöringskit	70:-	Strider	249:-
PANASONIC		Carl Lewis challenge	249:-			**GAME GEAR**	
1081 9 nålar, se priset !!!!!!	*995:-*	Transwrite Amiga	295:-	**NYTTO**		GG inkl columns	995:-
				Videodirector	1395:-	Pengo	199:-
SKRIVARKABLAR mm		**Rea på spel till 64, PC**		Pagesetter II	1295:-	Putter golf	199:-
5 meter	169:-	**Amiga och Sega upp**		Amiga bok	1750:-	Shinobi	199:-
10 meter	249:-	**Upp till 50% rabatt.**		Afakt	2450:-	Solitaire poker	249:-
Printerpapper 500 pack	80:-	**Prislista för 10kr.**		Scala 500	895:-	G-loc	249:-

Köp GVP 52 MB från 200:- / månad.

Ytnyttja vårt kontokort. Betala i er egen takt.
Alla order över 1000:- går att betala via konto.
Beloppen nedan visar minsta belopp per månad vid angiven totalsumma.

1000	= 100	6000	= 250
2000	= 100	7000	= 250
3000	= 150	8000	= 300
4000	= 150	9000	= 350
5000	= 200	osv	

Ring så skickar vi ansökning och köpnota.

RING TILL T.7.
INFORMATION MED BONUS !
0717-10050 24 min bonus
0717-10051 48 min bonus

När får man bonus?
Telefonnumren är som ett tidtagarur som startar när Ni ringer och stannar när Ni lägger på. Om Ni ringer och uret står på t.ex. 21 min. är det tre min. kvar tills Ni erhåller bonusen i form av ett presentkort på valfri CD-skiva (0717-100 50).

0717-100 51
Fungerar på samma sätt som 100 50 men här är värdet på bonusen 300 kr i presentkort på valfri produkt i denna annons och bonustiden var 48:e min.

Hur får jag bonusen? När bonus utgår spelas ett ID-nummer samt en adress upp. Till denna adress skickar ni ID-numret tillsammans med Er adress.
Samtalet kostar 19.20 / min inkl moms.

ELLJIS
Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Färgband till STAR skrivare:

LC10 Svart	70:-	LC200 Färg	204:-
LC10 Färg	150:-	LC24-20	90:-
LC20	70:-	LC24-200 Svart	90:-
LC200 Svart	90:-	LC24-200 Färg	203:-

Alla priser är inklusive moms.
Fraktkostnad tillkommer.
Med reservation för eventuella prisändringar och tryckfel.

AMIGA

Fritt fiske bland disketterna

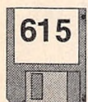
I det fria fisket bland Fish-diskarna kan du som vanligt hitta både det ena och andra matnyttiga. Se Själv!



TeX
Diskett tre av TeX 3.1 och MetaFont 2.7 för Amigan.



TeX
Diskett fyra av TeX 3.1 och MetaFont 2.7 för Amigan.



TeX
Diskett fem av TeX 3.1 och MetaFont 2.7 för Amigan.



TeX
Diskett sex av TeX 3.1 och MetaFont 2.7 för Amigan.



AutoCLI
Ett 'PopCLI' liknande program som fungerar tillsammans med Workbench 2.0 och är fullt kompatibel med A3000 och acceleratorkort. Behåller alltid nuvarande path, stack och bibliotek. Kan automatiskt öppna nya CLI/SHELL med en storlek som är en pixel mindre än skärmen. Nya funktioner inkluderar spline mönster vid skärmsläckning, låsning av mus, flera funktionstangenter, musaktiverad skärmskyffling, stänggadgets på SHELL-fönster samt mera som många användare önskat ha. Detta är version 2.17 som är en uppdatering till version 2.12 på diskett 571. Skrivet av Nic Wilson.

Beach
En helt fantastisk animation från Eric Schwartz. I "A Day at the Beach" skall grodan Flip och Clarisse tillbringa en dag på stranden. De möter dock Moondoggie som är badvakt. Kräver 3Mb eller mer minne. Detta är del ett av två. Del två finns på diskett 618, Skrivet av Eric Schwartz.

Revenge
Ett snabbt spel med horisontell skrollning där du styr en laserspottande kamel och förstör horder av fiender som är ute efter dig. Samla på dig bonus samtidigt som du skaffar mer avancerade vapen. I 2-spelar & CPU-assist modena är det två djur som bildar en grupp, Stereo samplingar, 42 nivåer i flera zoner, 512K-NTSC version, 1MEG och/eller PAL versioner tillgängliga vid registrering. Shareware, skrivet av YaK, Llamasoft.



Beach
Del två av animationen "A Day at the Beach". Skrivet av Eric Schwartz.

Contact
Ett minnesresident popup-program som hanterar en lista med namn, addresser och telefonnummer. Kan skriva ut etiketter i upp till 4 kolumner, till antingen Postscript-skrivare eller genom preferences. Upp till två telefonnummer kan lagras i varje post och programmet kan ringa dem automatiskt med antingen ton eller pulsval. Adresser kan importeras och exporteras via ClipBoard eller genom en speciell utskriftvariant. Lappar kan också sättas till varje post genom din favorittexteditor. Har fullständig ARexx-support, version 2.0, skriven av Craig Fisher, CMF Software.

VCLI
Voice Command Line Interface (VCLI) är ett Amiga röstigenkänningsprogram som kan läras att känna igen upp till 48 olika kommandon. Varje röstkommando associeras med ett Amiga CLI-kommando som exekveras när ett röstkommando känns igen. Kräver Perfect Sound 3 eller SoundMaster audio didgitizer. Version 4.0 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 542. Skrivet av Richard Horne.

VoiceDemo
Visar hur man använder voice.library för att lära Amigan att känna igen talade kommandon. Ett enkelt program som lär Amigan att känna igen och repetera orden "Peter, Piper, Picked, A Peck Of, Pickled, Peppers" medföljer. Källkod medföljer, skrivet av Richard Horne.



AFaxDemo
Demonstrationsversion av AmigaFax programvarupaketet. Sänd och ta emot fax med din Amiga 500/1/2/3000. Innehåller funktioner för bakgrundskörning, dela en telefonlinje med en telefon eller en BBS, alias/adresslista. Konverterar mellan fax och text, IFF ILBM, TeX .dvi filer samt kommandofiler. Startas antingen från Workbench elelr via CLI. Kräver ett Faxkompatibelt modem. Demoversion begränsad till en sida långa fax. Version 1.20, skrivet av David Varley, C-Born Software Systems.

AmiGazer
Beräkna en nattvy av stjärnhimlen vid valfri plats och tidpunkt. Innehåller en databas på 1573 stjärnor. Klicka på stjärnor för att få information om dem. Version 3.0 som är en uppdatering till versionen på diskett 90. Nu kompatibel med WB 2.0, skrivet av Richard Horne.

IFF
Ett program för att visa en eller flera IFF-filer från Workbench eller CLI. Skrivet i 100% assembler för att bli så snabb och liten som möjligt. Version 1.6, skrivet av Nic Wilson.

Set040
Ett program för att flytta Kickstart 2.04 eller senare til 32-bitars minne i en amiga med en 68040. genom att använda MMU:n. Har ett antal parametrar för att vara kompatibel med så många 68040-kort som möjligt samt stänger av diskdrivarnas klickande. Klarar även av att ladda olika version av Kickstart, manipluera båda cacharna och visa infc[illegible]n om 68040 register och moden. ver[illegible], källkod i assembler medföljer, skrivet[illegible]ic Wilson.

SysiInfo
Ett program som visar intressant information om din Amiga. Visar en del hastighetsjämförelser med andra konfigurationer, versioner av Operativsystem mm. Ett mycket populärt program med många användare. Version 2.60 som är en uppdatering till version 2.56 på diskett 583, skrivet av Nic Wilson.



Graffiti
Demonstrationsversion av ett ritprogram som är något mindre än Deluxe Paint men större än många andra liknande program. Har en del specialfunktioner som tex autoscrolling, konvertera skärmar till andra upplösningar, byta RGB-värden på en hel skärm, snabb autoscrollande förstoring samt en del till. Version 1.6e som är en uppdatering till version 1.5 på diskett 610. Shareware demo, skrivet av Marcus Schiesser.

TKEd
TKEd är en mycket behaglig intuitionbaserad ASCII-editor. Den kan läsa texter packade med powerpacker, har konfigurerbara menyer, ett ARexx-interface med 79 kommandon, ett interface med en del felverktyg för programmerare samt makromöjligheter. TKEd kan läggas resident. Version 1.00a, skrivet av Tom Kroener.

TrackDOS
Ett program som tillåter enkel flyttning av data från DOS-minne och trackdisk.device. Med DOS menas data i en fil, och med minne menas data någonstans i minnet och med trackdisk.device menas data sparat någonstans på disk som inte är åtkomligt genom DOS (tex bootblock). Att flytta data mellan dessa tre områden brukar vara krångligt. TrackDOS skrevs för att förenkla detta. Version 1.11 som är en uppdatering till version 1.08 på diskett 502, skrivet av Nic Wilson.



IE
En ikoneditor som kan skapa och ändra ikoner upp till 640*200 pixels storlek, med upp till 16 färger. Den kan editera upp till 40 tooltypes, generera C-källkod för ikonprogrammering, importera/exportera IFF-bilder, byta färger för DOS 2.0, skriva text i en ikon med valfritt typsnitt och mycket mer. Demoversion av IE 3.0 som är en större uppgradering till version 2.0 på diskett 377. Kräver 1 Megabyte minne, källkod tillgänglig från författera. Skrivet av Peter Kiem.

MultiPlayer
Musikspelarprogram som klarar av Soundtracker/Noisetrackermoduler, MED-moduler och över 15 typer till. Programmet har en enkel kontrollpanel och kan generera program för att spela en lista av moduler, i ordning eller slumpvis. Går att köra under både 1.3 och 2.0. Stödjer Workbench 2.0:s "AppWindow"-möjlighet. Släpp en modul på Multiplayers fönster så spelas den. Spelar moduler i rätt hastighet oberoende av videomode (NTSC/PAL). Arexxport och möjlighet att ladda och spara 'spelprogram' finns i den registrerade versionen. Detta är version 1.17 som är en uppdatering till version 1.11a på diskett 573. Shareware och skrivet av Bryan Ford.

NComm
Ett terminalprogram som baseras på Comm version 1.34 av DJ James, med en hel del trevliga finesser adderade. Går att köra på vilken amiga som helst som har minst 512K minne. Emulerar ANSI/VT100-terminal med 8 färgers text, PAL, NTSC samt overscanstöd. Fullt stöd för alla europeiska språk, modemhastigheter upp till 115200 baud, en massa filöverföringsprotokoll (inklusive XPR-standarden), makrospråk, scrollback buffert, snabbtangenter, ARexxinterface, makron samt stöd för Clipboard.device. Detta är version 2.0 som är en uppdatering av version 1.9 på diskett 356. Shareware och skrivet av DJ James, Daniel Bloch, Torkel Lødberg m fl.



Challenger
Ett fritt distribuerbart frågeprogram med 500 frågor i denna version. Engelsk och tysk version inkluderat. Version 1.0, skrivet av Udo Haisch.

Uedit
En trevlig sharewareeditor med kommandospråk, valfria menyer, hypertext, inbyggd hjälp, läromode, delade windows, kopiera och klistra in mm. Detta är version 3.0 som är en uppdatering till version 2.6h på diskett 539. Skrivet av Rick Stiles.



AIB
Ett program för att skapa användarinterface med fönster, menyer samt gadgets. Det är ej komplett och inkluderades mest för att tjäna som exempel på AmigaDOS 2.0-källkod. Innehåller källkod i C. Skrivet av Doug Dyer.

MakeIcon
Ett kommando för att snabbt skapa ikoner för program som inte har ikoner. Ej relaterat till MakeIcon på diskett 255. Version 1.1, källkod medföljer. Skrivet av Daniel Kocsis.

PPLib
Ett bibliotek för att göra livet enkelt för de som vill skriva program med stöd för Powerpacker. Att ladda packade filer från C och asembler görs snabbt, kort och enkelt. Version 1.4 som är en uppdatering till versionen på diskett 575. Innehåller källkod, skrivet av Nico Francois.

RemapInfo
Ett verktyg som byter plats på svart och vitt i en ikon. Fungerar under både 1.3 och 2.0, men när det körs under 2.0 stödjer det även AppIcon. Detta innebär att du kan dra alla ikoner du vill byta färg på till RemapInfos ikon. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 542. Skrivet av Nico Francois.

ReqTools
Ett standard amigabibliotek som gör det snabbare och enklare att skapa standardrequesters i dina program. Skrivet enligt Commodores Styleguide, vilket innebär att de klara requestrarna ser ut som de skall under AmigaDOS 2.0. Version 1.0d som är en uppdatering till version 1.0b på diskett 575. Innehåller källkod, skrivet av Nico Francois.

WindowTiler
Ett WB 2.0 commodity som arrangerar Workbench fönster på många olika sätt (bredvid varandra, överlappande mm). Nu har det en REFUSE tooltype, dubbelklicka på titelraden så exploderar fönstren mm. Detta är version 2.2.1 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 593. Skrivet av Doug Dyer.

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

Vicka prylar å' vicka priser!

LANDBERGS så klart!

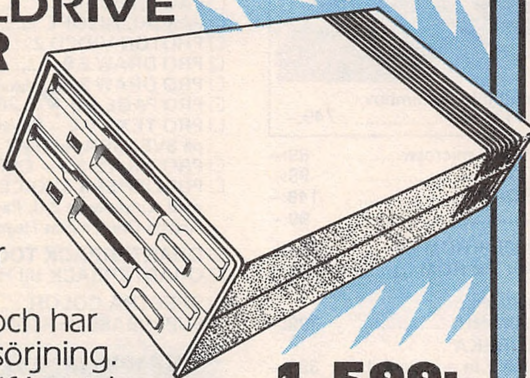
DISK-DRIVAR

POWER PC 880 B ENKELDRIVE 899:-

Med inbyggd back-up - "Blitz Amiga"! Kopierar även Atari och PC. Virusskydd inbyggt. Har Anti-Klick och ovanstående funktioner med av/på.

CUMANA Diskdrive....................... 569:-

DUBBELDRIVE POWER DUAL DRIVE



Drivarnas Rolls-Royce med funktioner som ovan.
Går supertyst och har egen strömförsörjning.
Marknadens häftigaste! **1.599:-**

EXPANSIONER

GOLDEN IMAGE A500 2/4 MB Externminne **1.399:-**

A500 2 MB 1.349:-

A500 4 MB
Internminne **1.889:-**

A500 512 Kb
Minne med klocka och av/på **239:-**

A500+ 1 MB.............. 439:-

A601 1 MB till A600
Originalminne **899:-**
Annan tillverkning **599:-**

GOLDEN IMAGE A2000
Internminne 2MB/8MB **1.299:-**

HÅRD-DISKAR

Till A500

GVP HD 8/52 .... 4.679:-
GVP HD 8/120 .... 6.389:-
GVP HD 8/240 .... 8.999:-

Varför betala mer när vi har full köptrygghet med två års garanti!

Till A2000

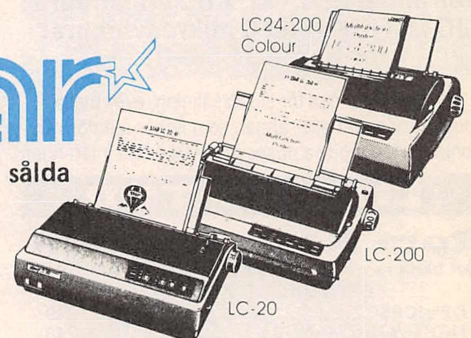
GVP HD 8/52 .... 3.889:-
GVP HD 8/120 .... 5.789:-
GVP HD 8/240 .... 8.189:-
GVP HD A530
40 MHZ + 52 MB **8.989:-**

STAR-SKRIVARE

Visa den här annonsen för pappa!

star

Sveriges mest sålda matrisskrivare



LC20 9 nålars svart/vit **1.789:-**
LC24-20 24 nålars svart/vit **2.649:-**
LC200 Färg 9 nålars **2.399:-**
LC24-200 Färg **3.749:-**

Till skrivarna har vi kablar och program!

Det finns mera på nästa uppslag...

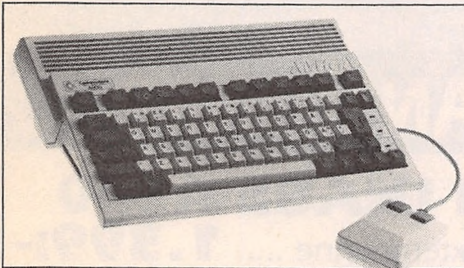


LANDBERGS – landets

AMIGA-SPALTEN

AMIGA 600

Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface, RF-modulator och WB 2.05 inbyggda!



- ☐ Ren AMIGA A600 2 års garanti 3.599:-
- ☐ MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original).. 899:-
- ☐ MINNE 1 MB – annan tillverkning 599:-

AMIGA 600HD

- ☐ Hemdator A600 HD med 40 MB's HÅRDDISK där ca 10 MB är laddat med massor av bra nytto- och spel-vara samt joystick o musmatta 5.299:-
- ☐ DAMMHUV till A600 – Mjuk 39:–

AMIGA 500+

- ☐ Ren AMIGA 500+ 2 års garanti 3.349:-

AMIGA 500

- ☐ Hemdator A500 1.3 med 2 års garanti .. 2.899:-

AMIGA 2000

- ☐ AMIGA 2000 med 2 års garanti 5.889:-
- ☐ RF-Modulator (TV-ingång) 249:-

LANDBERGS satsar på BÄSTA MONITORKÖP!

MONITOR PHILIPS 8833 MK2

Bäst i test! (Se AMIGA FORMAT Sept -92/nr 38!

2.399:-

EXTRA! 20 första kunderna på vår nya monitor får gratis spelet LOTUS TURBO 2!

PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

LITTERATUR

Rom Kernel-serien!

Det bästa som skrivits av de som skapade AMIGAN!
ETT TUNGT BIBLIOTEK!

- ☐ DEVICES 249:–
- ☐ HARDWARE MANUAL 249:–
- ☐ INCLUDES & AUTODOCS 289:–
- ☐ LIBRARIES 289:–
- ☐ STYLEGUIDES 179:–

Hela serien blir Din för otroliga 1.199:-

- ☐ ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS .. 289:–
- ☐ BEST TRICKS & TIPS 239:–
- ☐ C ADVANCE PROGRAMMERS 289:–
- ☐ C FOR BEGINNERS 179:–
- ☐ DESKTOP VIDEO 239:–
- ☐ DOS INSIDE & OUT for Beginners 189:–
- ☐ DOS 2 COMPANION 199:–
- ☐ GRAPHICS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ MACHINE LANGUAGE 179:–
- ☐ MAKING MUSIC 259:–
- ☐ PRINTERS INSIDE & OUT 259:–
- ☐ 3D GRAPHICS 169:–

UTRUSTNING

- ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! 699:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 99:–
- ☐ AMAS 2 – Sampler + Midi – Ny! 799:–
- ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 .... 2.699:–
- ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 .... 99:–
- ☐ BOOT-SELECTOR dito elektronisk 199:–
- ☐ CLEANING KIT för 3,5" 39:–
- ☐ CLEANING KIT för 5 1/4" 39:–
- ☐ DCTV/PAL – Otroligt grafikkort! 4.499:–
- ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 .... 1.399:–
- ☐ DISKDRIVE 3,5" internt till A2000 ...... 579:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA till A500/600 med dammlucka o av/på – bästa köp! 569:–
- ☐ DISKDRIVE A500 intern 549:–
- ☐ EMULATOR C64 – AMIGA! 499:–

CONTROL CENTER



- ☐ Inbyggnadslåda i metall inkl. dammhuv, musmatta och hållare för mus 749:–
- ☐ JOYSTICK FIGHTER m 6 microsw. 89:–
- ☐ JOYSTICK QUICKJOY II 99:–
- ☐ JOYSTICK SUZO ARCADE 149:–
- ☐ JOYSTICK TAC 2 .... 99:–
- ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3 .... 499:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2 x ROM 199:–
- ☐ MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler! 399:–
- ☐ MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! 399:–
- ☐ MINNE 512 Kb till A500 klocka o av/på 239:–
- ☐ MINNE 1 MB till A500+ 439:–
- ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 .... 1.349:–
- ☐ MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program 879:–
- ☐ MONITORSTÄLL – 14" rörligt 99:–
- ☐ MUS AMITEC – vilken känsla! 229:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla! 179:–
- ☐ MUSHÅLLARE 19:–
- ☐ MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk 179:–
- ☐ NULL MODEMKABEL 5 meter! 79:–
- ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter 139:–
- ☐ OPTISK MUS GOLDEN IMAGE 389:–

POWER SCANNER

En otroligt bra handscanner med de bästa värdena i test! 100-400 DPI Scanning Resolution och med 64 gråskalor. Thru'-port för printer. Mjukvara:
Full Screen Image Editor • Interlace av/på • Editerar gråskale- och färgbilder med full multi-tasking • Automatisk selektering och unik »Thrue-Feel« realtidsscanning = du vet direkt om du scannar för fort!

1.449:-

PRODUCERA RIKTIGA GRÅSKALEBILDER!

- ☐ PRINTERKABEL 79:–
- ☐ RGB SPLITTER – Rombo 689:–
- ☐ ROCGEN 1.489:–
- ☐ SCARTKABEL 2 meter lång 129:–
- ☐ SCREENBEAT Stereohögtalare 299:–
- ☐ SOUND ENHANCER – Vilket ljud! 449:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereochips 1.299:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.399:–
- ☐ STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång ... 569:–
- ☐ TECHNOSOUND med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst! .. 349:–
- ☐ VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION inkl RGB SPLITTER 1.399:–
- ☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500 .... 749:–

NYTTO-SPALTEN

- ☐ AMAX PLUS/A2000 – Mac-emulator! Kräver 128 K-romar! Efterlängtad 3.199:–
- ☐ AMI BACK – Bra Backup/HD fordras! . 479:–
- ☐ AREXX 269:–
- ☐ ART DEPARTMENT PRO 1.299:–
- ☐ AUDIOMASTER IV 599:–
- ☐ AZTEC C PRO 5.0 – Ny! 1.699:–
- ☐ BARS & PIPES PRO 1.789:–
- ☐ BENCHMARK MODULA 2 .... 1.199:–
- ☐ CROSS DOS 5.0 .... 389:–
- ☐ DeLuxe PAINT IV 749:–
- ☐ DEVPAC 3.0 .... 749:–
- ☐ FINAL COPY 599:–
- ☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR 399:–
- ☐ HISOFT BASIC AMIGA 599:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II 489:–
- ☐ HYPERBOOK 559:–
- ☐ IMAGINE 2.0 – OBS Priset! 1.989:–
- ☐ INFOFILE/REGISTER 399:–
- ☐ KINDWORDS 3.0 .... 449:–
- ☐ LATTICE C (SAS/C) V6.0 – Ny version! 2.199:–
- ☐ MAXIPLAN 4.0 .... 949:–
- ☐ MUSIC X 1.1 .... 699:–
- ☐ PAGESETTER 2.0 .... 699:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 .... 1.449:–
- ☐ PASCAL HISOFT 1.089:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 .... 299:–
- ☐ PRO DRAW 2.0 .... 899:–
- ☐ PRO DRAW 3.0 .... 989:–
- ☐ PRO PAGE 3.0 .... 1.449:–
- Paketpris: 2.299:–
- ☐ PRO TEXT V.5 – Suverän ordbehandlare på SVENSKA, se DMZ 4/92 .... 699:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 – OBS Priset! 589:–
- ☐ PUBLISHERS CHOICE med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2, Artists Choice och Headline 589:–
- ☐ QUARTERBACK TOOLS 489:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk V. 5.0 + 479:–
- ☐ SPECTRA COLOR 549:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II 399:–

SUPERBASE PRO IV *NY VERSION* .. 1.699:-

- ☐ SUPER JAM till Bars & Pipes Pro 799:–
- ☐ TAKE 2 – Rombos animeringsprogram 699:–
- ☐ VIDEO DIRECTOR 1.189:–
- ☐ VISTA PRO 2.0 .... 599:–
- ☐ X-CAD PRO – 3D 2.499:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 .... 349:–

MINI OFFICE /Amiga

med Database, Spreadsheet, Wordprocessor och Graphics 489:-

AMOS-RUTAN



- ☐ AMOS GAME CREATOR 369:–
- ☐ AMOS COMPILER 229:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS 259:–
- ☐ EASY AMOS 329:–

FYNDRUTAN

- ☐ DAMMHUV till A500/A2000 .... 59:–
- ☐ DAMMHUV till A600 – Hård 59:–
- ☐ DAMMSUGARE för tangentbord 59:–
- ☐ DISKBOX för 120 st 5 1/4" 39:–
- ☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5" 69:–
- ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD 3:99
- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med av/på och klocka samt spelet MICROPROSE GOLF 429:–
- ☐ Flygjoystick, typ flygplansratt – Toppen! 299:–
- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... 199:– Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim
- ☐ MUSMATTA 29:–

Alla priser INKL. MOMS. Frakt och PF tillkommer! Vi tar de flesta kontokort! Momsfritt utanför Sverige!

billigaste datavaruhus!

SPEL-LISTAN

□ **ADDAMS FAMILY**	239:–
□ AIRBUS 320	349:–
□ AIR SUPPORT	259:–
□ ANOTHER WORLD – Nytt!	239:–
□ APYDIA – Nytt!	249:–
□ A10 TANK KILLER	199:–
□ A10 TANK KILLER II	299:–
□ AWESOME	129:–
□ **B17 FLYING FORTRESS**	329:–
□ BATTLE ISLES – Toppen!	199:–
□ BEACH VOLLEY	99:–
□ BLACK CRYPT	239:–
□ BLUES BROTHERS	149:–
□ BONANZA BROS	199:–
□ BOSTON BOMB CLUB	99:–
□ BRIDES OF DRACULA	149:–
□ **CALIFORNIA GAMES II**	239:–
□ CAPTAIN PLANET	99:–
□ CAPTIVE	99:–
□ CARL LEWIS CHALLENGE – Nytt!	259:–
□ CARTHAGE	119:–
□ CASTLES	239:–
□ CHALLENGE GOLF	99:–
□ CHART ATTACK Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/ Venus The Fly Trap	199:–
□ CHESSMASTER 2100	199:–
□ CIVILIZATION– Nytt!	299:–
□ CODENAME ICEMAN – Sierra!	229:–
□ COLOSSUS CHESS – Bra!	149:–
□ CONQUEST OF LONGBOW – Nytt!	339:–
□ COOL CROC TWINS	249:–
□ COVER GIRL STRIP POKER	249:–
□ COVERT ACTION – Nytt!	299:–
□ CRAZY CARS III	249:–
□ CRUISE FOR A CORPSE	239:–
□ **DEATH KNIGHT OF KRYNN**	199:–
□ DELIVERANCE	249:–
□ DEMOLITION	49:–
□ D/GENERATION	349:–
□ DOUBLE DRAGON III	199:–
□ DUNE – Strategiskt rymdspel	299:–
□ DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK	259:–
□ DRAGON NINJA	189:–
□ DYNABLASTERS – Nytt!	239:–
□ **ELVIRA II**	299:–
□ EPIC	239:–
□ EYE OF THE BEHOLDER II	269:–
□ **FIGHTER MISSION**	49:–
□ FINAL BLOW – Boxning!	99:–
□ FIRE AND ICE – Nytt	249:–
□ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter II)	199:–
□ FORMULA 1 GRAND PRIX	299:–
□ 4 WHEEL DRIVE Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/ Combo Racer	199:–
□ **GAMES'92**	249:–
□ GAUNTLET III	199:–
□ GENGHIS KAHN	199:–
□ GLOBAL EFFECT – Nytt!	299:–
□ GLOC	219:–
□ GODFATHER	199:–
□ GUY SPY – Nytt!	349:–
□ **HARLEQUIN**	199:–
□ HARPOON V.2	279:–
□ HATE	49:–
□ HEART OF CHINA	299:–
□ HEIMDALL	279:–
□ HOOK – Nytt!	239:–
□ HUDSON HAWK	199:–
□ HUMANS	249:–
□ HUNTER	199:–
□ **INDIANA JONES IV**	199:–
□ INTELLIGENT STRATEGY Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	199:–
□ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel	299:–
□ **JIMMY CONNORS TENNIS**	389:–
□ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	189:–
□ JAGUAR XJ 220 – Nytt!	239:–
□ J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	239:–
□ J. MADDEN FOOTBALL	239:–
□ **KICK OFF III** – Nytt!	249:–
□ KINGS QUEST IV – Sierra!	279:–
□ KINGS QUEST V – Sierra!	349:–
□ KNIGHTMARE	299:–
□ KNIGHTS OF THE SKY	219:–
□ KRYSTAL	79:–
□ **LEANDER** – Toppensnyggt!	189:–
□ LEGEND	299:–
□ LEISURE SUIT LARRY II	299:–
□ LEISURE SUIT LARRY III	299:–
□ LEISURE SUIT LARRY V	339:–
□ LIGHT FORCE	99:–
□ LINKS – Hårddisk!	329:–
□ LOTUS TURBO 2	199:–
□ LOTUS TURBO III/Final Challenge	249:–
□ LURE OF TEMPTRESS	299:–
□ **MAGIC POCKETS**	189:–
□ MAGNETIC SCROLLS Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	199:–
□ MAX Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	289:–
□ MEGA FORTRESS	299:–
□ MEGA-LO-MANIA/FIRST SAMURAI	299:–
□ MEGA SPORTS – Nytt!	249:–
□ MEGA TWINS – Toppenbra plattform!	199:–
□ MICROPROSE GOLF – Bästa golf!	199:–
□ MIDNIGHT RESISTANCE	99:–
□ MONSTER PACK	149:–
□ MOONSTONE	249:–
□ MYTH	249:–
□ **NIGHTBREED**	149:–
□ NOVA 9 – Nytt!	349:–
□ **OH NO! NO MORE LEMMINGS!**	249:–
□ OOPS UP! – Kul!	49:–
□ OUTRUN EUROPE	189:–
□ **PACIFIC ISLANDS**/Team Yankee 2	299:–
□ PAPER BOY 2	199:–
□ PARASOL STARS – »Bara 1 gång till!»	219:–
□ PEGASUS – Passa på!	149:–
□ PINBALL DREAMS – Årets flipper!	239:–
□ PLOTTING	99:–
□ POLICE QUEST II	299:–
□ POLICE QUEST III	339:–
□ POPULOUS II	239:–
□ PREDATOR II	49:–
□ PREMIERE	249:–
□ PROJECT X – Nytt!	239:–
□ PUSHOVER – Nytt!	239:–
□ PUZZNIC	99:–
□ **QUEST FOR GLORY II** – Sierra!	289:–
□ **RAILROAD TYCOON**	299:–
□ REALMS	219:–
□ RED BARON – Hårddisk!	299:–
□ RED HEAT	99:–
□ RED ZONE – Nytt!	269:–
□ RODLAND	199:–
□ R-TYPE II	219:–
□ RUN THE GAUNTLET	99:–
□ **SEA, SOFT & SUN** – Ej under 18 år!!!	199:–
□ SECRET OF MONKEY ISLAND II	289:–
□ SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	349:–
□ SENSIBLE SOCCER – Nytt!	249:–
□ SHADOWLANDS	219:–
□ SHADOW OF THE BEAST I	79:–
□ SHADOW OF THE BEAST II	129:–
□ SHADOW OF THE BEAST III	389:–
□ SIM ANT	269:–
□ SIM EARTH – Nytt!	339:–
□ SLY SPY	99:–
□ SPACE ACE II	289:–
□ SPACE CRUSADE	249:–
□ SPACE QUEST III – Sierra!	299:–
□ SPACE QUEST IV – Sierra!	299:–
□ SPACE SHUTTLE	349:–
□ STEVE DAVIS SNOOKER	99:–
□ STORM MASTER	289:–
□ STRATEGO	199:–
□ SUPER MONACO GP	199:–
□ SUPER SKI	49:–
□ SUPER TETRIS	279:–
□ **TERMINATOR II**	219:–
□ THE UNTOUCHABLES	99:–
□ THREE STOOGES	49:–
□ TIE BREAK – Tennis	99:–
□ TITUS THE FOX	249:–
□ TOP LEAGUE Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	199:–
□ **ULTIMA VI**	269:–
□ **VENGEANCE OF EXCALIBUR**	299:–
□ VIDEO KID	199:–
□ **WARLOCK THE AVENGER**	69:–
□ WAXINE	99:–
□ WAYNE GRETZKY HOCKEY II – Nytt!	269:–
□ WING COMMANDER	349:–
□ WINGS – 1 MB – Bästa flygspelet!	149:–
□ WIZKID – Nytt!	249:–
□ WOLFCHILD	199:–
□ WOLFPACK – 1 MB	149:–
□ WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	99:–
□ WWF WRESTLING – Brottning m video	169:–
□ **ZOOL** – Nytt!	249:–
□ Z-OUT	149:–

SENASTE NYTT

Golden Image Trådlös Mus! Suverän med Deluxe Paint II!

489:-

Golden Image Brush Mouse! MUSPENNAN som ger dina bilder det lilla extra!

249:-

Nu har vi konsoler i butiken också!

POSTORDER-NYTT

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och WB 2.0 alternativt WB 1.3. 75 mins VHS för både noviser och proffs!

199:-

Endast hos LANDBERGS!

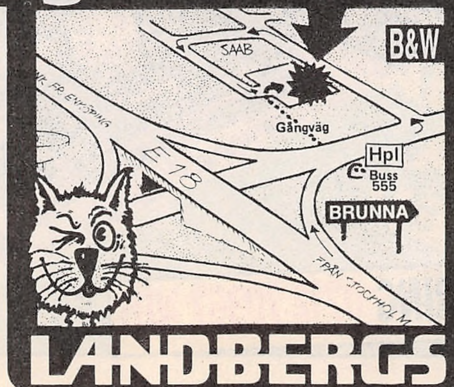
Mest för pengarna får Du i butiken!

öppna ett LANDBERGS-Konto

och handla räntefritt i 60 dagar Du också!

I samarbete med FINAX erbjuds nu alla AMIGA-diggare ett eget LANDBERGS-Konto, som dels är räntefritt i 60 dagar och dels betalningsfritt i hela 90 dagar.

Rekvirera Din kontoanmälan per tel, post eller fax - eller kom till butiken så kan vi ringa in Din kredit då Du handlar!



Öppet: Mån - fred 11-18

Dygnet runt! **Postorder:** Året runt!

Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN

Tel: 08-581650 35

Fax: 08-581702 50

EJ postorder

AMIGA-butiken:

Mätarvägen 5B, Kungsängen

Tel: 08-581 650 65

Outtagna postförskott debiteras! **Alla Spel och program på engelska!** **Ny ordertelefon: 08-581 650 35**

VINN
EN DRÖMSEMESTER I SILIGA CALIFORNIEN

SE DET VERKLIGA BEVERLY HILLS

DU KAN VARA DÄR

DEN AMERIKANSKA DRÖMMEN

RING 0712 70366 NU!

RING NU!

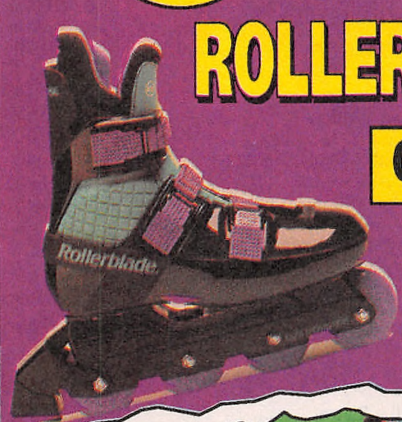
DET ÄR KUL!

VINN
DENNA MINI MOTOR CYKEL!!

RING 0712 70031 NU!



ROLLERBLADES
0712 70039



DET ENDA RÄTTA!

VINN
DENNA HÄFTIGA SPELAUTOMAT



RING 0712 70030

VINN



DENNA MEGA DRIVE!!

RING 0712 70367 NU!

HUR MAN SPELAR!
1. RING NUMRET
2. SVARA PÅ DE ENKLA TÄVLINGS FRÅGORNA
3. LÄMNA DITT NAMN OCH DIN ADRESS

DET KAN VARA DU SOM VINNER!

SAMTALET KOSTAR 4,55:-/MIN. INKL. MOMS MEGAFONE LTD/TPC MALMö. OBS! FRÅGA OM TILLÅTELSE INNAN DU RINGER.

Vilken sampler låter bäst?

Vilken av dessa samplers har bäst ljud? Aegis ''Soundmaster'' eller GVP's ''Digital Sound Studio''?

Fredrik

Jag tycker att Digital Sound Studio är den sampler som låter bäst.

CB

Extraminne

Jag har hört att det finns 1Mb minne som placeras mellan ett 512kb extraminne och expansionsporten. Stämmer det?

''Amiga 4 Ever''

Det stämmer, men jag har inte sett till dem här i Sverige. Du får kolla annonser i utländska tidningar.

JC.

Försvinner viruset?

Kan virus hålla sig kvar i skrivare och minne om man endast slår av datorn för att få bort det?

''Hello Laz!''

Nej, det är helt omöjligt. Stänger du av datorn i ca. 30 sekunder så är du säker på att få bort viruset ur minnet. Det räcker.

JC.

Gamla amiga-spel på A600?

Jag undrar om det går att spela mina gamla amigaspel på en Amiga 600?

''Tias''

Det blir samma problem som A500+ägarna har haft. Flertalet spel fungerar, men långt ifrån alla. När du köper ett spel så får du fråga försäljaren. Om han-/hon inte kan svara ska du be att få spelet på öppet köp.

CB.

Vad behöver man för att sampla?

Jag läste i DMZ nr10 att Christer Bau samplade hela låtar. Vad måste man ha för prylar och hur blir resultatet?

''Lite förvirrad A-användare''

Det som behövs är mycket minne. Att jag tog upp saken och skrev så beror på att äldre samplingsprogram inte kunde använda datorns hela minne för sampling. Nu kan man sampla långa ljud om man bara har tillräckligt mycket minne. Kvalitén blir som alla Amiga-ljud. Det låter, men man skulle inte vilja ha det ljudet på en dyr CD-skiva.

CB.

Tre frågor om A600?

Jag har flera frågor om Amiga 600.
Hur många hårddiskar kan man koppla till A600's kontrollerkort?
Finns det accelerator-kort och flicker-fixer till den?
Passar en vanlig PC-hårddisk av typen IDE rent tekniskt?

''Inkognito''

Det maximala antalet hårddiskar till den typ av kontroller som sitter i A600 är två. Den skall mycket riktigt ha ett så kallat IDE-interface. Det finns inga accelerator-kort eller flickerfixers till A600. Datorns kretsar är dessutom ytmonterade på kortet, så det går inte att ta loss dem och koppla in extragrejor på det sätt som man gör i en A500. Jag misstänker att A600 är mer tänkt som en ''lekmaskin''.

JC.

Koppla ihop fler datorer

Tjaba! Jag undrar om det finns något kommunikationsprogram till Amigan (gärna PD), som man kan kommunicera med andra datorer över MIDI-porten med, så att man kan koppla ihop t. ex. flera Amigor?

''Hazze''

MIDI används bara av musikinstrument och en del udda ljuseffektsmaskiner. Du har däremot en alldeles utmärkt seriellport på din dator. Den kan du koppla ihop med andra datorer och skicka filer. Det, i mitt tycke, bästa kommunikationsprogrammet heter NComm och finns oftast i PD-biblioteken.

JC.

Kopior av datafiler

Vad är backup?

''Per''

Backup kallas det när man gör kopior av datafiler, för att vara säker på att de inte förloras om något skulle hända med originalet. Det kan ju t.ex. hända att en diskett går sönder. Det vanligaste är att man gör en backup av en hårddisk. Eftersom en hårddisk kan vara ruskigt stor, och en diskett inte rymmer så värst mycket, går det ibland åt många sådana.

JC.



Det följer med ett bra program som klarar sampling i både stereo och mono och färdiga musikstycken.

Följer det med mjukvara till GVP's sampler?

? *Om man köper GVP's sampler Digital Sound Studio, behöver man då någon mjukvara eller följer det med?*

''Sesse''

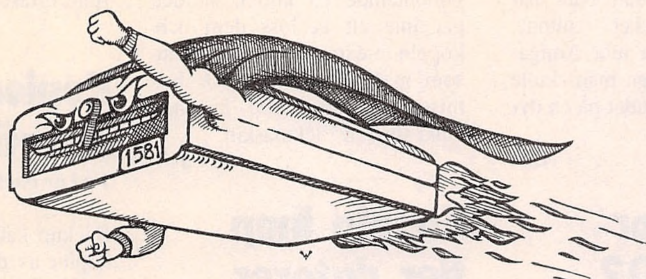
! Det följer med ett mycket bra program som klarar dels sampling, både i stereo och mono, och dessutom klarar att göra färdiga musikstycken. Sequenserdelen påminner mycket om ''soundtracker'' i utseendet. Den gör moduler som kan spelas fristående med hjälp av ett litet program som medföljer.

CB.

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 tockholm. Märk kuvertet ''Min Amiga-fråga''.
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

C64

Bra 3.5"-drivar till 64:an



Det finns två 3.5"-drivar till 64:an. En är Commodores egen 1581:a, en mycket bra drive.

Tjena!
1) Jag har The Final Cartridge III och jag funderar på att köpa 1764. Kan man "koppla in" båda på en gång?
2) Hur många kb är ett "block"?
3) Finns det 3.5" diskdrivar till C64:an? Och i så fall, hur mycket kostar de?
4) Kan man på något sätt ändra hårdvaran på C64:an eller The Final Cartridge III?
"C64 Forever!"

1) Jag hade också en FC III en gång, men jag sålde den till en dum anka i blå sjömanskostym för att jag tyckte den var så usel. Jag vill dock minnas att den inte fungede ihop med en REU, nästan ingen cartridge gör det. Den enda jag känner till är Super Snapshot V5. Däremot går det ju alldeles utmärkt att ha både cartridge och REU inkopplade i en cartridge expander och välja den man för ögonblicket behöver. Det minskar ju också slitaget på kretskortskontakten.

2) Det går fyra block på en kilobyte.

3) Det finns två 3.5"-drivar till 64:an. En är Commodores egna 1581:a, en mycket bra drive som inte längre säljs i Sverige. Men försök hitta en begagnad, t ex i Datorbörsen.

Den andra är Ultimate Drive, som nyligen testades i DMz. Den är snabb, men inte alls lika användbar som 1581:an. Kostar 1695:- hos Sandinges Import & Data.

4) Vad menar du med "ändra hårdvaran"? Det är klart att allting går att modifiera och bygga om, men man måste vara rejält duktig på elektronik för att ge sig i kast med det. Däremot kan man ju med hjälp av en EPROM-brännare göra nya ROM-kretsar med sina egna modifieringar till både 64:an och FC III:an. Då måste man i stället vara duktig på maskinkodsprogrammering.

Anders

PB -utgångarna är helt unika

Hej.
Jag undrar om det finns några andra utgångar i userporten som fungerar likadant som PB-utgångarna?
Vilket pokenummer styr dem ifall det finns några? Numren för PB 0-7 kan jag.
Niclas L, Kumla

Nej, CIA-kretsens andra dataport används för val av minnesbank till VIC-kretsen och kommunikation med seriebussen, och endast en av dess utgångar, PA 2, finns utdragen till userporten, där den är avsedd som RS232-datautgång. Den kan i och för sig nås på address 56576 ($DD00), bit 2.

Anders

"Kosmetisk" ID-kod kan ändras

Hej DMz!
Jag undrar hur man kan ändra ID-koden på en diskett utan att förlora innehållet.
Filip, Boden

Man kan säga att det finns två olika ID-koder på en Commodore-diskett. En finns "inbyggd" i varje disksektor och går inte att ändra utan att disketten omformateras. Den andra är "kosmetisk" och finns i katalogsektor 0 på spår 18, byte 162 och 163. Den går att ändra med en sektoreditor eller med PD-program som klassiska Disc Wizard (finns på STOCC-diskett 64.123).

Anders

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet "Min C64-fråga". Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

128-tidning återuppstånden

Twin Cities 128 finns fortfarande! Det är nog världens enda C128-specifika tidning och jag har skrivit om den tidigare.

På den tiden utgavs tidningen av Loren Lovhaug och hans firma Voyager Mindtools. Han startade projektet i december 1985, då 30 fotokopierade exemplar av första utgåvan såldes i en lokal databutik i Minneapolis. Och sedan gick det bara uppåt, några år senare prenumererade tusentals 128-fans på Twin Cities.

Tidningen producerades uteslutande med hjälp av C128:or, skrevs ut på laserskrivare och trycktes på vitt papper. Den såg väl inte så mycket ut för världen, men var vad 128-älskarna ville ha, en tidning som riktade in sig enbartpå deras dator.

Efterfrågan på restupplagor blev så småningom så stor att lagren tömdes och ett kompendium med det bästa ur de 18 första numren i bokform utgavs 1988 (recenserades i DMz 15/88). 1990 utkom också boken 500 C128 Questions Answered och 80-kolumns ritprogrammet I Paint.

29 nummer av Twin Cities hann utkomma innan det började gå dåligt, ekonomin missköttes och företaget gick i konkurs. Men tidningens namn och prenumerantregister köptes av en annan entusiast, John Brown, som i flera år drivit företaget Parsec, en liten firma som mestadels distribuerat PD-program och som också startat det lovvärda 8MHz-projektet.

I Parsecs regi har två nummer hunnit utkomma, och tidningen har definitivt inte blivit sämre, även om papperskvalite'n är det. Numera går det också att prenumerera på en programdiskett tillsammans med tidningen, innehållande mycket nyttigheter, senast bland annat det suveräna GEOS-programmet geoPager.

Twin Cities 128 är värd en prenumeration i vår 128-fattiga värld. 26 dollar för sex nummer med flyg, 46:50 dollar med disketten, till Parsec Inc, PO Box 111, Salem, MA 01970, USA.



Hårddiskar för AMIGA 500/500+
IMPACT SERIES II

A500 HD8/52Mb HD,0 Mb RAM 4995:-
A500 HD8/52Mb HD,2 Mb RAM 5645:-
A500 HD8/120Mb HD,0 Mb RAM 6695:-
A500 HD8/120Mb HD,2 Mb RAM 7345:-
A500 HD8/240Mb HD,8 Mb RAM 12645:-
1 Mbyte SIMM (2st = 2Mb, GVP kräver minst 2st) 345:-/st
4 Mbyte SIMM (2st = 8 Mb, GVP kräver 2 st) 1295:-/st

Alla GVP's produkter har två års garanti!
Quarterback medföljer utan extra kostnad!
Värde 795:- (gäller tillsvidare)

Tillbehör för AMIGA 2000

A2000-HC8/52Mb HD, 0Mb RAM 3995:-
A2000-HC8/120Mb HD, 2Mb RAM 6495:-
A2000-HC8/120Mb HD, 4Mb RAM 7195:-
A2000-HC8/240Mb HD, 8Mb RAM 11895:-
Samma minneskretsar/pris som till A500 hårddiskarna

Acceleratorer

GFORCE 030/25MHz 1Mb 32bit RAM, SCSI II 6895:-
GFORCE 030/40MHz 4Mb 32bit RAM, SCSI II 11995:-
GFORCE 030/50MHz 4Mb 32bit RAM, SCSI II 15995:-
GFORCE 040/33MHz 4Mb 32bit RAM, SCSI II 18795:-
4Mbyte 32bitars SIMM (för ovanstående kort) 2095:-

Diverse godis

GVP's DSS 8, högkvalitativ sampler 895:-
GVP's PC286, PCkort för A500/530 **obs priset** ..2895:-
512Kbyte minneskort till 500:an 315:-
1Mbyte minneskort till 500+:en 695:-
VIDEODIRECTOR 1395:-
DCTV PAL-version 5995:-
A-MAX II (exclusive ROM) 1795:-
TAC -2 joystick 85:-

!!!! Presstop !!!!!

Nu är den äntligen här... den omtalade A530:n med en 68030 på 40MHz, 1Mbyte 32bitars minne internt, plats för en 40MHz 68882 matteprocessor.
Den levereras desutom endast med en 120Mbytes MAXTOR hårddisk. Prestanda på denna best är 10ggr snabbare än en A500 och 1.5 gånger snabbare än en A3000 (25Mhz).
Beställ nu, det är redan kö!!!!!!

A530



68030 40 MHz
Nu i lager
10.895:-

Maintronic
Box 1177, 164 22 Kista

Samtliga priser inklusive 25% moms. Postens fraktkostnader tillkommer. Exp. kostnad 10:- vid order under 500:-
Fraktfritt vid förskottsbet. på pg 269722-5

Tele fon
08/7528373

BILLIGA 3.5" DISKETTER
3.45/st.
INKL. MOMS.



POSTENS PORTO + 25:- PF-AVGIFT TILLKOMMER.

Delikatess-Data AB
Storås Industrigata 6
424 69 Angered.
Tel: 031-300 580
Fax: 031-302 983



CITYFAX
Stålverksgatan 4
417 07 Göteborg
Tel. 031-14 54 00. Fax. 031-12 29 04

Formaterade disketter!
3,5 DD 4:50   3,5 HD 9:00
Minimiorder 100 st. Livstids garanti
Moms ingår. Postens avgifter tillkommer

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

4.19 Kr/DISK1 MF-2DD

24-timmars orderservice 0300/ **64 625** **625 00** TFN.SV.

8.49 Kr/DISK1 MF-2HD

10-års Garanti!

Faxa in din order på: 0300/ **608 90**

Inkl. moms, exkl. frakt

Öppet: Vardagar 12–18

AVE VALAND VASAGATAN NYN

DISK1
Box 179, 439 24 Onsala

Direktförsäljning:
DISK1 - Göteborg
Vasagatan 43 A, Tel. 031-7 784 884

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.49:-

√ INKL ETIKETTER   √ 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st (50-99 st 3.95:-).

(c)1992 ANDYSTUDIOS

Namn: ....
Gatuadress: ....
Postadress: ....
Antal .... Pris/st ....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Plats för porto

J & M ENTERPRISE AB
Hemmestorp 32
270 35 BLENTARP

Fem program i ett paket

Här är fem populära grafikprogram, du kan få dem för en billig penning från Free Spirit Software.

Billboard Maker, Grafix-Link, Icon Factory, Photo Finish och Screen F/X är i bokstavsordning fem grafikprogram till Commodore 64 som alla funnits en längre tid. Så länge att Free Spirit Software, när programmen började sälja dåligt, bestämde sig för att bunta ihop alla fem i ett billighetspaket bara för att tömma lagren. Graphic Bundle, som paketet kallades, sålde dock så bra att man var tvungen att börja tillverkningen av programmen igen! Och nu finns Graphic Bundle i Sverige.

Billboard Maker

Billboard Maker är ett menystyrt program med vilket bilder från Doodle, Koala, Flexidraw, Animation Station, Super Sketch, Blazing Paddles, Print Shop och Computer Eyes kan förstoras till jättelika affischer. Detta går till så att bilden skrivs ut på skrivare i delar på fyra eller sexton A4-ark, beroende på vilken storlek som önskas, vilka sedan ska klistras eller tejpas ihop för att ge en jättebild. Programmet har en inbyggd "optimizer" som utjämnar den kantighet som normalt skulle uppstå om bilden bara förstorades pixel för pixel, en funktion som ger ett mycket bra resultat.

Före utskrift kan bilderna manipuleras på olika sätt, förses med text, vändas, inverteras med mera. Allt görs från en meny, som är fullt användbar men har den lilla bristen att man gått in mer för att göra den snygg och originell, vilket den är, än funktionell. Efter en stunds hanterande lär man väl vänja sig och programmet i övrigt fungerar mycket bra.

Grafix Link

Grafix-Link är ett mycket enkelt litet program, åtminstone till utseendet, för konvertering mellan olika bildformat. Från en meny väljs med hjälp av cursorn byte av format mellan GEOS, Billboard Maker, Doodle, Flexidraw, Computer Eyes, Print Shop/Print Master och Newsroom. Enkelt, lätthanterligt och mycket användbart tillsammans med de övriga programmen i paketet. Vilket också uppenbarligen är avsikten, Grafix-Link finns nämligen med på två av de andra programdisketterna, förutom på en egen. Lite fult alltså att annonsera paketet som bestående av fem delar när det egentligen är fyra.

Icon Factory

Program tre är Icon Factory, ett program där man också valt att göra menyn lite speciell, den ser nämligen ut som en fabrik. Namnet är också lite missledande, det har nämligen ingenting med ikoner att göra, utan är en förkortning av Image CONverting FACTORY. Även här handlar det alltså mestadels om konvertering mellan olika bildformat, men bilderna kan också manipuleras och förändras, till exempel förstoras, överlagras, tänjas, kapas och vändas. Alla de vanliga grafikformaten är understödda utom GEOS, där får man först ta hjälp av Grafix-Link. Menysystemet är även här lite svårhanterligt, framförallt gör de helt olika varianterna det knepigt att vänja sig när man byter mellan olika program.

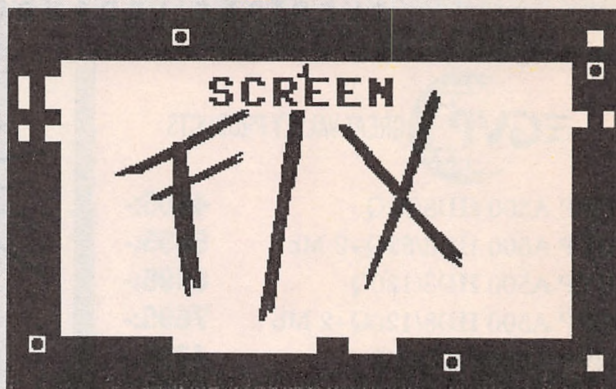
Photo Finish

Photo Finish är ett program avsett att användas ihop med en skrivare. Här handlar det om NLQ-utskrift av bilder av alla möjliga format. Genom att använda speciella printerrutiner uppnås en mycket hög upplösning, jämna kanter och god kvalitet på den utskrivna bilden. Med hjälp av användardefinierbara gråskalor kan ett bra resultat nås även med normalt svåra bildformat som till exempel Koala.

Även här möts man givetvis av ännu ett menyformat, denna gång med fönsterteknik. Programmet är dock lätt att hantera och fungerar med de flesta skrivare, sedan man först kört det speciella skrivarinställningsprogrammet. Med andra ord ytterligare ett utmärkt grafikprogram.

Screen F/X

Det sista programmet i bunten, Screen F/X, skiljer sig från de andra i det avseendet att det inte handlar om att skapa bilder som så småningom ska skrivas ut på skrivare. I stället är det här, som namnet antyder, ett program för att skapa effekter på skärmen. Utmärkt till exempel för titelbilder och effekter till en hemvideofilm eller som reklammonitor i ett skyltfönster.



Screen F/X, effekteditorn för alla som t. ex. vill göra titelbilder till semestervideon med 64:ans hjälp

Det här är också det mest komplicerade programmet att arbeta med, inte så att det är opraktiskt gjort, utan för att det finns så mycket man kan göra. Screen F/X är uppdelat i tre delar, Editorn, Processorn och Setupen. I Editorn programmeras de olika effekterna med hjälp av ett fönstersystem och något som i brist på bättre terminologi väl kan kallas ett särskilt programspråk. Den här hanteringen är knepig att lära sig, men kan åstadkomma mycket i form av en programmerad sekvens av händelser, bildväxlingar, textvisningar och effekter och mönster som växer fram och försvinner på olika sätt på skärmen.

I Processorn skapas och modifieras bilder och texter som ska användas i Editorn. Givetvis går det också utmärkt att använda bilder som förfinats med hjälp av de andra programmen i grafikpaketet. I programmets Setup-del arbetar man med disketter, skapar arbetsdiskar, kopierar och utför olika diskfunktioner. Slutligen finns också något som kallas F/X Executor, med vilket man kan skapa självständiga effektfiler, som kan köras fristående från Screen F/X. Det här är en avancerad effekteditor, som med lite ansträngning kan ge mycket bra resultat som står sig även i jämförelse med andra datorer.

Och därmed är paketet genomgånget. Det har varit mycket överord, men det här är bra! Mycket program för relativt sett lite pengar, bra och tydliga instruktioner till alla delar och mycket arbetsglädje. Med programmen i Graphic Bundle och ett bra ritprogram, som väl de flesta redan har något, finns det inte mycket i grafikväg som inte kan åstadkommas på den gamla 64:an. De olika programmen kompletterar varandra mycket bra och ger en imponerande helhet, möjligen då bortsett från besväret att behöva lära in en massa olika menysystem.

Anders Reuterswärd

Graphic Bundle

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

+ Grafikmöjligheter i överflöd, mångsidighet till ett bra pris.

− Lite knepigt med fem olika menysystem.

Utrustningskrav:	Commodore 64 med diksdrive
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	595 kr hela paketet 199/249 för enstaka
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Free Spirit Software
Recensionsex. från:	Sandinges Import&-Data
Tel:	035-186795, 122164

SupraModem

Supra modem 2400	895:-
Supra modem 2400 plus	1495:-
Supra faxmodem plus	2395:-
Supra faxmodem V 32	3895:-
Supra faxmodem V 32 bit	4895:-

AMOS

NYHET!

EASY AMOS Gör dina egna spel och program	349:-
Amos, ny version 1.21	388:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	268:-
Amos 3D	268:-

Mus/Joyomkoppare
149:-

Videodirector
1195:-

ORDBEHANDLING

TransWrite
Enkelt och snabbt. Helt på svenska.

+

HEMBUDGET

Desktop Budget
Sköter hemekonomin. Helt på svenska.

495:-



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE 695:-
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.

EXTRA MINNE TILL AMIGA 600 745:-
Nu i lager!

EXTRA MINNE 395:-
512 Kb med klocka.

EXTRA MINNE 1395:-
1,5 Mb med klocka.
Monteras i interna ramexpansionsporten.
Monteras i våra butiker.

MUS 295:-
omställbar Amiga/Atari.

UTBYTESDRIVE 895:-
till A 500

Externt minne fr 1895:-
till Amiga 500, 500+
2-8 Mb

HANDSCANNER 2095:-
100-400 DPI
64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.



BROTHER HJ 100

Likvärdig med SJ-48, Canon BJ 10 EX.
Så nära laserkvalitet du kan komma!

star

Världens mest sålda skrivare

LC 20	1995:-
LC 200 C	2695:-
LC 24-20	2995:-
LC 24-200 C	3795:-

NYHET till IBM-kompatibla datorer!

PC-TIPS

nickar in visterna för dig!

- Procenttippning
- Poängtippning
- 50 färdiga systemtips
- skriver ut datakuponger
- statistik
- 15.000 program sålda i Norge
- helt på svenska

Introduktionspris **1995:-**

Pris sänkt

ABACUS BÖCKER

Amiga for beginners	165:-
Amiga BASIC Inside & Out	235:-
3-D Graphics in Basic	165:-
Tricks & Tips	169:-
AmigaDOS Inside & Out	215:-
The Best Tricks & Tips	265:-
Amiga Machine Language	185:-
Amiga system prog. guide	305:-
Advanced System Prog. Guide	305:-
Desktop Video Power	265:-
Amiga Printers Inside & Out	305:-
Laser Printer Powertools	350:-
Diskdrivers Inside & Out	305:-
Making Music on your Amiga	265:-
Amiga C for beginners	185:-
Amiga C for adv. programmers	305:-
Using ARexx on the Amiga	305:-
Computer Viruses and Data protection	269:-

Civilization
NU
419:-

DOS 2.0 i lager!
795:-

THE BUG
149:-



TERMINAL BORD

Ett kompakt bord med plats för heladata-utrustningen.

995:-
Finns i svart och grått.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119,241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

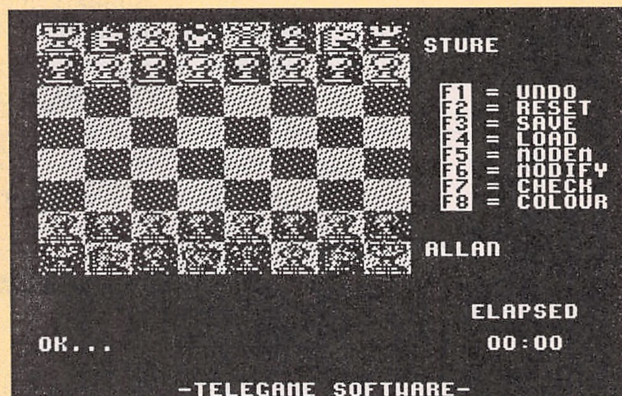
AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.

C64

Diskett för modemaren

Ett litet och enkelt BBS-system. Ett filpacknings-program för ARC-filer som inte kräver ARC-kommandon och ett program som konverterar maskinkodsprogram till datasatser i Basic. Och inte minst, ett schackspel för modemaren. Detta och en hel del annat hittar du på diskett 64.172-173 från STOCC.



Spela schack via modem i TeleChess från STOCC-diskett 64.172-173.

Här var det dubbelt upp med nyttigheter, två disksidor blandat både till C64 och C128 på STOCCs PD-diskett nummer 64.172-173. Det är stora program, så antalet är inte så stort och en onödig dublett finns med, men bra är det ändå.

Båda sidorna är försedda med en startmeny, som underlättar urval och igångsättning av programmen. På 64-sidan hittar vi först MICRORAM BBS, ett litet och enkelt BBS-system som helt och hållet arbetar i datorns minne, ingen diskettlagring allså.

Loggning på skrivare

Men programmet erbjuder ändå ett avancerat meddelandesystem och loggning på skrivare. Givetvis ingen upp- och nerladdning av program och ingen behörighetskontroll. För den lilla BBS:en.

Inom samma område finns MULTI TERM 5.2, ett synnerligen ordinärt terminalprogram. Menyhantering och ingenting extra, klarar bara 300 och 1200 bps. Personligen föredrar jag NovaTerm till 64:an, som också är shareware, men hundra gånger bättre.

Besläktat är också TELE-CHESS 1.4, ett program med vilket man kan möta någon i schack via modem. Snygg display och enkelt att hantera med hjälp av joystick. Själva telefonspelandet har inte kunnat testas, men programmet verkar förtroendeingivande.

Packa filer

ARC/SDA AID är ett mycket användbart program för alla som liksom jag aldrig orkat lära sig ARCs speciella kommandoform och kommandon, men ändå vill utnyttja dess fördelar. Här får man hjälp i form av en meny där man kan välja att skapa eller lösa upp en ARC-fil, samt även att skapa SDA-filer. En höjdare.

Synd bara att STOCC tagit upp en massa diskutrymme genom att inkludera programmet dels som en SDA-fil dels i form av sina separata filer, där det dessutom saknas viktiga moduler, vilket gör programmet oanvändbart. Strunta alltså i filerna som heter Boot 1, Main och Module 1-5. Kör i stället SDA-filen ARC/SDA AID V6.0 på en diskett med mycket utrymme. På disketten finns också ARC230, som behövs för att föregående program ska fungera, samt instruktioner till detta.

Några småprogram är PS/PM/NR V1.0, med vilket man kan konvertera bilder mellan PrintShop-, PrintMaster- och Newsroom-format, CALENDAR, ett värdelöst kalenderprogram som inte ens medger utskrift på skrivare, och DATA MAKER 1.0, som konverterar ett maskinkodsprogram till datasatser i Basic.

MONA WINK visar en Mona-Lisa som flörtar förföriskt och ALIGNMENT är ett bra och användbart program för inställning av en diskdrive som tappat kalibreringen.

Program till C128

Resten av diskettens program, tre stycken, är till Commodore 128 och alla är avsedda för 80 kolumner. Det vore roligt att få se ännu fler PD-program till 128:an, men det här är ju i alla fall något. 128 DISK LIBRARY är ett diskkatalogiseringsprogram, som arbetar med fönsterteknik. Ingenting särskilt märkvärdigt, bättre finns till 64:an.

LIBRARY128 V1.3A är lite nyttigare. Med det kan man packa ihop ett antal filer till en, till exempel före uppladdning till en BBS. Givetvis går det också att lösa upp en biblioteksfil i sina ursprungliga beståndsdelar. Lätthanterligt och självförklarande.

Slutligen finns också ett program för den personliga bokföringen, CHECK EXPRESS. Håller god ordning på lönekontot med hjälp av menyer och olika fönster. Mycket prydligt och väl fungerande. Tyvärr är det anpassat efter amerikanska förhållanden, men borde gå att använda här hemma också.

Anders Reutersward

Här kan du beställa PD-programmen!



Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på **postgironr. 404 80 67-5**)

Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.

Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till **Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd.** Märk kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:..

Adress:..

....

SPEL 92 & DATOR

30 OKTOBER - 1 NOVEMBER 1992

Ny mässa för din bransch!

Nu ska det äntligen bli av. Vi startar en egen mässa för datorspel och hemdatorer – Spel och Dator 92. Denna nya, spännande mässa kommer att äga rum i samband med populära Lek & Hobby-mässan 30 oktober – 1 november. Spel & Dator arrangeras i samarbete med tidningen Dator Magazin och blir Sveriges största mässa i sitt slag. Besökaren kommer att kunna bekanta sig med hela det aktuella marknadsutbudet inom dataspel och hemdatorer - spel, musik och grafik.

SPEL OCH HEMDATORER EN MILJARDINDUSTRI.

Spel och hemdatorer har på tio år blivit en mångmiljardindustri. I Europa säljs spel för ca 10 miljarder per år. Enbart i Sverige uppvisar branschen en tillväxt på 15% per år. 86 % av svenskarna, under 15 års ålder, har någon gång spelat dataspel. Marknaden växer och behovet av en årlig träffpunkt ökar – både för oss inom branschen och för alla spel och datorvänner runt om i landet.

SVERIGES STÖRSTA DEMO-WORLD!!!

På Spel & Datormässans 3.000 m² vill vi se fullt med aktiviteter och välkomnar alla med anknytning till branschen - programhus, klubbar, intresseföreningar, datorbutiker, datortillverkare, speldistributörer, tidningar etc. Vi ska skapa Sveriges absolut största "demo-world!! Ingen annanstans ska fantaster och nybörjare kunna ta del av - och prova på - ett så samlat utbud.

KLUBBTRÄFFAR, SEMINARIER OCH TÄVLINGAR!

Personlig kontakt brukar vara viktig för alla som har ett specialintresse. Mässan har därför alla förutsättningar att bli en jättestor klubbträff – det växande antalet datorklubbar kan här sprida information om sin verksamhet och värva medlemmar.

I övrigt kommer mässan att erbjuda ett antal branschseminarier. På tävlingssidan planeras en rad aktiviteter bl a en publiktävling som genomförs på effektfull storbilds-TV.

STOR TÄVLING "THE GOLDEN JOYSTICK"!!

Spel & Dator delar ut det nyinstiftade priset " The Golden Joystick". En enväldig jury utser till pristagare den eller dem som under året gjort en stor insats för branschen.

MARKNADSFÖRING OCH ANNAN INFORMATION

Spel & Dator genomförs och marknadsförs tillsammans med den redan väletablerade Lek & Hobbymässan.

Antalet besökare på Lek & Hobby brukar ligga mellan 20-30.000 personer. Specialinriktad information i form av artiklar och annonser om Spel & Dator kommer att ske till Dator Magazins 130.000 läsare.

Ring till

Åke Petterson, Sollentunamässan, telefon 08 - 92 59 00

eller

Patrik Malmström, Dator Magazin, telefon 08 - 692 01 00.

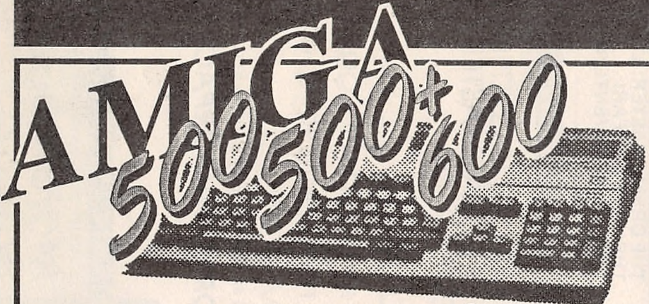
Ring så berättar de gärna mer om mässan!

SOLLENTUNA MÄSSAN

DATOR Magazin

datacenter Sverigebäst & ännu lägre priser

AMIGA 500 500+ 600



AMIGA 600
1 MB ram, DOS 2.0 **Prisänkt!**
Skolstartspaket **3.666:-**

AMIGA 600-HD Nyhet!
40 MB hårddisk, RF-modulator & video-I/F, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Uttag för ROM-kort. Upplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bla ordbehandling, grafik, kalkyl, register, ekonomi och spel ingår. **5.333:-**

AMIGA 500+ Prisänkt!
DOS 2.0 och 1.3 .... **3.444:-**

4 extra spel ingår

Panasonic Printers

		Prisänkt!
P1180	9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter. ..	1.595:-
P1123	24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft.	2.295:-
P1124i	24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft.	2.795:-
NYHETER		Prisänkt!
P2180	9 nålar, NLQ, 240 t/sek, 7 fonter.	2.295:-
P2123	24 nålar, LQ, 240 t/sek, 8 fonter. .	2.895:-

OKI-400 Laser-Printer

Kampanjpris!
HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare,
Arkmatning, 5 års garanti
på skrivhuvudet (8.749:) **6.895:-**

OKI Microline 380 **Prisänkt!**
24 nålars matrisskrivare **2.995:-**

ATARI Power without the price



Prisänkt!

ATARI 1040 "FAMILJEPAKET"
1 MB, Familjepaket m. svenska nyttoprogram, ordbehandling, register, kalkyl, musik, 3 spel, Basic, matematik för barn
Paketpris **3.555:-**

OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

OBS! BARA ETT FÅTAL KVAR.

ATARI 520ST **2.595:- MED 1 MB**

- MUS
- SVENSK HANDBOK
- 4 HÄFTIGA SPEL
- RITPROGRAM
- S.T.O.S.
- FirST BASIC

1.995:-

Färgmonitorer

Prisänkt!
PHILIPS 8833 II
till Atari, Amiga, PC. .. **2.389:-**
monitorfot. 149:-
kabel till Atari/Amiga. 149:-
1084s /Amigakabel. **2.469:-**

Sv/Vit 14" ATARI skärm ...... 1.489 :-
Thunderboard PC-ljudkort .. 1.595 :-
Ramminne 500+ .... 895 :-

SPEL till ATARI, AMIGA, PC & C-64
1st/99:-st, 5st/79:-st, 10st/59:-st

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

Ny Ordertelefon 011-18 41 40
OrderFAX 011-18 45 15

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade hårdvaror som köpts på postorder.

DATACENTER POSTORDER

Bäst igen!

LANDBERGS

SPEL & DATA

Bäst igen!

slår till med

SPEL till SEGA GAMEGEAR

CHASE H.Q.	249:–
CHESSMASTER	249:–
CRYSTAL WARRIORS	299:–
D. ROBINSONS BASKETBALL	289:–
DONALD DUCK	289:–
MARBLE MADNESS	259:–
MICKEY MOUSE CASTLE ILLUSION	259:–
OLYMPIC GOLD	289:–
SONIC THE HEDGEHOG	289:–
SIMPSONS Vs SPACE MUTANTS	299:–

SPEL till NINTENDO GAMEBOY

BATTLETOADS	239:–
DUCK-TALES	239:–
HOOK	239:–
NB ALL STAR CHALLENGE	259:–
SNOW BROTHERS	239:–
SUPER MARIO LAND	199:–
TERMINATOR II	239:–
THE ADDAMS FAMILY	259:–
THE SIMPSONS	239:–
T.M.M.T. 2	289:–

*SPEL till SUPER-NINTENDO

- kräver speciell CONVERTER!

ADDAMS FAMILY	479:–
BARTS NIGHTMARE 5	519:–
CASTLEVANIA IV	459:–
FINAL FIGHT	399:–
HOME ALONE	449:–
HOOK	499:–
JOHN MADDEN FOOTBALL	459:–
KRUSTY's SUPER FUNHOUSE	479:–
PITFIGHTER	449:–
STREETFIGHTER II (16 MB)	599:–
SUPER CONTRA 3 (ALIEN WARS)	479:–
SUPER SCOPE (6 SPEL)	539:–
ZELDA III	479:–

SPEL till SEGA MEGADRIVE 16-Bit

AYSIA DRAGON	379:–
AMERICAN GLADIATORS	539:–
ARCH RIVALS	399:–
BART SIMPSON Vs SPACE MUTANTS	399:–
CHUCK ROCK	469:–
CORPORATION (CYBERCOP)	449:–
D. ROBINSONS BASKETBALL	399:–
DESERT STRIKE	399:–
FERRARI GRAND PRIX	399:–
F22 INTERCEPTOR	399:–
JOHN MADDEN FOOTBALL	399:–
KID CHAMELON	429:–
KRUSTY's SUPER FUNHOUSE	399:–
LAKERS Vs BULLS	479:–
OLYMPIC GOLD	439:–
PIT FIGHTER	399:–
QUACKSHOT/DONALD DUCK	379:–
ROBOCOD (James Pond)	379:–
SPLATTER HOUSE II	449:–
SPEEDBALL 2	399:–
STEEL EMPIRE	399:–
STREET OF RAGE	399:–
TASMANIAN DEVIL	389:–
TERMINATOR	469:–
TRAYSIA	529:–
WONDERBOY IN MONSTERWORLD	399:–

Annonsen visar ett grovt urval!

Skicka 10:- kr i frimärken, namn & adress och ange maskin, så sänder vi vår kompletta lista över spel för Din konsol!

**SPEL till NINTENDO 8-Bit

- kräver beskrivning (se nedan!)

ADDAMS FAMILY	389:–
AMERICAN GLADIATORS	349:–
ATTACK KILLER TOMATOES	349:–
BART SIMPSON Vs THE WORLD	399:–
BATTLETOADS	399:–
BUCKY O'HARA	299:–
CHIP N'DALE: RESCUE RANGERS	389:–
DUCK TALES	299:–
EMPIRE STRIKES BACK	399:–
FERRARI GRAND PRIX	299:–
FLINTSTONES	439:–
HOOK	349:–
KRUSTY's SUPER FUNHOUSE	399:–
PACMANIA	299:–
QUATRO ADVENTURE	399:–
QUATRO SPORTS	389:–
RACE AMERICA	299:–
RAINBOW ISLANDS	329:–
ROBOCOP III	389:–
SIMPSONS Vs SPACE MUTANTS	389:–
SUPER MARIO III	439:–
TERMINATOR	359:–
THE DREAM MASTER: LITTLE NEMO	219:–
THRILLER SURFARI	289:–
TINY TOON ADVENTURE	399:–
TURTLES III	399:–

ACTION REPLAY till SEGA MEGA 16-bit alternativt SUPER NINTENDO 599:-

* Ta bort NINTENDOS spärr för full tillgång till världens alla spel. Gör det själv med hjälp av vår tydliga beskrivning för 50:- eller gratis vid köp av valfritt spel.

** För SUPER-NINTENDO fordras en riktig CONVERTER.................................. **199:-**
Pris vid samtidigt spelköp............ **169:-**

Nu kan Du köpa spel mycket billigare, i ett avsevärt större urval och framförallt tidigare än förut - slå till Du också!

Har Du SEGA MASTER KASSETTER kan Du med hjälp av en GEARMASTER köra dem på Din GAMEGEAR. Pris.................. **199:-**

STEREOHÖRLURAR............................. **69:-**
VÄSKA med rem - supersnygg....... **179:-**
Väska, större med plats för spel.... **299:-**
Väska till GAMEBOY........................ **89:-**

SEGA och NINTENDO är inregistrerade varumärken.

Alla spel är ORIGINALFÖRPACKADE!

Ordertel 08 -581 650 35
Butiken 08 -581 650 65
Telefax 08 -581 702 50

CONSOLE direct

Mätarvägen 5B
Box 70
196 22 KUNGSÄNGEN

NÖJES magazinet



Vill du lära dig mer om Jordens skapelse så är Sim Earth någonting för dig.

Här får du styra en planets utveckling och det gäller naturligtvis att göra planeten så bra som möjligt.

"Jag har lärt mig mer om Jordens skapelse än jag någonsin gjorde i skolan. Ett måste.", skriver Datormagazins recensent Sten Ekedahl.

sid 60



Några hundra år in i nästa årtusende hittas en övergiven rymdstation i bana runt Venus. Var kommer den ifrån?

sid 74

VEM ÄR SONIC?



Nu, alla Megadrive-ägare, kan ni kasta ut era Sonic the Hedgehog-spel! Här är nämligen Cool Coyote, en isblå och iskall prärievarg som fått i uppdrag att rädda jorden från undergång.

Ascool plattformsaction i massor av färger!

sid 72

Olympiska datorspel

De olympiska spelen är slut, men datorspelen består.

Datormagazins sportfantast Lennart Nilsson har satt tänderna i tre datorspel med olympisk anknytning.

sid 64

Sommarsport i höstregnet

Sommaren är slut och som vanligt gick det alldeles för fort. Därför kan det vara kul att plocka fram California Games II och ägna sig åt jetsurfing, drakflygning eller annan sommarsport.

Pia Wester har testat.

sid 66

Semester i rosa slem

Snacka om otur! Här har du stretat och gnetat i åratal för att kunna åka på semester till solparadiset Rhylanor, så kommer en 300.000 år gammal civilisation och dränker hela stället i rosa slem!

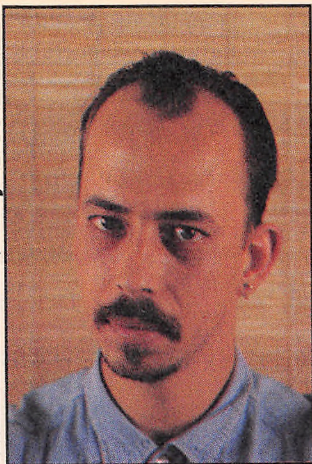
Nåväl, eftersom du nu är både pank och frustrerad samlar du ihop det gamla äventyrargänget för att ta reda på vad som egentligen hänt.

Spelet heter Megatraveller 2, recensenten heter Göran Fröjdh.

sid 63

Innehåll 15/92

Johan Burén, nöjesredaktör



Datorspel är kultur!

Pedagogiska spel är inne! Jag syftar inte på de utbildningsprogram som finns tillgängliga för skolor eller "lär dig bokstäver med Kalle Anka" för de lite yngre. Nej, jag syftar på spel som recenseras i DMz.

Programhuset Maxis är ett av de programhus som har gått i bräschen vad gäller denna genre. Sim City var titeln de slog igenom med. Sedan har det bara rullat vidare. Titlar som Sim Ant och Sim Earth har släppts och blivit mycket väl mottagna.

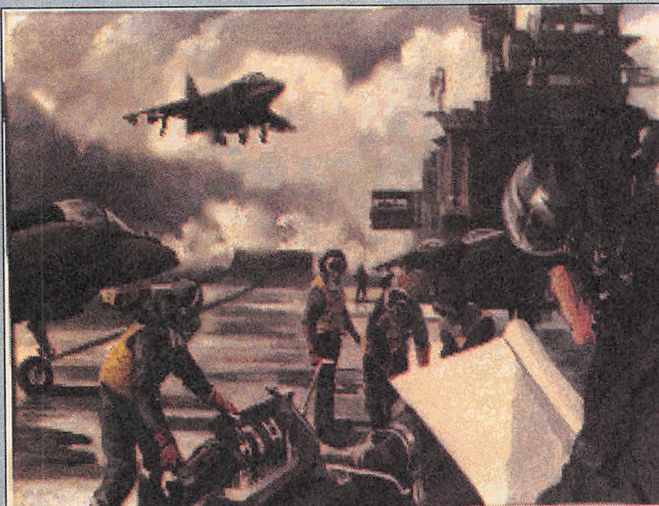
Flertalet andra programhus följer nu efter den här trenden. Till exempel har företaget Spectrum Holobyte släppt en suverän titel vid namn Crisis in the Kremlin. Där ska du som politisk ledare i Sovjet försöka implementera dina idéer hur Sovjetstaten ska kunna överleva och bli en välmående stat. Spelet finns än så länge bara på PC, men jag hoppas innerligt att den kommer på Amigan snart.

Även Sid Meiers Railroad Tycoon och Civilization vill jag påstå är pedagogiska spel, åtminstone sett ur ett historiskt perspektiv.

Att dessa spel har blivit inne kan ni de på dagspressens kultursidor. Media uppmärksammar idag allt högre grad dataspel och trenderna runt dem. Märk väl att det som skrivs på kultursidorna ÄR kultur. Gratulerar pojkar och flickor; ni sitter och pysslar med kultur framför datorn!

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!



Tro det eller ej, men i Microproses nya flygsimulator kan man faktiskt bomba Nordkap — eller Nord Kapp som det heter i spelet.

Bomba Nordkap!

Harrier Jump Jet/ Microprose

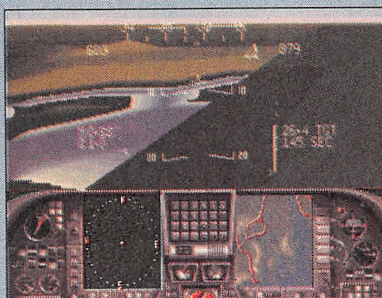
✔ Microprose har ytterligare en modern flygsimulator under utveckling. Harrier Jump Jet är Microproses första helbrittiska produktion av en flygsimulator.

Harrier kommer att ha tre olika spelvärldar; Hong Kong, Falklandsöarna och en påhittad värld kallad Nord Kapp. Varje spelvärld kommer att ha slumpmässigt valda enskilda flyguppdrag eller så kan du välja en full kampanj.

Välj mellan en AV-8B Harrier eller GR7 som är specialbyggd för nattflygning. Under nattflygningar är piloten utrustad med infraröda glasögon som gör det möjligt att se landskapet.

Harrier Jump Jet har utvecklats i nära samarbete med brittiska flygvapnet, R.A.F.

PC/oktober
Amiga/tidigt -93



Harrier Jump Jet utspelas i tre olika världar. Dessutom kan du välja mellan två flygplanstyper.

En plåga på haven

Piracy/ ICE

✔ Pirater är en plåga på de sju haven. De stoppar inte för någonting för att nå ryktbarhet och rikedom. I Piracy får du möjlighet att kontrollera ett skepp fullt av smutsiga och illaluktande pirater.

- Borda och plundra fiendeskepp
- Kämpa man mot man för att till slut få fiendekaptenen att kapitulera

Amiga, PC/november



Piracy — ute till Amiga och PC i november.



Simulera mera

Maxis släpper tre nya Sim-titlar "Simulera mera" verkar vara programhuset Maxis paroll.

Simlife

✔ I Simlife kan du skapa exotiska plantor och djur med olika skepnader, storlekar och temperament som saknar motstycke i den verkliga världen. Släpp sedan ut dem i miljön för att kontrollera hur bra de klarar sig.

Simlife simulerar en levande varelses system ända ner till individuella gener. Plantor och djur får samverka med varandra i sin miljö precis som i den verkliga världen.

Sex olika scenarier ger dig möjlighet att försöka lösa och kontrollera allt ifrån naturens näringskedja till genetisk manupilation.

Mac/september
PC/november
Amiga/nästa år



SimFarm

✔ Sim Farm sätter dig i sättet bakom en traktor. Här får du sköta det dagliga arbetet på en bondgård. Så grödor, skörda och sälj. Välj dina jordbruksmaskiner, boskap och arbetsmetoder inom ramen av de resurser du har tillgängliga.

Amiga, Mac, PC/ -93



A-Train

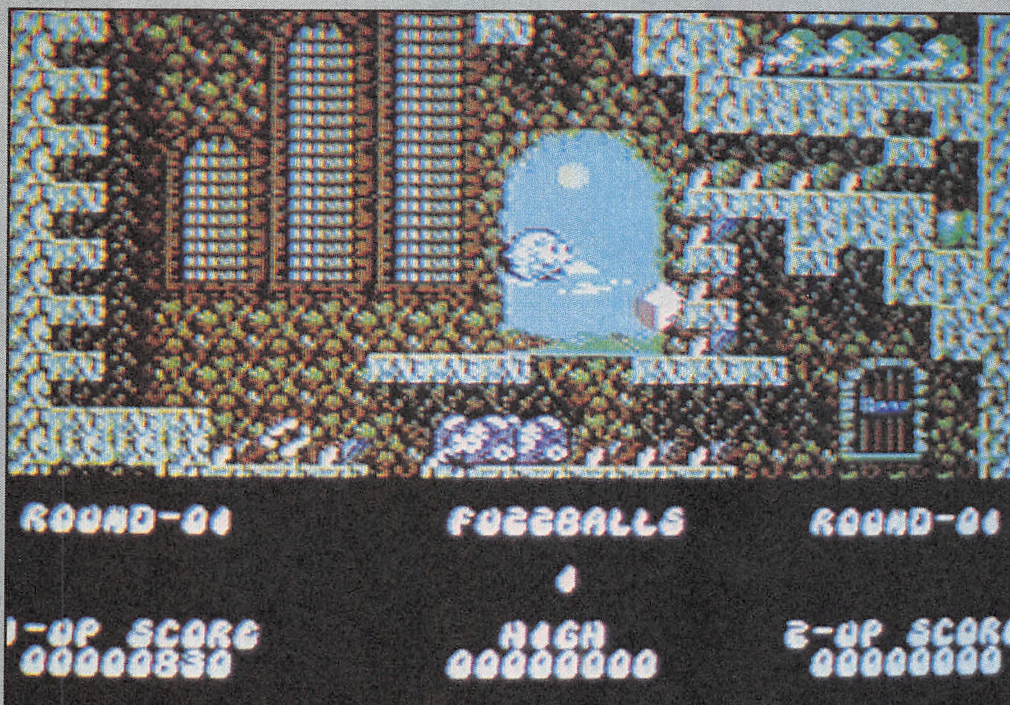
✔ A-Train är ett strategispel baserat på tåg, städer och pengar.

Du startar med att designa ett effektivt järnvägsnät för både passagerare och frakt. Sedan ska du försöka påverka och kontrollera uppväxten av en stad genom att investera i mark och byggnader. Bygg bostäder, fabriker, parker och mycket mera.

Vart efter du expanderar med mark och byggnader börjar du investera i aktier för att bygga upp ett finansimperium.

Mac/september
PC/november
Amiga/-93

System 3 satsar på 64:an



Fuzzball heter ett nytt spel till 64:an. Spelet, som faktiskt har gjorts av en svensk/norsk duo, har tidigare släppts till Amiga. Till C64 kommer det i september.

Nya spel till C64 är vi inte bortskämda med. Därför höjer vi glatt överraskade på ögonbrynen när engelska System 3 inom kort släpper två nya spel till den gamla trotjänaren.

Fuzzball

✔ Här ska du hoppa och kräla dig igenom över femtio nivåer. Förutom en massa fiender att slå på huvudet måste du ta dig igenom nivåerna på en utsatt tid.

System 3 har alltid varit duktiga på arkad och plattformsspel. Vi får väl se om denna titel blir lika beroendeframkallande som några av deras tidigare titlar varit.

C64/september

■■■

Silly Putty

✔ Glöm hackande, slashande, sparkande och boxande. Nu är det dags att leka gummiboll istället.

Som gummiboll är du förvisad från världen "Putty Moon" av din rival Dazzledaze. Med hjälp av en koloni robotar ska du försöka bygga ett höghus så högt att du kan ta dig tillbaka till din planet innan Dazzledaze skickar din befolkning till jorden som tuggummi.

Amiga, C64, PC/september



I Silly Putty får du agera gummiboll! Ute till Amiga, C64 och PC denna månad.

Nya områden att erövra

Battle Isle Scenario Disk Vol 1/ UBI Soft

✔ I Battle Isles första scenariodisk medföljer 34 nya scenrier, 25 stycken för singelspelare och nio stycken för två spelare.

De nya kartorna är större än de i grundspelet. Öken- och glaciärlandskap, floder att ta sig över och hamnar att erövra är de övriga nyheterna i spelet.

Amiga/ute nu



Fyra från Psygnosis

Cytron

✔ Ett topphemligt underjordiskt forskningskomplex har blivit attackerat av fientliga robotar. Komplexets vetenskapsmän massakreras medan robotarna plundrar skoningslöst.

Men det finns tecken på att det fortfarande finns forskare vid liv i underjorden och ett räddningsuppdrag dras igång. Situationen är för farlig för att kunna använda sig av människor i ett räddningsuppdrag men visar sig vara perfekt för en ny typ av robot kallad Cytron.

Det är du som ska styra Cytron i det underjordiska forskningskomplexet.

Amiga/oktober

■■■

Shadow of the Beast III

✔ Som belöning för att ha dödat den onda Zelek i "Shadow of the Beast II" har du fått tillbaka din mänskliga kropp.

När nu Zelek inte längre utgör något hot kan du koncentrera dig på Maletoth — herre över alla bestar.

Amiga/september

■■■

Armour Geddon II

✔ Här utlovas snabbare, bättre grafik och mer sofistikerade fordon jämfört med föregångaren. Mycket mer uppgifter om spelet finns för ögonblicket inte.

Amiga/september

■■■

Bill & Lee's excellent Tomato Game

✔ I detta spel får du ta på dig rollen som tomaten Terry som ska rädda sin flickvän Tracy från den alltid hungriga ekorren Sam.

Du måste ta dig upp i ett magiskt träd där Sam befinner sig för att bekämpa honom. Men vägen dit är inte lätt för det lurar många faror och hinder på vägen. Till hjälp har du olika verktyg som till exempel trampoliner, fläktar och fjädrande plattformar.

Amiga/hösten -92

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.
Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96%	12-91
Knights Of The Sky	93%	01-92
Strike Fleet	92%	21-91
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	88%	15-92
Megafortress	88%	14-92
Airbus A320	86%	07-92
MIG 29 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-91
Blue Max	83%	07-91
Stellar 7	81%	13-91
Tower FRA	80%	06-91
F15 Strike Eagle II	79%	14-91
Silent Service II	77%	18-91
Pacific Islands	77%	11-92

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-92
Elvira II	90%	07-92
Space Ace II	90%	04-92
Heimdall	85%	05-92
Blade Warrior	84%	16-91
Covert Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	06-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91
Back To The F. III	75%	06-91
Lords Of Chaos	71%	13-91

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	10-91
Robocod	96%	20-91
Oh No! More Lemmings	95%	05-92
Push Over	94%	13-92
Fire & Ice	91%	15-92
PP Hammer	90%	15-91
Elf	89%	18-91
Chuck Rock	89%	09-91
Leander	87%	05-92
Rod Land	86%	19-91
Barbarian 2	84%	04-92
Hudson Hawk	83%	04-92
Dojo Dan	81%	14-92
Ork	79%	08-92
Switchblade II	78%	15-91

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whites Snooker	92%	21-91
Links	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gretzky Hockey 2	86%	03-92
Speedball 2	85%	15-91
PGA Tour Golf	83%	08-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	08-91
Ski Or Die	80%	07-91
Stormball	77%	13-91
Over The Net	77%	11-91
4D Sports Boxing	76%	01-92
John Madden Footb.	75%	11-92

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Dreams	98%	06-92
Hare Rising Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Logical	86%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gem'X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devious Designs	80%	02-92
Captain Planet	79%	20-91
Hill Street Blues	72%	10-91
Brain Blasters	72%	12-91
7 Colors	71%	03-92
Brat	70%	06-91
Zarathrusta	70%	07-91
Atomino	65%	14-91

ROLLSPEL



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	98%	09-92
Eye Of The Beholder II	98%	10-92
Eye Of The Beholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	91%	11-92
Pools Of Darkness	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Space 1889	85%	05-92
Dark Queen of Krynn	82%	14-92
Death Knights of Krynn	82%	22-91
Secret Of The Silver Bl	76%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91
Shadow Sorcerer	73%	22-91
Wizardry VI	72%	13-92

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarios	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	93%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
Global Effect	92%	12-92
The Perfect General	90%	09-92
Centurion	88%	12-91
Monopoly	88%	19-91
Mega Lo Mania	86%	22-91
Deuteros	85%	18-91
Conflict Middle East	85%	16-91
Conflict Korea	85%	12-92

MOTOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	90%	08-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	85%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Indy Heat	65%	10-92
Wild Wheels	58%	03-92
Moonshine Racers	55%	09-91
Race Drivin'	38%	10-92
Cisco Heat	30%	02-92

SHOOT'EM UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96%	19-91
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Defender II	86%	09-91
Space Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Wolf Child	80%	06-92
Agony	80%	10-92
R-type II	77%	17-91
Guy Spy	75%	14-92
Sword of Honour	75%	13-92
Epic	74%	13-92
Die Hard 2	74%	12-92
Super Space Inv.	73%	22-91

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corpse	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Demoniak	92%	08-91
Crystals Of Arborea	89%	08-91
Wonderland	88%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
Lure of The Temptr.	84%	14 92
Crime City	82%	05-92
Dune	81%	15-92
Larry I	81%	08-92
Monkey Island	79%	10-91
Midwinter 2	79%	21-91

Monkey Island 2 fortsätter att trollbinda stora delar av landets äventyrarkår. Så av naturliga orsaker blir även denna upplaga av Besvärjaren något ap-fixerad.
Glad skattjakt på er, allihopa!

Besvärjaren besvarar

SPACE QUEST 1

● **Hur tar jag mig ut ur rymdskeppet i början? Jag blir bara skjuten!**
Om du har den nya versionen av SQ 1 förstår jag att du är frustrerad — det är nämligen i princip omöjligt att ta sig ut i tid. Teoretiskt sett måste du vänta med att gå ut till räddningskapseln tills det bara återstår en minut — men den tiden räcker ofta inte om man kör med en vanlig A500 — det går helt enkelt för långsamt.

SPACE QUEST IV

● **Vilken kontakt ska man köpa på "Radio Shock"?**
Detta är antagligen det mest osannolikt dumma problem som någonsin dykt upp i ett äventyrsspel. Svaret är nämligen att du inte får reda på vilken kontakt du ska ha förrän du kommit mycket längre fram i spelet och stöter på vägguttaget där kontakten ska sättas in. Mig veterligt är det enda sättet att klara detta problemär att spara spelet precis vid affären, för att senare — när du vet hur kontakten ser ut — hämta tillbaka din sparade position och spela "om" resten av spelet.

ELVIRA 2

● **Hur kommer jag ner i katakomberna? Så fort jag börjar gå därnere börjar nån slå på mig och jag är chanslös.**
Det tål att sägas igen: du måste ha fått upp dina "hitpoints" ganska högt innan du kommer ner hit. Ta därför "The Haunted House" först — där är monstren enklare. Dessutom måste du ha samlat ihop prylar så att du kan blanda helande trollformler.

● **Jag har träffat en trollkarl nere på 6:e katakombnivån. Han hävdar att jag inte är hans lärling — trots att jag har "wizardsuit", ett lösskägg och en fånig hatt — precis enligt de bilder man fått på olika kostymer.**
Är du säker på att det är "rätt" lärling som du klätt ut dig till? I Lavendel-rummet på andra våningen hittar du en massa bilder i "Dead writer's script". Här ska finnas ett porträtt på trollkarlslärlingen. Det gäller dock att vara noggrann — har du rätt näsa, t.ex?

MONKEY ISLAND 2 (lätta nivån)

● **Hur får man tag i LeChucks underbyxor?**
Gå till rummet med groggmaskinen. Tryck på knappen tills det rullar ut en "dime". Vänta tills LeChuck kommer in, och dra i hans kalsonger då han böjer sig för att plocka upp myntet.

(svåra nivån)

● **Vad ska jag ha "Wood polish" till?**
Polera någons träben med. Gör du det kan du tjäna en hacka (du kan göra om det ett par gånger).

● **Hur får man tag på hammare och spik?**
Såga av träbenet på en av latmaskarna som sitter och hänger vid tvätteriet. Gå sedan till Woody och ta vad du behöver — Woody själv är ju ute och lagar träbenet...

● **Vad ska man ta Largos spott med?**
En servett, kanske. Fast det finns det ju ingen i spelet — du får nöja dig med en bit papper. Wally, som gör kartor, han har massor.

● **Var finns maskeraddräkten?**
Den finns hos maskeraddräktsuthyraren. Men du kommer aldrig att få se den innan du fått tag i en inbjudan — åk till Phatt Island och spela på lotteri!

● **Hur får jag tag i halsbandet som Kapten Dread vill ha? Kan jag komma ifrån Scabb Island på något annat vis?**
Nej, Kapten Dread är din enda chans. Men han vill ha sitt halsband tillbaka. Det närmsta du kommer är väl Wallys monokel (det är grymt att ta den, men tyvärr måste du...).

● **Hur tar jag nyckeln från Stan?**
Har du hammare och spik? Bra. Be nu Stan att demonstrera en kista. Fattar du fortfarande inte? OK. Stäng locket och spika fast det. Nu kommer Stan inte att hindra dig mer.

● **Hur får jag tag på en extra planka till trädet?**
Du behöver en åra. Har du tittat efter riktigt noga hemma hos guvernören?

● **Hur vinner jag fisketävlingen?**
Fuska. Sno en fisk från guvernör Marleys kock.

● **Hur får man tag i kartbiten från antikhandlaren? Han vill ha sex miljoner för den.**
Han nöjer sig nog med en bytesaffär — ett sällsynt aphuvud i trä kan säkert locka honom.

● **Hur gör jag för att få tag i apan?**
Apor gillar bananer. Sätt fast en på metronomen så blir han helt hypnotiserad.

● **Hur kommer jag till Hook Island?**
Hmm, var inte det i förra spelet? Ärligt talat, du kan glömma fribiljetten dit — det är bara ett villospår.

● **Hur får jag reda på var skeppet "Mad Monkey" har sjunkit?**
Källan till all kunskap här i världen är biblioteket på Phatt Island. Leta under "D" som i "Disaster".

● **Jag har gett askan till voodoodamen, men hon säger att hon tappat kokboken. Var hittar jag den?**
Som sagt, källan till all kunskap... Boken heter "The Joy of Hex".

● **Vad ska jag göra när LeChuck kidnappat Wally?**
Du får väl åka efter dem. Det finns chans att få lift till LeChucks borg — åk till träsket så förstår du hur.

HEART OF CHINA

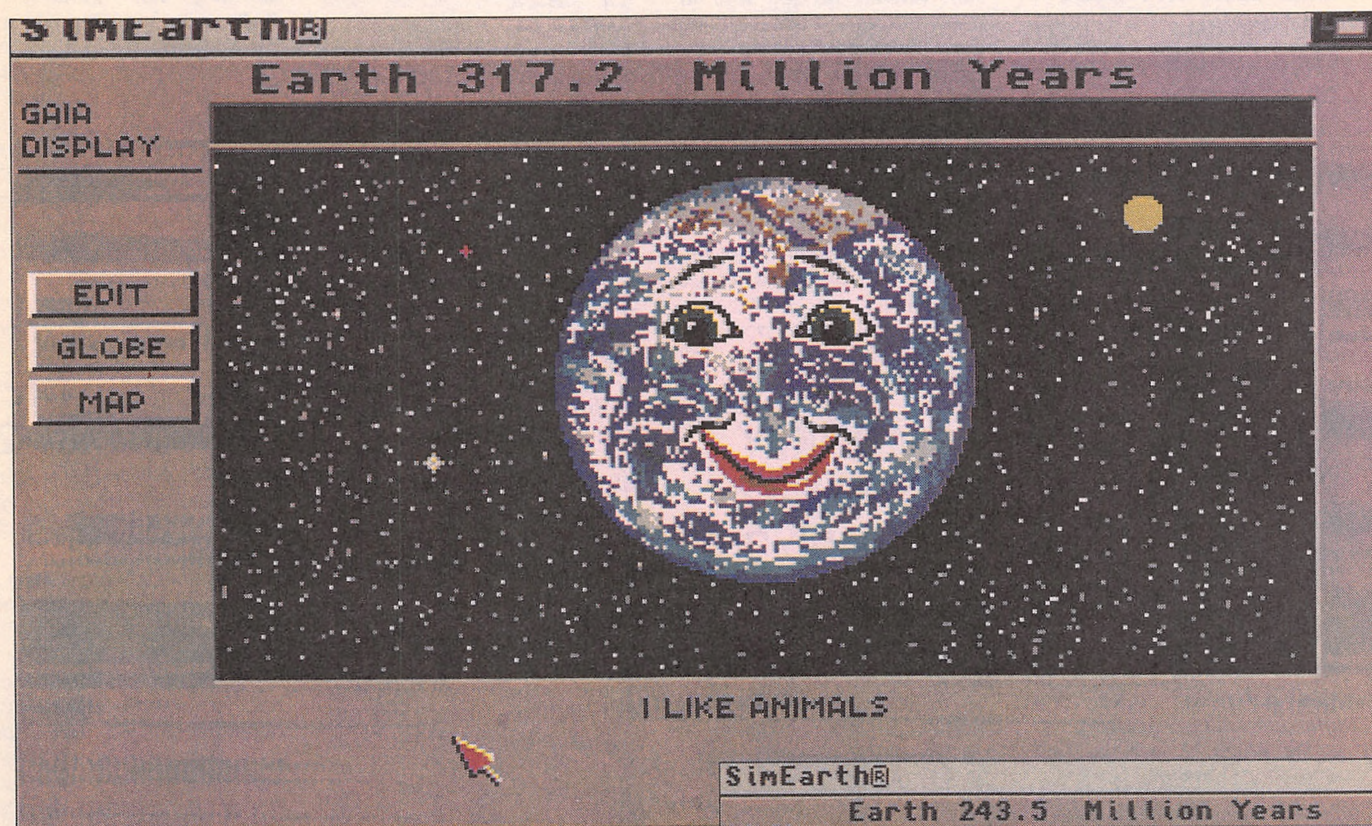
● **Jag har kommit till Katmandu, men hur går man för att hämta hjälp till Kate?**
Du behöver inte gå på något speciellt sätt, huvudsaken är att din kinesiske kollega stannar kvar hos Kate vid planet. Där måste du bygga ett vindskydd åt henne (presenning finns i planet), smörja in henne med "shaolin"-örterna och ge henne massage. Om du gör detta rätt, hinner Jake hämta hjälp innan Kate dör.

EYE OF THE BEHOLDER 2

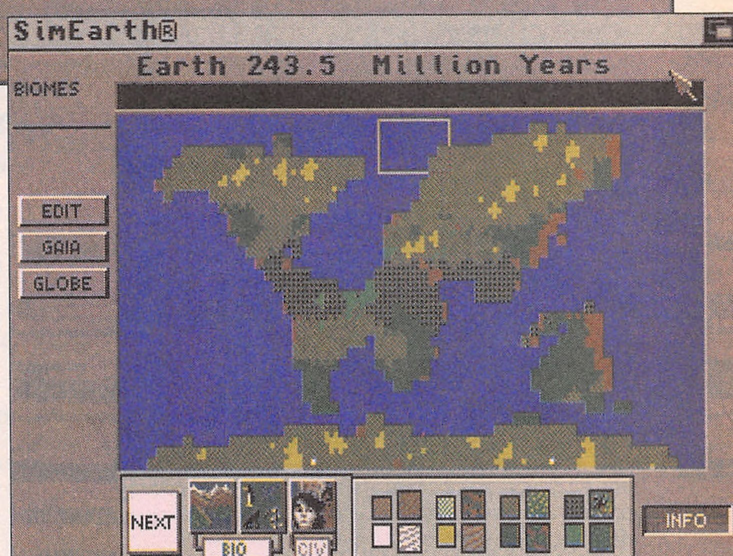
● **Jag är på den första nivån i Silvertornet. Hur kommer jag till andra sidan av laserstrålarna?**
För det första: räkna med att ett par av dina gubbar/kvinns stryker med på kuppen. Därför är det en bra idé om du inte tidigare utnyttjat altaret där du kan återuppväcka dina döingar. För det andra: det finns en väg igenom laserstrålarna — de plattor där strålarna slås av och på. Dessa strålar följer en viss rytm, och därför kan du gå från platta till platta allteftersom ljuset släcks. Dock kommer du att träffas av minst två strålar — se därför till att du kastat "Prayer"- och "Protection from Evil"-formler innan du ger dig in. När du kommit tillräckligt långt in i ljusfällan öppnas den bakre väggen där en hel hög med Mantis-krigare väntar. Det bästa sättet att ta död på dem är att ta ett steg över på en golvplatta där ljuset INTE blinkar. Du åker på en "stöt", men sedan kan du stå i lugn och ro och slänga offensiva trollformler (t.ex Fireball), kasta knivar och skjuta de gröna äckelmonstren med pil och båge.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel.
Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

SIM EARTH



Av och till är det viktigt att besöka Gaia för att se hur bra det går för dig. Är Gaia på gott humör är det bara att fortsätta på samma linje med ditt försök att skapa en fungerande och levande planet.



Jorden för ca 250 miljoner år sedan. Man kan redan urskilja världens kontinenter som de ser ut i dag. I ett av scenarierna av SimEarth kan du följa jordens utveckling, från vaggan till graven.

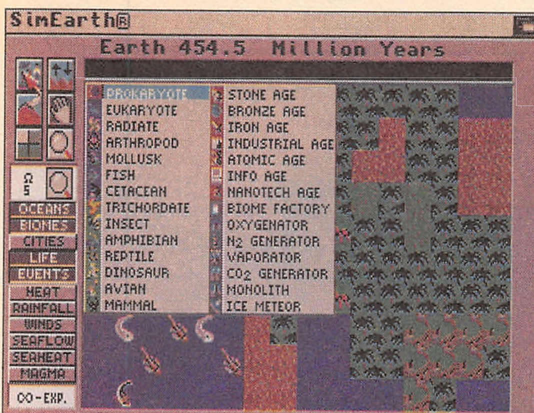
Sim Earth är ett måste för alla som är det minsta intresserade av miljöfrågor. Det anser Sten Ekedahl.
Testversion: Amiga



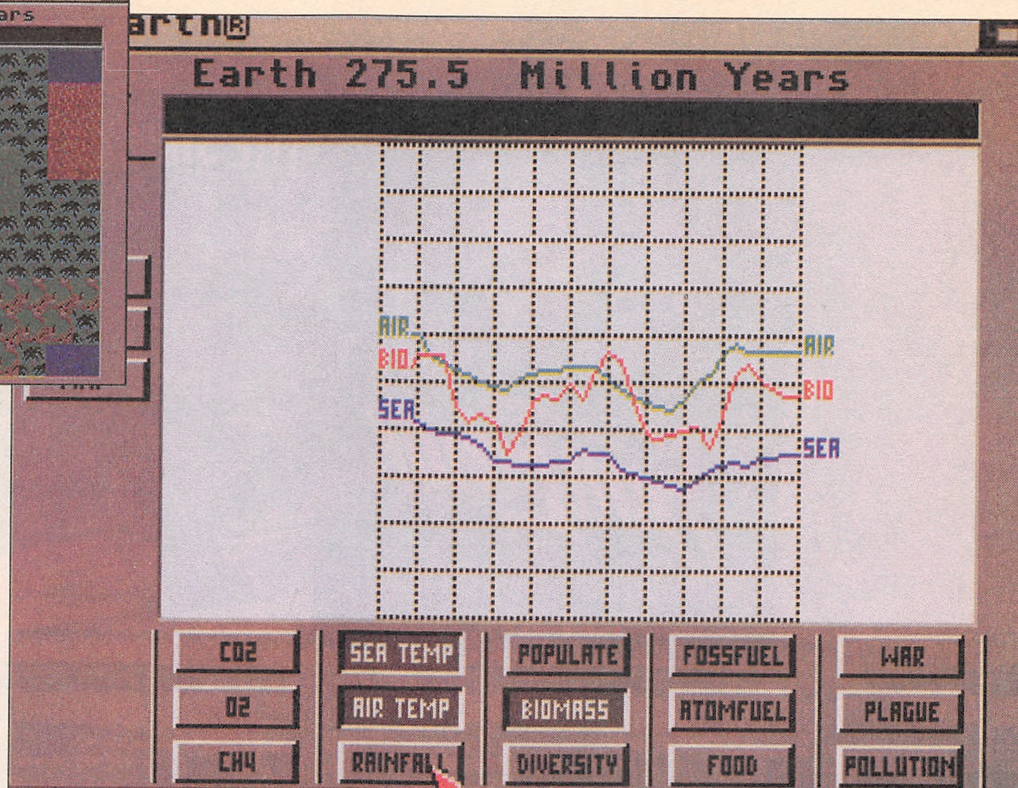
"I begynnelsen skapade Gud himmel och jord
Och jorden var öde och tom, och mörker var över djupet, och Guds Ande svävade över vattnet
Och Gud sade: 'Varde ljus'; och det vart ljus.
Och Gud såg att ljuset var gott; och Gud skilde ljuset från mörkret.
Och Gud kallade ljuset dag, och mörkret kallade han natt. och det vart afton, och det vart morgon, den första dagen."

Att inleda en recension med att citera början av skapelseberättelsen i Bibeln kan förefalla egendomligt **(Nejdå, men var ska jag lägga kollektpengarna? red. anm)**. Men efter att ha hållit på med Maxis senaste spel SimEarth i två intensiva veckor faller det sig ganska naturligt. Det behandlar nämligen jordens skapelse och utveckling från det glödande klotet för 4,5 milliarder år sedan till framtidens högteknologiska civilisationer. Därför har spelet ibland lite vanvördigt kallats för "Gud".

Egentligen tycker jag att det är fel att kalla det för ett spel. Det är snarare en simulator, en laboratoriemodell för att försöka styra planetens utveckling eller att experimentera med. Ett antal olika scenarier finns att välja emellan; från att skapa liv på Mars eller Venus till att komma tillrätta med miljöproblemen på 1900-talets jordklot. I varje scenario kan man styra ett 20-tal olika variabler som påverkar utvecklingen, t.ex kontinentaldriften, solstrålningen, växthuseffekten, djurens reproduktionstakt, jordaxelns lutning, mm. Alla dessa faktorer påverkar varandra och styr livets uppkomst och utveckling på jorden. Det



Har du problem att skapa nya livsformer? Med hjälp av en rullgardinsmeny kan du plocka fram de livsformer du försöker skapa på din planet.



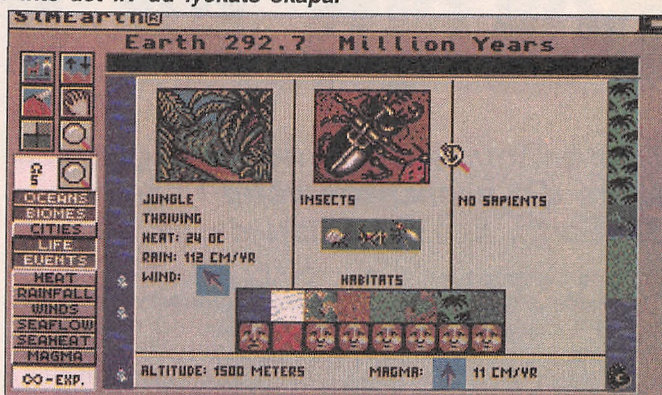
Luft- och vattentemperaturerna visas här i form av ett diagram. Det får varken vara för varmt eller kallt för då överlever inte det liv du lyckats skapa.

första liv som uppstår är encelliga amöbor i havet (förutsätter naturligtvis att havet har skapats). Därefter gäller det att styra utvecklingen så att förutsättningar skapas för allt mer avancerade livsformer och så småningom även intelligent liv. Till sin hjälp har man flera olika typer av rapporter, sammanställningar och diagram som visar livsbetingelser och åt vilket håll utvecklingen går.

Teorin bakom simuleringsmodellen är vetenskapsmannen James Lovelocks teori att jorden är ett självreglerande helhetssystem, en slags ande som han döpt till Gaia. Teorin är omstridd inom vetenskapliga kretsar men ingen har helt lyckats motbevisa den. Gaia illustreras i spelet av en jordglob med att ansikte som med sitt ansiktsuttryck visar hur jorden för tillfället mår. Lite humor finns inprogrammerat. Gaias ögon följer hela tiden peksymbolen på skärmen och klickar man henne i ögat protesterar hon högljutt!

Programmet är lätt att handskas med och manövreras med mus och rullgardinsmenyer. Det finns även snabbkommandon för de flesta kommandon. Däremot är SimEarth inte något som man lär sig på fem minuter och sedan spelar framgångsrikt. Tvärtom för att få utbyte av det måste man läsa manualen som är omfattande och informativ men ändå ganska lättillgänglig.

Precis som Maxis förra spel SimCity är SimEarth fantastiskt lärorikt. Jag har tack vare det lärt mig mycket mer om jordens skapelse än jag någonsin gjorde i skolan. Den ger också en chans att förstå sådana aktuella och viktiga miljöfrågor som växthuseffekten, jorderosion, koldioxidutsläpp, m.m. Är man det minsta intressarad av dessa för mänskligheten så viktiga frågor så är SimEarth ett måste.



Med hjälp av förstoringsglaset kan du zooma in dina livsformer och se hur pass bra de mår.

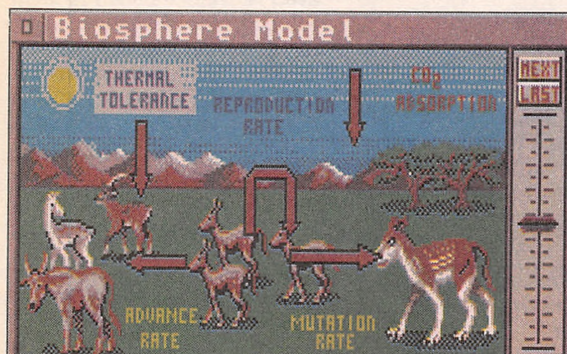
AMIGA/MAC/PC
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Maxis

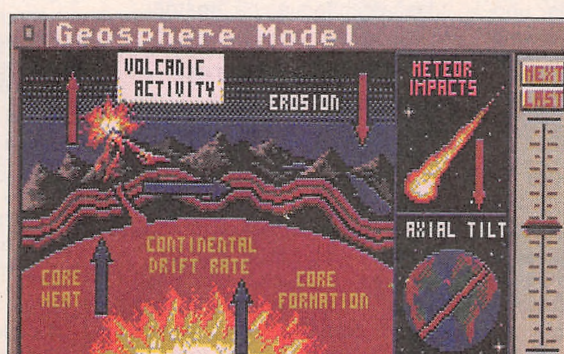
GRAFIK:	85%
LJUD:	70%
REALISM:	95%
VARAKTIGHET:	90%

+
Går inte att installera på hårddisk.

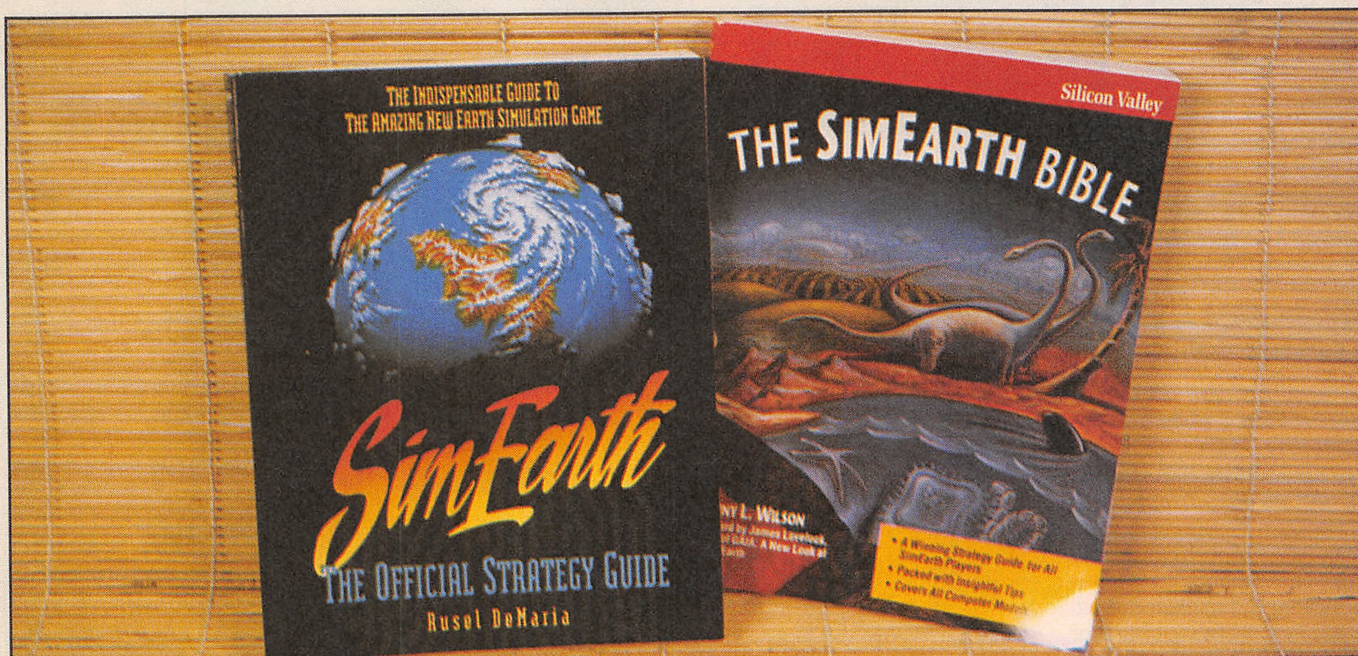
–
Ett logiskt fel i programmet är att kärnbränsle kan ta slut.

TOTAL
88%





Med hjälp av de olika modellmenyerna kan du påverka geosfären, atmosfären eller biosfären. Du kan till exempel förändra hastigheten på kontinentalförskjutningen eller påverka dina livsformers reproduktionshastighet.



Värdefulla tips om hur du som nybliven gud ska vårda din planet kan du hitta i dessa böcker. Foto: Lars Jansson

Boktips för nyblivna gudar

Tips om hur du som nybliven gud ska sköta din nyskapade värld i spelet SimEarth, kan du hitta i dessa böcker.

SimEarth har precis som SimCity, Harpoon och flera andra spel givit upphov till böcker. Det är inte frågan om s.k "hintbooks" som finns för flera äventyrsspel utan snarare en påbyggnad av manualen med ytterligare bakgrundsinformation och råd och tips. Två böcker som behandlar SimEarth har nu kommit ut samtidigt från två olika författare. De inleds båda med ett förord av James Lovelock, vetenskapsmannen bakom Gaia-teorin som SimEarth bygger på, därefter upphör likheten. (Det är inte samma förord i båda böckerna!)

The Official Strategy Guide

"SimEarth: The Official Strategy Guide" av Rusel DeMaria är till sin uppläggning mest att likna vid en utökad manual. Ja, förutom originalmanualens lista med planetdata som används som manualskydd, kan man faktiskt använda DeMarias bok i stället för originalmanualen.

Del I i boken är ett steg-försteg inlärningsexempel, som tar dig från det glödande nyfödda jordklotet till rymdåldern. Del II är en referensdel som förklarar alla displayer och kommandon i programmet. Del III redovisar de olika scenarierna med råd hur man kan lösa problemen i dem och förslag på andra lösningar att pröva. Del IV innehåller en "felsökningslista" med olika problem som kan uppstå på planeten, troliga orsaker till dessa och förslag på åtgärder.

Rikt illustrerad

Dessutom innehåller del IV en ordlista med förklaringar. Genom hela boken förekommer omfattande faktarutor som beskriver den vetenskapliga bakgrunden till allt som förekommer i SimEarth.

Boken är mycket rikt illustrerad i svart-vitt med snygg layout och bra tryck. Visserligen refererar boken bara till PC- och Macintosh-versionerna av SimEarth men det utgör inget hinder då Amiga-versionen är nästan 100% identisk med dessa. Slutomdömet är att detta är en välskriven och användbar bok som ökar utbytet av SimEarth.

SimEarth Bible

"The SimEarth Bible" av Johnny L Wilson har en något mera filosofisk utgångspunkt än DeMarias bok. Wilson klargör redan i inledningen att han är troende och att han därför igenom hela boken drar paralleller till skapelsen som den beskrivs i Bibeln. Det är gjort utan pekpinnar och jag tycker att det berikar framställningen. Samtliga religioner har ju försökt förklara skapelsen så det ger ett utökat perspektiv på de företeelser som t.o.m vetenskapen ibland inte kan förklara.

Wilson börjar med att beskriva Gaia-teorin och dess uppkomst. Därefter följer boken en linjär framställning, d.v.s den börjar med det glödande nyfödda jordklotet, och beskriver sedan i kapitel efter kapitel Jordens utvecklingssteg. Parallellt med den vetenskapliga skildringen förklarar han hur samma företeelser åskådliggörs i programmet och vilka möjligheter man har att påverka det. I slutet av boken förkommer också en "felsökningslista" ungefär som i DeMarias bok. Sist finns ett kapitel om hur man kan framkalla en planet befolkad av robotar!

Mycket välskriven

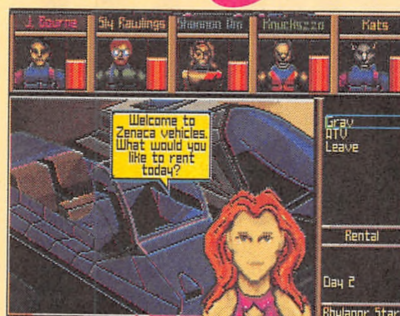
"The SimEarth Bible" är mycket välskriven och tankeväckande. Den behandlar även Amiga-versionen förutom PC och Mac. Boken är illustrerad i svart-vitt och har en ganska konventionell layout. Den ersätter inte manualen utan ger istället en fördjupad insikt om Jorden, våra livsbetingelser och en viss eftertanke. Rekommenderas!

Sten Ekedahl

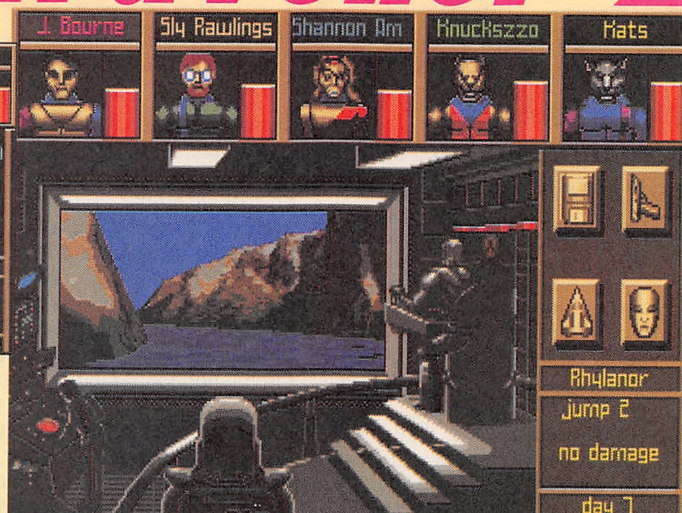
Titel: ***"SimEarth: The Official Strategy Guide", 314 sidor***
Författare: ***Rusel DeMaria***
Förlag: ***Prima Publishing***
Pris: ***ca 229:-***
ISBN 1-55958-103-4

Titel: ***"The SimEarth Bible", 185 sidor***
Författare: ***Johnny L Wilson***
Förlag: ***McGraw-Hill***
Pris: ***ca 179:-***
ISBN 0-07-881843-5

Megatraveller 2



Det tar emot att säga det, men den grafiska designern som varit framme i Megatraveller 2 borde kanske fundera på att pröva ett nytt yrke. Grafiken är så skrämmande dålig att mer än ren talanglöshet måste ligga bakom. Grön starr, måhända?



Här ser det lite mer hyfsat ut. Antagligen kom just den här skärmen till när Paragon lyckats övertala sin av grön starr drabbade grafikartist att börja med hemslöjd i stället. Nåväl, det här är alltså en interiör från ens eget lilla rymdskepp, som man tar sig fram mellan planeterna med. Det är himla enkelt att styra, ens besättning fattar själv vad den ska göra, så det enda man behöver bestämma är vart man vill åka.

Bra historа, mycket detaljer, men plottrigt och långsamt, tyckte Göran Fröjdh om spelet. Testversion: Amiga.



Tala om motflyt. Här har du sparat och gnetat i åratal för att kunna åka på lyxsemester till solparadiset Rhylanor, och så kommer en 300.000 år gammal civilisation och förstör alltihop genom att dränka semesterorten i rosa slem.

Det är verkligen inte lätt att vara äventyrare — och inget får du ut på försäkringen heller (detta är force majeure i sin mest brutala form).

Nåväl, eftersom du nu är både pank och frustrerad, återstår bara att samla ihop det gamla äventyrargänget från Megatraveller 1 och försöka ta reda på vad som hänt — och har du tur kanske du kan få dänga en påk i skallen på en och annan fuling (det brukar kännas bättre då).

Megatraveller 2 är — namnet till trots — ingen direkt uppföljare på Megatraveller. Till skillnad från förra delen, så bygger detta spel på ett specialskrivet scenario av Marc Miller, mannen som ligger bakom de ursprungliga Traveller-rollspelen.

I Quest for the Ancients handlar det om en urgammal, mytomspunnen civilisation — kallad The Ancients — som efter flera hundratusen år börjar röra på sig igen. Detta förvånar de flesta. All historieskrivning har nämligen slagit fast att "De gamla" tog kål på varann i ett krig för länge sedan.

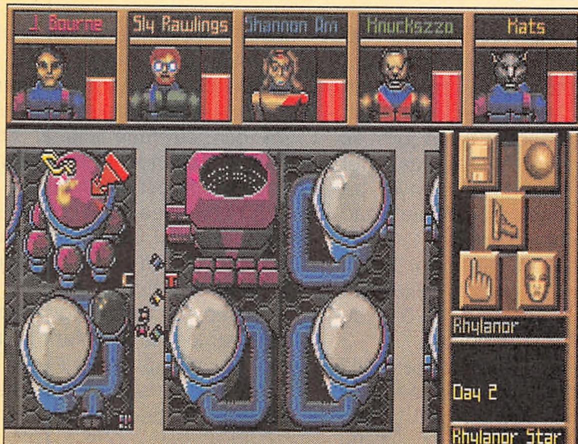
Men deras stolta monument står kvar; gigantiska installationer (eller maskiner?) runt om i universum som ännu ingen begripit sig på. Men när en stor pyramid på Rhylanor 7 började spy ur sig giftigt rosa slem blev det alltså plötsligt allvar.

Ditt äventyrargäng på fem personer får alltså i uppdrag att ta reda på vad som ligger bakom slemmet och stoppa det. Annars tar det bara ett par år innan hela planeten är dränkt och förgiftad. Sökandet efter ett svar börjar på Rhylanor 7, och allteftersom partajet luskar reda på fler ledtrådar så får de besöka nya planeter.

Megatraveller 2 är ett mycket ambitiöst försök att göra ett rollspel som innehåller allt. Det finns ett par olika raser, dussintals yrken, hundratals färdigheter att öva sig i, 170 planeter och ännu fler städer att utforska — och så finns den mycket användbara PAL-funktionen; vilket för att ens karaktärer i viss mån "tänker" själva. Därför behöver man aldrig tilldela dem olika uppgifter, t. ex. när man ska iväg med sin rymdkryssare — den som kan mest om navigation blir navigatör, den som har bäst ledaregenskaper tar plats som kapten, osv. Och skulle man behöva ge sig ut och shoppa, så erbjuder sig den i gänget som är bäst på att pruta att sköta snacket. Klart användbart.

Dessvärre är väl denna funktion det enda som Paragon lyckats riktigt bra med i detta annars mediokra spel. Bakgrundshistorien är i och för sig ganska bra, men spelvärdet dras ner av det gammalmodiga och mycket långsamma användargränssnittet. Och det blir inte precis bättre av att grafiken, som är liten, plottrig och obegripligt ful, laddas in i snigelfart. Ens äventyrare rör sig i en likaledes liten och plottrig värld där det i och för sig finns saker att upptäcka, men oftast är de för små eller tar alltför lång tid att nå fram till för att man ska orka.

För mig är det närmast obegripligt att nån har mage att släppa ett sånt här spel idag och dessutom begära lika mycket som för Eye of the Beholder.



Traveller 2 är ett otroligt stort spel med fler än 170 planeter att utforska och vissa av dem har dessutom flera städer man kan trava igenom. Dock verkar likriktningen gått skrämmande långt i detta universum, varenda stad ser nämligen precis likadan ut, med besynnerliga tuber, rör och kupoler som antagligen ska föreställa hus. Det är en evig tur att namnet på staden/byn/planeten visas nere i högra hörnet. Är det någon som kan se äventyrarna, förresten? Nä just det, de är, liksom allt annat i spelet, av flugskitsformat, och det är ett rent h-e att lyckas hålla styr på dem. De zoomlägen man kan välja hjälper bara marginellt.

AMIGA/PC
PRIS: 389kr
TILLVERKARE: Paragon/Empire Strategy

GRAFIK:	31%
LJUD:	30%
ATMOSFÄR:	71%
TOLK:	45%
PROBLEM:	55%

+
Installerbar på hårddisk
Tjock och bra manual.

–
Liten, plottrig grafik. Laddar mycket långsamt.

TOTAL 49%

Här kan du fortsätta OS

OS är över men spelen består. Lennart Nilsson har svettat sig igenom tre spel (mest handsvett) och är uttråkad av långa laddnigstider och usel grafik.

Det sämsta —och det bästa — med idrotten är att en vinnare måste alltid koras.

Två tävlande kan vara hur bra som helst. Men en står vid slutet som vinnare och den andra är tvingad att förlora, trots att skillnaden kan vara hårfin.

Det är också en hårfin skillnad mellan de tre OS-spelen International sports challenge (Empire), The Games '92 (Ocean) och Carl Lewis challenge (Psygnosis).

Alla är lika usla. Det enda spelet som är uthärdligt är The Games '92 från Ocean. Anledningen är små korta faktabitar om OS som finns på en medföljande diskett.

Det finns ett stort fel med sportspel där man ska kämpa i en massa grenar. Tillverkarna tror att vi faktiskt gillar att sitta och runka (observera den korrekta användningen av det ordet) joystick dagarna i ända. Ju mer man skakar, desto fortare springer löparen/spjutkastaren/längdhopparen/simhopp aren.

Jag har ingen lust att slita ut joysticken eller tangentbordet på min redan slitna dator för att Carl Lewis ska komma först i mål och för att jag ska få tennisarmbåge eller ischias eller nackspärr, eller vad man nu än får.

Och för det andra så är det slarvigt, jag repeterar, slarvigt, att inte hålla koll på vilka grenar som finns och inte finns. I Oceanspelet The Games tävlas det exempelvis i 220 meter häck (?) och 4X800 meter (?).

Vart får dom allt ifrån.

Inget av de tre spelen går att installera på hårddisk.

Vem trodde något annat av tre b-lir.

Lennart Nilsson

THE GAMES

The Games är roligt för du kan planera ett helt OS själv. Testversion: Amiga



Fyra disketter.

Massor av grafik. Många valmöjligheter.

Ingen chans att installera på hårddisk.

Jag menar. Det borde vara strikt förbjudet att sälja ett spel på fyra disketter som inte går att installera på en hårddisk.

Det är väl okej när man spelar ett avsnitt och när man är klar med det byter till nästa och så vidare.

Men i the Games ska man tvingas byta diskett för jämnan.

Så här är det.

Man är manager för åtta/tio idrottsmän och kvinnor. Och tävlar i samma grenar, många tävlar i väldigt många grenar.

Sen ska man förse dem med en träningsdos. En månad har man på sig att få dem i topptrim. Dessutom ska de stackarna tvingas öva olika grenar, minst två gånger om dagen under månaden fram till OS. Sedan måste de gå på hälsokontroll hela bunten för att kolla hur tåliga de är, om träningsdosen ska ökas eller skäras ner. Detta bör ske varje dag med varje deltagare.

I spelet flyttar man sig genom menyer. Upp och ner i de olika systemen.

Låt oss räkna. Man startar i grundtablån. Välj ut idrottsman/kvinna. 10 sekunder ladda rätt meny. Välj gubbe/gumma: 10 sekunder. Gå till gym, fixa träningsdos, 10 sekunder. Gå tillbaka och in hos läkare, 10 sekunder, låt läkaren prata, 10 sekunders laddning, kolla idrottarens värden, 10 sekunder, gå till grundmenyn, 10 sekunder. In i menyn för själva idrottandet: 30 sekunder. Ladda grenen som han/hon ska öva i 10 sekunder. Ladda in en gren till: 10 sekunder.

Två minuter. Med tio olympier i 30 dagar blir detta tio timmar som man bara väntar på att skiten ska ladda.

Sen kommer OS...

Frånsett alla bisarra grenar som 220 meter häck, 1500 meter hinder och att 800 meterslöparna börjar i startblocken är the Games faktiskt rätt skojigt. Mycket tack vare att man inte beöver rycka joystick för att vinna sina tävlingar. Det räcker att ställa menyn på "automatisk", så slipper man skaka handen ur led.

Dessutom kan man tävla i mer än 30 grenar, vilket gör spelet intressantare än de båda andra OS-spelen.

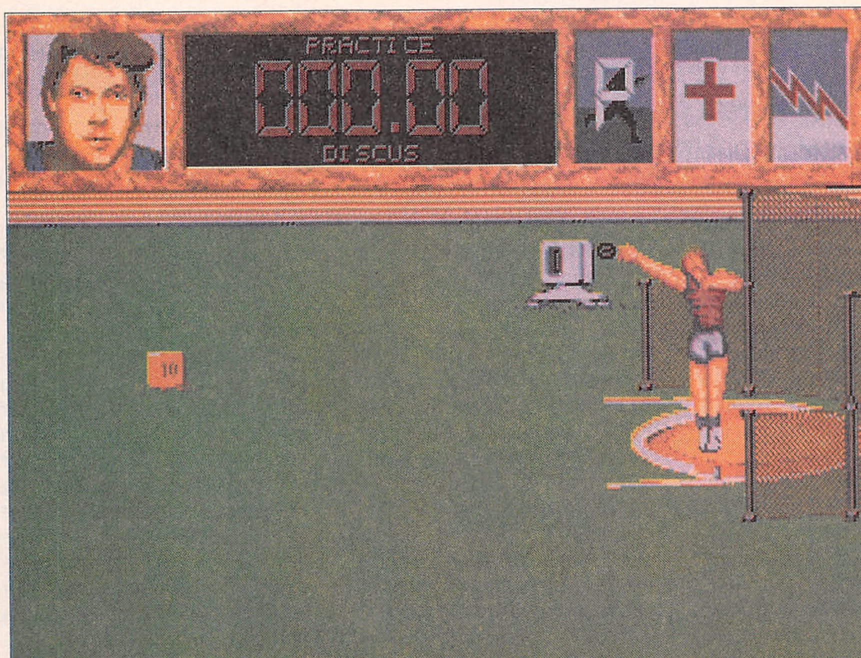
Att man sen måste hålla koll i kalendern så att man inte missar en viss speciell tävling tycker jag faktiskt är i töntigaste laget. Det drar ner spelvärdet ännu ett snäpp.

The Games är roligt eftersom man kan planera ett helt OS och att man slipper det töntiga ryckandet i joysticken. (Man kan få det om man vill.)

Ett stort plus till all rolig OS-information. Speciellt historierna om de tidiga olympiska spelen.

Tyvärr har det smugit sig in fel. Exempelvis tog Mark Spitz inte nio utan sju OS-guld.

Men det är sånt vi ändå har överseende med.



Du får en liten stab som du ska se till att få i topptrim. Det är långa och hårda träningsprogram innan de kan äntra OS-arenan.

AMIGA/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK:	60%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	65%


+
Trevlig bakgrundsinformation.


–
Ej installerbar på HD (endast PC versionen). Långa laddningstider.

TOTAL 70%

Carl Lewis Challenge

Här gäller det att träna och åter träna sin elitidrottare. Testversion: Amiga



Carl Lewis är en av världens främsta olympier. Därhemma ligger medaljerna för 100 och 200 meter samt längdhopp och 4X100 meter i drivor. Och de flesta guld. Åtta guld har mannen.

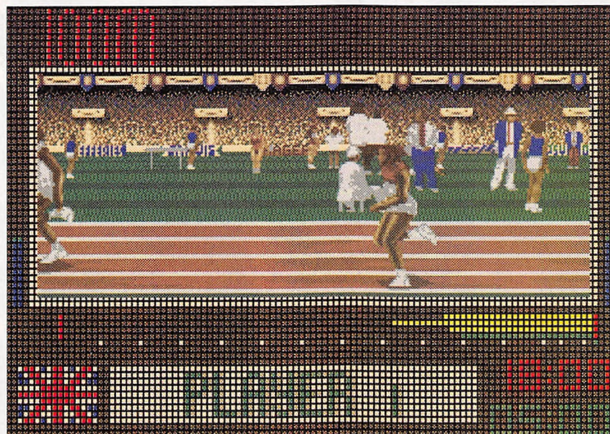
Därför var det minst sagt överraskande att han inte lyckades kvala in till OS nu i augusti i varken 100 eller 200 meter.

Det var troligen också ett bakslag för spelföretaget Psygnosis — firman som gjort sig känt för att använda fler färger på skärmen i sina spel än vad man har konstnärlig talang att utnyttja — att Lewis inte fick chans att visa hela sin bredd i Barcelona.

Ett annat bakslag som antagligen inte är lika stort ur försäljningsmässig synpunkt är att spelet är uselt. I Carl Lewis challenge gäller det att träna sina friidrottare rejält. De får en femveckors-kur och man kan följa utvecklingen med hjälp av en 100-gradig skala. Som tränare ger man Lewis och grabbarna (tyvärr är det bara grabbar) olika träningsdoser.

När de fem veckorna har gått är det dags att skaka joystick.

Suck...



Ni vet hur det är. 100 meter. Skaka musen i rask takt hit och dit. 110 meter häck. Skaka musen och tryck för att hoppa. Spjut. Skaka musen tryck och släpp. Höjdhopp skaka musen, tryck, släpp och tryck igen. Längdhopp. Skaka musen, tryck och släpp.

När det är klart och ni klarat de första kvalgränserna ska allt göras om. Fyra gånger.

Det bästa med Carl Lewis Challenge är att du får tips om hur du lägger upp ett vettigt tränings-program.

Sen kommer medaljerna och så är spelet slut.

Det bästa med Carl Lewis Challenge är att det i bruksanvisningen står berättat hur man lägger upp olika slags träning.

Det är ju värt pengarna, eller..

AMIGA/PC
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK:	50%
LJUD:	50%
VARAKTIGHET:	49%

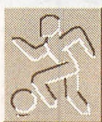

Snygg förpacknng. 512k räcker.


Kopieringsskyddade disketter, ej installerbar på HD(bara PC versionen)

TOTAL 49%

International Sports Challenge

Sex grenar med olympisk touch, men jag har sett det förr. Testversion: Amiga



I spelet International sports challenge kan man tävla i sex grenar såsom maraton, simhopp, hästhopp, simning, cykel och skytte.

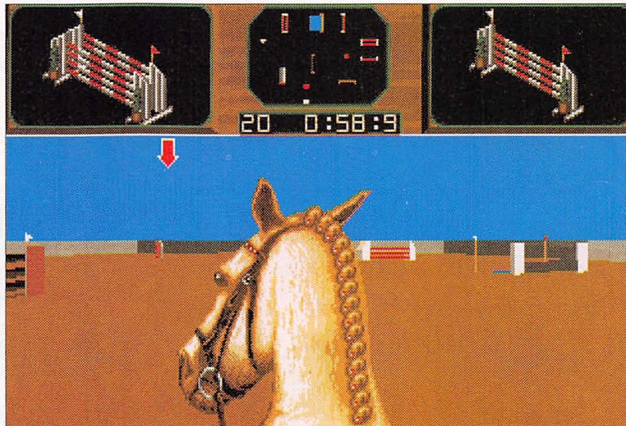
I sann tomte-anda inleds tävlingen, tvärtemot OS, med maraton, som är det garanterat tråkigaste spel någon har sett någon gång.

Man har sin lilla löpare, väljer nationalitet — amerikaner och engelsmän är betydligt piggare än tyskar och portugiser — ser dem rusa ut ur stadion. Därefter ska man se till att de ligger bra i klungan, håller ett bra tempo, har rätt rytm och får i sig vätska. Dessutom ska de helst vinna på en bra tid.

Det tar två timmar, minst.

Man kan dock komma undan genom ett lätt tryck på mellanslagstangenten. Då hoppar spelaren över till en annan gren.

Simhoppet, gren två, fixar man genom att trycka på joystickknappen, samt följa efter en liten boll på en rund mätare med en annan liten boll. Ju svårare hopp, desto svårare och mer oregelbundet hoppar den lilla bollen som ska följas.



Det kan vara lite svårt att styra kusen då den har en benägenhet att springa både framåt och bakåt.

Gör man fel landar gubben, den som är ute och springer maraton, på magen...

Hå hå ja ja.

Usel grafik, banalt spelvärde och töntigt ljud.

Tillbaka till maraton.

Ett enkelt knapptryck. Vips hästhopp.

Rid runt med en kuse (man sitter på den) på en bana. Fyra fel för rivning. Antal poäng kombineras med tiden.

Hästen är svårstyrd och den galopperar lika gärna framåt som bakåt.

Det säger allt.

Därefter: Simning.

Sportspel kan styras på två sätt. Antingen skakar man joysticken tills den går sönder (trist). Eller ska man hålla en jämn och lugn takt (ännu tristare).

I simspelet ska man hålla en jämn och lugn takt. Då och då ska en knapp tryckas ner så att simmaren (han som samtidigt springer maraton) ska få luft.

Bröstsim, fjäril, frisim eller medley. Och ett gång olika distanser.

Därefter: maraton.

Sedan: Skytte.

Sikta och skjut på ett på förhand valt rörligt eller fast mål. Använd mus eller joystick och somna inte...

International sports challenge innehåller sex grenar med olympisk touch. Ingen av grenarna håller var för sig, eftersom grafik, ljud, spelvärde eller varaktighet är speciellt hög.

Tillsammans blir de inte bättre.

Min känsla är att jag sett allt förr. Det är bara gamla trista spel som förpackats på nytt med OS i Barcelona som ursäkt.

Och eftersom de olympiska spelen är slut så fungerar inte ursäkten längre.

AMIGA/PC
PRIS: 429 kr
TILLVERKARE: Empire

GRAFIK:	30%
LJUD:	35%
VARAKTIGHET:	35%


Går att göra säkerhetskopior, trevlig bruksanvisning.


Tre disketter, ej installerbar på HD(bara PC versionen). Fy skäms.

TOTAL 35%

CALIFORNIA GAMES II

AMIGA	
PRIS:	339 kr
TILLVERKARE:	Epyx
GRAFIK:	65%
LJUD:	35%
VARAKTIGHET:	70%


Man kan vara upp till åtta spelare samtidigt.


Dålig grafik, men den fyller sin funktion. Trist ljud.

TOTAL
60%

Ganska kul, trots dålig grafik och trist ljud, tycker Pia Wester om California Games II. Testversion: Amiga



Buhu, sommaren är slut och som vanligt gick den alldeles för fort. Så för min del känns sommar-sporterna i California Games faktiskt riktigt uppiggande just nu. Man kan roa sig med jetsurfing, skateboardåkning, drakflygning, bodyboarding och, hur underligt det än låter, snowboarding.

Man väljer själv hur många grenar man vill tävla i, den som får flest poäng totalt vinner och får den stora äran att kalla sig "Supreme Dude" (eller Dudette). Innan man ställer upp i tävlingarna är det bäst att öva en hel del.

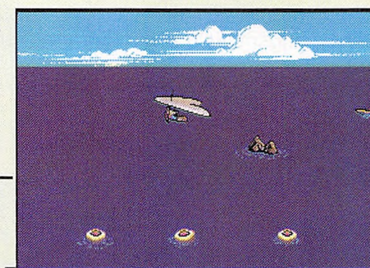
Lättaste grenen är bodyboarding, där man ligger på en surfbräda och ska utföra tricks som "spin", "cut" och "barrel roll". Lyckas man så får man olika kommentarer som "totally rad", "awesome moves, man" osv. Drakflygningen går också ut på att man ska trixa så mycket som möjligt i luften, men också släppa vattenfyllda ballonger på måltavlor i vattnen.

Brutalaste grenen är skateboardåkningen. Man ska utföra dödsföraktande stunts i en akvedukt, och missar man så blir man en blöt fläck på betongen (med efterföljande begravning). Tråkigast är det att åka snowboard. Där ska man slänga sig ut från en helikopter och köra nedför ett berg som lutar i 60 grader, hoppa över stup och undvika stock och sten. Efter ett tag tar snön slut och då får man köra på barmark. Vansinne!

Snabbaste grenen är jetsurfingen, där det gäller att ta sig runt en bana på kortast möjliga tid. Jag saknar däremot bättre bakgrundsljud, istället för vrålande motorer och vågskvalp så får man i en del grenar höra en trist låt.



Nu när sommaren är slut kan det vara ganska uppiggande med sommarsporterna i California Games II.


Trist grafik, trist ljud, men spelet är ganska hyggligt ändå.

DYNABLASTER

AMIGA	
PRIS:	429 kr
TILLVERKARE:	UBI Soft
GRAFIK:	65%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	50%


Upp till fem spelare.


Det finns inga minus med detta spel, tydligen! / Lasse Layoutare

TOTAL
60%

Man tager lite av ett spel, blandar med ett annat och rör ihop med ett tredje — och vips har man Dynablaster! Christer Bau har spelat. Testversion: Amiga



Ibland verkar det som om speltillverkarna verkar ha tömt sina små idéförråd helt. Här har vi ett strålande exempel på vad som kan hända då. Man tar "Pacman", blandar i lite "Bombuzal", tillsätter en gnutta "Dizzy" och slänger in en fyrspelsadapter. Då har man Dynablaster.

Spelet går ut på att undvika "badisar" i en labyrint, samtidigt som man med bomber spränger bort hinder för att hitta bonussaker och utgången. Om någon av elakingarna kommer i vägen för en bombkrevad så ger det också poäng.

Det följer som sagt med en fyrspelsadapter med detta spel, men man kan faktiskt spela upp till fem personer på en gång! Den femte personen är då hänvisad till att använda keyboardet. Fem spelare torde ändå vara rekord på ett Amigaspel. En lurig sak med spelet är att den måste sitta inkopplad i datorn för att man ska kunna spela spelet. Dessutom använder spelare ett och två kontakter i adaptern, medan tre och fyra använder Amigans vanliga portar.

Dynablaster är i alla fall ganska kul. Det förenar det bästa ur flera klassiska spel utan att för den sakens skull sakna originalitet. Bombläggandet blir lite av problemlösning eftersom man själv kan stryka med. I flerspelsläget, i synnerhet då med fem pers, blir det nästan väl kaotiskt.

Totalt finns det 64 nivåer att klara av. Ett "mitt i mellan-spel" som varken är så bra att man säger "WOW" eller så dåligt att man säger "BU" **(eller "BAU"! red.anm).**


Tag en del Pacman och blanda med Bombuzal och Dizzy, så får du spelet Dynablaster från UBI Soft.

BACK-CHAT

Är Brad slut i huvudet?

Tjänare Brad!

Hur är läget? Vi blir mycket upprörda när vi läser vad du tycker om piratkopiering. Varenda datorägare som spelar spel har ju piratkopior!

Vem har råd att köpa varenda spel som verkar vara roligt. Det skulle ju kosta flera tusen kronor i månaden. Okej att man köper originalspel ibland. Men hur ska vi som går i skolan ha råd med det. Man får bara två spel i månaden för ett studiebidrag!

Det är klart att man hellre kopierar än köper ett spel för 300-400 kronor. Det förstår väl du själv, eller är du helt slut i huvudet? Du verkar inte ha mer i huvudet än en hissknapp, din attans blomsterpiedestal!

Nej du Brad, handen på hjärtat. Har du verkligen bara originalspel hemma? Det tror inte vi. För övrigt är du vår stora idol, även om du inte verkar vara smartare än en handstärkare!

Ta dig en rejäl funderare på det här med piratkopiering.

Med vänliga hälsningar

F.M.C.R.I.S.

Jävla hissknapp? Blomsterpiedestal? Handstärkare? Nej grabbar, jag tar inte ens illa upp av sådana tillnamn. Bättre kan ni. Vad som däremot upprör mig är att sådana fullständiga ägghuvuden har mig som idol. Min saliga mor skulle vända sig i graven.

Brad S.

"Det är min plikt att reagera mot Brad S!"

Bäste Herr Brad S!

Jag skriver detta brev i anständighetens namn. För två dagar sedan städade jag i min tonårige sons rum. Av en händelse råkade en av hans hobby-tidskrifter ligga framme på skrivbordet.

Intresserad satte jag mig ner och studera tidningen för att utröna var i min sons stora intresse för datorer kan härledas.

Efter en stunds läsning av för mig intetsägande men seriöst menade artiklar föll mina ögon på eder brevsida Back Chat. Jag chockerades snart över hur vulgärt de unga brevskrivarnas oskyldiga frågor besvarades. Istället för att besvara dessa frågor med fakta och objektivitet rackar ni ner på dem med skällsord, spydigheter och ironi.

Hur skall de någonsin lära sig respektera och se upp till oss vuxna om de av sådana som ni förespeglas att vi äro arroganta och oförskämda.

Som förälder och psykolog är det min plikt att reagera mot dylikt beteende. Eder vokabulär tyder på att ni är ringa utbildad och antagligen en person med låg intelligenskvot. Jag vädjar till dig att vårda ditt språk och höja dig från din föga imponerade nivå.

Psykolog Pär Ölander

Lille Pär!

Visste dina föräldrar, pappa Hans och mamma Inga-Lill att deras tonårige son har blivit psykolog och tillika förälder. Du får försöka bättre än så för att kunna skaka den store Brad S. Din lilla kratta.

Brad S.

Fram för utvikningsbrudar!

Nu har det gått för långt! Man kan inte längre passera butikernas tidningsställ utan att bli överöst av tjejtidningarnas smaskiga förstasidesrubriker. Här är några exempel;

Poster på läcker kille

Läsarnas sexbrev: Är mitt sexbehov normalt?

Nya syndiga Camillas SEXTERAPI o.s.v.

Vad har nu DMz med det här att göra? Jo, DMz är i min mening en av de mest utpräglade grabbtidningar som finns (ursäkta ni fyra tjejer som läser tidningen).

Så när jag fick se omslaget till nr 12-92 beslutade jag mig för att framföra min åsikt. Jag tycker att ni i varje nummer av tidningen borde ha en läcker utvikningsbrud i fyrfärg. Då har man något att vila ögonen på så här i höstmörkret. Då skulle nog eran försäljning av tidningen öka.

Hoppfull

Utvikningsbrudar i tidningen!? Nej, jag föreslår ett läckert 386AT-kort i fyrfärg.

Jag blir konstig i hela kroppen bara jag tänker på det.

Brad S

Varför slopa "brevvänner"?

Nu har ni gått för långt!!!

Jag fick ju för f-n en chock när jag såg att ni skulle ta bort "brevvänner". Hur i h-e kan ni vara sådana ägg? Ibland har det varit på grund av "brevvänner" jag just köpt DMz.

Jag är visserligen ingen pirat, men jag har ändå fått många kontakter genom annonserna under "brevvänner". Slopandet av "brevvänner" är ett mellanstort minus i DMz tycker jag.

Kära lilla Brad S Vad gör du egentligen när du skriver svar på dessa brev? Varför vill du inte visa dig på bild. Vågar du visa dig på bild i detta nummer tycker jag att bilden med bildtexten "Bild på halv-usset Brad S direkt från plastikoperationen (vilket gjorde honom mer lik en människa)" blir utnämnd till Star-letter.

Sedan vill jag klaga på kossan som skrev i Back Chat under pseudonymen Sonny Bonds. Hur i h-e trodde han att Monkey Island 2 skulle bli 200 kr billigare på postorder (inkl frakt & postförskott) än i en butik? Vad tror han att frakt och postförskott kostar? 9,9 öre? Jag håller absolut med dig i det här fallet Brad.

Tack så himla mycket för en så underbar proffsig tidning!

"Ingen signatur"

"Brevvänner" togs bort på grund av piratkontakterna. Vi har långa listor här på redaktionen på piratspel som har bjudits ut genom "brevvänner". Redaktionen är ledsna över att alla seriösa användare har drabbats.

Red.



Bild på Brads hittills okände far. Mannen på bilden förnekar dock allt samröre med Brad.

— Jag har ingen son, sade han bestämt när DMz ringde upp för en kommentar.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?! I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BADLANDS	79	
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BLUE BARON	79	
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUDOKAN		229
CABAL	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COOL CROCK TWINS	169	
CRACKDOWN	79	
CREATURES II	159	199
CYBERBALL	79	
DAILY SP. COVER GIRL	169	229
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON NINJA	79	
DRAGONS OF FLAME	79	
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
KICK OFF II		199
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MATCH OF THE DAY	159	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MILLENIUM WARRIORS	159	199
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	
OVERRUN		349
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PEGASUS BRIDGE	79	
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	
REACH FOR THE STARS		349
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	199
ROMMEL		349
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHADOW WARRIORS	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SKATE WARS	79	
SLY SPY	79	
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUN RUNNER	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER OFF ROAD	79	
SUPER SEYMOUR	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	159	229
THE NATIONAL	79	
THE SIMPSONS	159	229
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TOKI (CART)	249	249
TOTAL RECALL	79	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIZ	89	
WINTER CAMP	159	229
WINTER SUPERSPORTS 92	159	199
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

1-2-3 BMX Kidz, Ninja master och Rock N Wrestle. Pris kassett 79.

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 229.

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobbie, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris kassett 149, diskett 229.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

		PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES		229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT		279
AMIGA C FOR BEGINNERS		229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED		369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED		269
AMIGA DOS II COMPANION		299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED		249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.		349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.		369
AMIGA INTERN		399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.		429
AMIGA MACHINE LANGUAGE		229
AMIGA MAKING MUSIC		349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK		399
AMIGA USER INTERFACE		299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK		149
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS		299
BUCK ROGERS I CLUE BOOK		139
BUCK ROGERS II CLUE BOOK		149
C64 GRAPHICS BOOK		149
C64 IDEA BOOK		149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE		229
C64 WRITING STRATEGY GAMES		149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE		139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.		139
CIVILIZATION H.B.		229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK		99
COLONELS BEQUEST HINT		99
CONQUEST OF CAMELOT HINT		99
CONQUEST OF LONGBOW HB		99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.		249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE		139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE		149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK		139
DRAGON WARS CLUE BOOK		139
DRAKKHEN HINTBOOK		139
DUNGEON MASTER HINT BOOK		139
ELITE HELP BOOK		99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st.	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE		139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE		149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE		149
GOLD RUSH HINTBOOK		99
HARPOON BATTLE BOOK		219
HEART OF CHINA HINTBOOK		99
IMMORTAL CLUEBOOK		139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE		149
INDIANA JONES LC AVD HINT		139
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B.	Pris/st.	99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.		229
KNIGHTMARE HINTBOOK		99
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st.	99
LARRY BEDSIDE COMPANION		149
LEGEND HINTBOOK		99
LOOM HINTBOOK		99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK		139
MANIAC MANSION CLUEBOOK		139
MAPPING THE AMIGA		269
MASTER SIM CITY/EARTH		249
MASTER THE CHESSMASTER		229
MASTER ULTIMA		229
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st.	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK		229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK		149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA		149
OFFICIAL GDE CIVILIZATION		199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON		199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV		199
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st.	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK		139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK		149
POWER MONGER CLUE BOOK		139
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.		149
QUEST FOR CLUES III		269
QUEST FOR CLUES IV		299
QUEST FOR CLUES V		229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK		99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK		99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.		229
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK		99
SECRET SILVERBLADES CLUE		139
SIM CITY PLANNING		199
SIM EARTH BIBLE		229
SIM EARTH GUIDE		249
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st.	99
STEPPING UP TO OS/2 2.0		199
THE LARRY STORY		179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE		149
ULTIMA AVATAR		229
ULTIMA V HINT BOOK		139
ULTIMA VI HINT BOOK		149
ULTIMA VII HINT BOOK		149
VISIONARY PROG HANDBOOK		349
WILLY BEAMISH HINTBOOK		99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK		139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BONANZA BROTHERS	299
BOPPIN	299
BOROBODUR PLANET OF DOOM	299
BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB)	499
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CALIFORNIA GAMES II	299
CAPTIVE	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	399
COOL CROCK TWINS	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CYBERBLAST	249
D-GENERATION	249
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
DYNABLASTER	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FIGHTER DUEL V1.1 (1 MB)	399
FINAL FIGHT	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUZZ BALL	249
G-LOCK	299
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379

GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till Ret. Eur.)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIIINS	299
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	349
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOI	299
HOME ALONE*	299
HOOK (1 MB)	299
HOYLES III********	399
HUDSON HAWK	299
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	159
IN HARMS WAY	499
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1	179
JACK NICKLAUS COURSE 2	179
JACK NICKLAUS COURSE 3	179
JACK NICKLAUS COURSE 4	179
JACK NICKLAUS COURSE 5	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JIM POWER	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	299
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KID GLOVES II	329
KINGDOMS OF ENGLAND II (1 MB)	499
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LOTUS TURBO II	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MATCH OF THE DAY	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369

MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC III********	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	299
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIT FIGHTER	299
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PREMIERE (1 MB)	369
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PROJECT X (1 MB)	299
PSYBORG	299
PUSH OVER	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RED ZONE	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	299
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER	299
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399

SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	449
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I (SCI)********	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TENNIS CUP II	299
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THE SIMPSONS	299
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TO THE RHINE	499
TOKI*	299
TREASURES OF SAVAGE FR.(1 MB)	379
TURTLES II – THE COIN-OP	299
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
UTOPIA NEW WORLDS DATAD.	199
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIDEO KID	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	329
WARRIORS OF RELYNE	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINGS (1 MB)	199
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WINTER SUPERSPORTS 92	299
WIZKID	299
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = fungerar ej på A600
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ADV DESTROYER SIM, BATMAN THE MOVIE, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE*, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CJ IN THE USA, COMBO RACER, CRACKDOWN, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEMON BLUE, DOUBLE DRAGON II, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, ERIK, F-1 TORNADO, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD, GOLDEN AXE*, GRAEME SOUNESS SOCCER, HORROR ZOMBIES, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L 3D TENNIS, INT'L CHAMP ATHLETICS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, ITALIA 90, ITALY 1990, JAMES POND, JOAN OF ARC, KWICK SNAX, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOOCHIES, MOON WALKER, MOONSHINE RACERS, NARC, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED ARCADE, OPERATION COMBAT, PANG, PANZA KICK BOXING, POPEYE II, PRO BOXING SIM, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, RUGBY COACH, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHERMAN M4, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SLEEPING GODS LIE, SLIGHTLY MAGIC, SLY SPY, SOCCER PINBALL, SPIKE IN TRANSILVANIA, ST DRAGON, STEG THE SLUG, STRIKER MANAGER, STRIKER NO. 9, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOUR SAVES PLANET, TEAM SUZUKI, TINTIN ON THE MOON, TOTAL RECALL, TOURING CAR RACER, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN, TURRICAN II, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VENUS THE FLY TRAP, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, WORLD CLASS LEADERBOARD, WORLD RUGBY, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4 WHEEL DRIVE Toyota Celica GT Rally, Team Suzuki, Combo Racer och Lotus 1. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service 1, P47, Carrier Command och Wings. 1 MB. Pris 369 .

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous I. Pris 329.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 249.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

POWER HITS Shanghai, Battletech, Fighter Bomber, Gee Bee Air Rally, Wicked, Championship Golf, Ports of Call, Hacker II, Little Computer People och Spindizzy Worlds. Pris 299.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Bat. Pris 369.

SOCCER STARS* Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTS BEST Tennis Cup, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

TOP LEAGUE* Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

- ☐ **DOUBLE DRAGON 3 & RODLAND (C64 kass)**
- ☐ **CISCO HEAT (C64 disk)**
- ☐ **RACE DRIVIN (Amiga)**
- ☐ **RBI 2 BASEBALL (Amiga)**
- ☐ **ROLLING RONNY (Amiga)**
- ☐ **RULES OF ENGAGEMENT (1 MB, Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

LÄSARLOTSEN

Det är samma spel

Hej!
Vad är det för skillnad på "Centurion" och "Defender of Rome" (båda från Electronic Arts)?

Claes K

Det är ett och samma spel, "Centurion" är titeln och "Defender of Rome" är undertiteln.

Pontus

Varför står det "TILT"?

1. På Pinball Dreams kan man trycka på mellanslag för att få skärmen att "skaka". Trycker man för många gånger "dör" spelet och det står "TILT". Varför gör det så?
2. Kan ni inte recensera "MegaTwins"?
3. Finns det fusk till Bubble Bobble?

"Knäppskallen"

1. En viktig ingrediens i riktigt flipper är fysisk kontakt med själva maskinen. Om du ser en superlirare (som mig) på en spelhall så står de sällan helt stilla utan puttar regelbundet på maskinen. För att stävja övervåld, så bestraffas man med en "konfiskerad" kula **(Jämrans juristsnack! red.anm)** *och indragen bonus. Detta finns alltså på riktiga flipper, och därför finns det givetvis på Pinball Dreams.*
2. Det har vi redan gjort, i nr 6-92
3. Jag har inget, men skicka gärna in om någon har.

Pontus

Fusk till farlige Rick

Hej!
Har ni fusk till något av spelen:
- Ghost Busters II
- Rick Dangerous

Lam Fraggel

Japp, till båda faktiskt! Skriv "POOKY" på highscorelistan på RickDangerous! och tryck på ALT,CTRL,S och U samtidigt på Ghost Busters II så får du evig liv på de två första nivåerna!

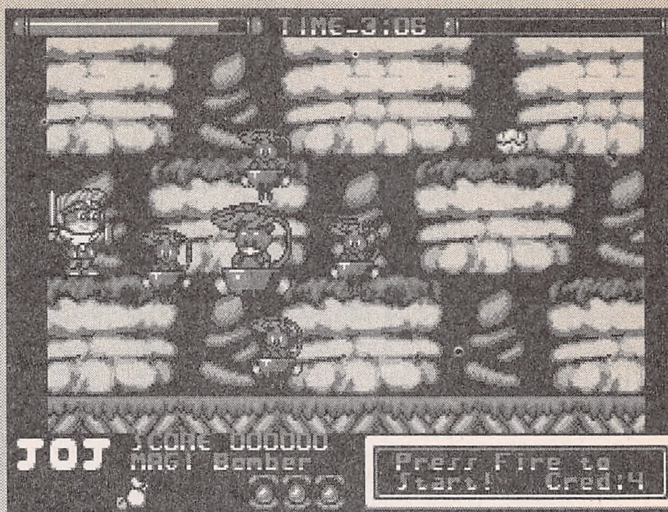
Pontus

Alien Breed är så svårt!

Hej!
Efter er intervju med programmeraren av Project X, köpte jag Alien Breed, men det är så himla svårt, att jag behöver hjälp.

"Fed up with Aliens", Sundsvall

Alien Breed är proppat med finesser.
Gå till nivå två, till datorn precis i början och skriv "ALIENS ARE FAGGOTS" för evigt liv eller "I CANT BE ARSED TO PLAY THE FIRST LEVELS" för att skippa nivåer.
För andra roliga effekter, skriv:
"IS IT TRUE THAT ALIENS SUPPORT MAN UTD", "PISSED AS A FART", "THE IRAQIS MADE THE WEAPONS", "SALMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED", "BEWARE ALIENS SPADGE HAS DROPPED ONE", "PUFFNUTS MODE", "BEN JOHNSON TRAINED THESE ALIENS", "FULL CONTACT", "LEEDS", "SPADGE", "GALLUP", "LIVERPOOL" eller "NEWCASTLE BROWN".



Mega Twins recenserades i nummer 6/92 och fick 69% i betyg.

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Final Fight

När meddelandet **"NOT SO FAST MIKE, TURN ON YOUR TV"** kommer upp, ska man trycka på HELP. Trycker man sedan på "+" under spelets gång, försvinner motståndarna.

Navy Seals

Skriv "PSBOYS" i highscorelistan. När man sedan startar spelet igen så trycker man "H" för att pausa, och ESC tar en till nästa level.

Beach Volley

Skriv **"DADDYBRACEY"** under spelet, så kan du skippa nivåer.

Håkon Lund, Norge

Rick Dangerous

Efter att ha klarat level ett och två och kommit in på highscorelistan skriver du **"POOKY"**. Du kan nu välja level.

Håkon Lund, Norge

The Blues Brothers

Skriv **"HOULQ"** när man skall välja person, så kan du välja bana genom att tryck på 1-6 och evig energi med space.

"Jake & Elrond Blues", Arboga



Är du trött på att du alltid dör i Bart Simpson vs. The Space Mutants? Skriv bara "Cowabunga" så får du evigt liv.

Bart Simpson

Skriv **"COWABUNGA"** för evigt liv.

Efraim Underliv, Trosa

Out Run

Skriv **"RED BACHETTA"** så kan du trycke på **"T"** för 10 sekunders tidstillägg, **"B"** för bonus och **"S"** för nästa nivå.

Jeff Beltis, Malmö

SWIV

Pausa och skriv **"NCC-1701"** för eviga liv

Magnus O, Malmö

Terminator II

Pausa med **"P"** när gubbarna kommit fram. Tryck sedan på F1 till F10 i ordning, och starta spelet. Hoppa nu banor med ESC

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.

DUNE

AMIGA (1 MB), PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Cryo/Virgin Games

GRAFIK:	96%
LJUD:	92%
VARAKTIGHET:	67%

+
Megasnabb grafik. Går att installera på hårddisk.

–
Handlingen i spelet blir snabbt enformig.

TOTAL
81%



När man väljer att konversera med någon, skiftar skärmen till att visa en närbild av den man talar med.

Trots en tunn story är Dune ett riktigt spännande spel, tycker Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



Planeten Arrakis, eller Dune som den kallas i folkmun, är inte precis lätt att klara livhanken på. Förutom ett par små ishättor vid polerna, består planeten nämligen av en enda stor öken. Men det FINNS faktiskt liv här; allt ifrån små gnagare och insekter till en speciell människoras — Fremen — som med olika knep lyckas att överleva i den eviga torkan. Eftersom vatten är så sällsynt på Arrakis, har Fremen-stammarna konstruerat s.k hålldräkter, som tar till vara på och återvinner alla kroppsutsöndringar (urrk).

Och så finns det förstås de gigantiska sandmaskarna — shai-hulud, som de kallas av Fremenfolket.

Frågan är varför någon vettig människa väljer att bosätta sig på denna helvetesplanet. Svaret är Kryddan, universums mest åtrådda ämne. Det är Kryddan som gör det möjligt att navigera mellan stjärnorna, och det är Kryddan som kan skänka evigt liv — åtminstone åt de styrande i Rymdimperiet som är rika nog.

Kryddan ligger djupt under sanddynerna, och måste brytas ungefär som järnmalm.

Till Arrakis kommer en dag Hertig Leto — överhuvud för Huset Atreides — med hela sin familj. Artreides har nämligen fått ta över de kejserliga rättigheterna till Kryddbrytningen från Huset Harkonnen, som hittills hämtat upp Kryddan för egen vinning, till stor del med hjälp av förslavade Fremen-arbetare.

Atreides ärkefiender, Harkonnen, är en ovanligt otäck härskarfamilj som förslavat stora delar av Fremen-stammarna för att bryta Krydda. Ride on!

Som spelare tar man på sig rollen som Letos son, Paul Artreides. Pauls uppdrag blir att försöka vinna över Fremenfolket; dels för att få dem att bryta Krydda, dels för att träna dem till soldater som kan försvara Huset Atreides. För Harkonnen låter naturligtvis inte Kryddan gå sig ur händerna frivilligt.

Dune är i första hand ett strategispel, fast med vissa äventyrsinslag. Mestadelen av tiden går åt till att leta upp, utbilda och fördela Fremenarbetare till de ställen där det finns Krydda i brytbara mängder. Allteftersom man upptäcker fler brytningsplatser, och fler stammar ansluter sig till Atreides börjar det bli riktigt knivigt. Och när man till sist ska börja ta hand om och fördela stridande Fremenförband, ja då krävs det att man kan hålla mycket i huvudet samtidigt om man ska lyckas vinna över Harkonnen.

Därför tappar Dune, som börjar mycket bra, en hel del av både tempo och spelglädje när man kommit halvvägs och finner att man bara sitter och skyfflar styrkor hit och dit. Man skulle tycka att det borde gå att "delegera" några beslut neråt i hierarkin, men nej då, allt ska man sköta själv...



För varje gång Paul speglar sig, blir hans ögonvitor allt blåare — en effekt av att han vistas så mycket ute i öknen där koncentrationen av Krydda är stor.

Vad som räddar Dune är att det är så välprogrammerat. Den otroligt detaljrika grafiken laddas blixtsnabbt — även från diskett.

Det gör att spelet aldrig känns segt, även om man måste flänga fram och tillbaka som en skållad iller genom ökensanden. Dessutom växlar grafiken "steglöst" mellan de olika tiderna på dygnet; det ljusnar sakta i gryningen och mörknar på kvällen (eftersom Arrakis har två månar blir det förstås aldrig riktigt mörkt). Tjusigt!

Så trots att själva handlingen i grunden är ganska tunn, lyckas Cryo med teknisk briljans göra Dune till ett riktigt spännande spel.

FIRE & ICE

Än en gång ska du rädda världen från undergång, denna gång i skepnad av en blå prärievarg kallad Cool Coyote. Spelet, som heter Fire & Ice, är otroligt roligt och har väldigt läcker grafik. En fullträff!

En fullträff, anser Lars Jansson Fire & Ice vara. Testversion: Amiga



Ok, alla Sega Megadrive-ägare, ni kan stänga av era Sonic the Hedgehog-spel, för här kommer Cool Coyote, en blå prärievarg som bor i en igloo.

Han har blivit utsedd att leta rätt på och förgöra megaslemmisen Suten, en skum typ som precis rymt från ett tvåtusenårigt fängelsestraff någonstans ute i världsrymden. Suten har landat på Jorden för att lapa sol, samla krafter och fundera över om han ska ta över den lilla blå planeten han landat på.

Det hela är inget annat än ett renodlat plattformsspel och ett mycket bra sådant till och med.

Cool Coyote är huvudsakligen beväpnad med snöbollar, vilka man kastar på fienderna (som i själva verket är måsar, pingviner, skidåkare, krokodiler, infödingar m.fl, m.fl) för att frysa dem. Hur många snöbollar som behövs varierar lite från figur till figur. På banorna finns ett antal bonusvapen utspridda, eller så kan man leta rätt på ett moln och fixa snöbomber.



Då och då dyker det upp en liten prärievargsvalp som skuttar kring benen på Cool Coyote och skjuter lite omkring sig.

När man väl fryst en fiende gäller det att antingen hoppa eller gå på honom så snabbt som möjligt, annars tinar han upp. Vissa fiender bär på en av sex delar till en nyckel. När man har en komplett nyckel gäller det att hitta ett nyckelhål och man förflyttas längre fram på aktuell bana. I vissa nyckelhål frågar spelet efter en kombination som endast finns i manualen.

Det hela utspelar sig över ett antal världar som till exempel djungel, öken, islandskap och havsbotten.

Grafiken är otroligt läcker och färgglad. Ljudet är dock inte riktigt lika bra, men det duger. Värt att notera är att det är en viss Andrew Braybrook som har gjort spelet. Samme Braybrook har tidigare gjort sig känd för spel som Paradroid och Uridium till 64:an.

Gillar ni plattformsspel kan jag verkligen rekommendera Fire & Ice förebehållslöst. Ni andra råder jag att prova det - ni kommer att gilla det.

En fullträff!

AMIGA/ST
PRIS: 359 kr
TILLVERKARE: Graftgold

GRAFIK:	96%
LJUD:	74%
VARAKTIGHET:	88%

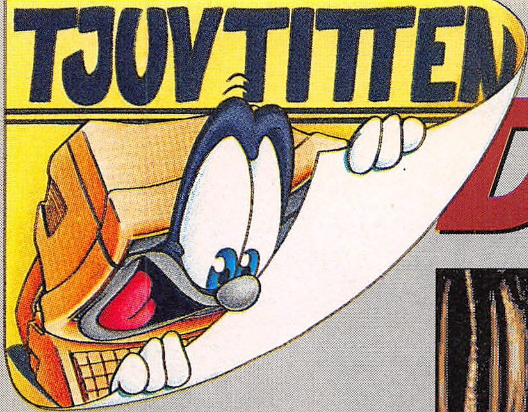


Inbyggd "trainer". Möjligt att spela med joypad.

—

Två disketter, med endast en drive tillåts.

TOTAL 91%



DARK SEED



Darkseed är något så ovanligt som ett spel som bygger på verk av en berömd konstnär, den schweiziske surrealisten H.R. Giger.

Giger är känd för sina surrealistiska, "biomekaniska" verk där människor och maskiner smält samman till riktigt otäcka skapelser. Och mest berömd är han antagligen för att ha gjort designen till Ridley Scotts science fictionklassiker Alien.

När det gäller Darkseed så har Giger dock inte målat några speciella bakgrunder — Cyberdreams har helt enkelt fått tillstånd att använda sig av hans tidigare produktion. Så för den konstintresserade finns det en hel del att upptäcka i Darkseed.

Giger hade dock ett krav för att släppa till sin konst: att spelet gjordes i högupplösningsgrafik. Detta för att undvika det något "taggiga" intrycket som spelen brukar få i lågupplösningsläge.

Men även om grafiken i Darkseed imponerar så är själva intrigen ganska tunn. Manusförfattaren har snott vilt från Robert A. Heinleins berättelser och lagt till en del från Alien — sedan har arenan flyttats till en gammal sekelskiftsvilla.

Nåväl, allt handlar om reklambyrågurun Mike Dawson — spelad av Darkseeds designer, som lånat ut både sitt namn och sin "kropp" till de digitaliserade bilderna. Dawson har flytt till upp bland bergen i Kalifornien, för att i lugn och ro kunna skriva en bok i sin nyinköpta villa. Men det blir ingen tid att skriva — han drabbas omgående av fasansfulla mardrömmar, där groteska, förvridna spegelbilder av människor är i färd med att plantera in ett slags foster i Dawsons hjärna. Mardrömmarna kommer tillbaka, värre för varje natt, och snart upptäcker Dawson att mardrömsvärlden verkligen existerar — och det finns en port till den i hans eget hus!



Darkseed utspelar sig i två helt olika världar — här går Mike omkring på upptäcktsfärd i den normala världen i sin nyinköpta kåk. Användargränssnittet är mycket enkelt, men också begränsat. I överkant av skärmen kan man dels spara/hämta spel, dels titta på eller aktivera prylarna som man bär med sig. Med högra musknappen växlar man mellan olika ikoner som ger en möjlighet att studera saker, gå till nya rum eller röra vid/använda saker.

Nu stundar bråda dagar för stackars Mike. Om han inte lyckas avstyra det diaboliska experiment som dessa mystiska mardrömsvarelser från en urgammal och döende civilisation utsatt honom för, dröjer det inte länge innan fostret i skallen växer till en stor fin Alien och hoppar ut genom hans mun.

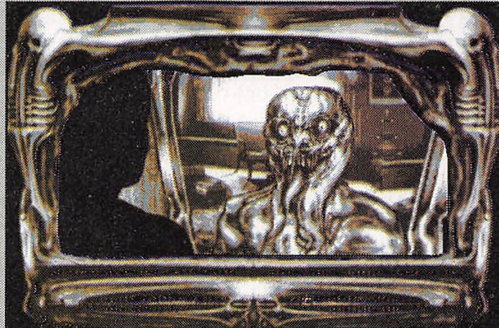
Darkseeds användargränssnitt baserar sig på ett fåtal ikoner, vilka man kan växla mellan ungefär som i Sierras spel. Man är dock mycket begränsad i sitt handlande — det finns exempelvis ingen möjlighet att konversera med folk som man stöter på. Dessutom är flera av problemen ologiska såtillvida att man måste dyka upp på rätt plats vid exakt rätt tillfälle för att få tag på ett föremål som krävs för att lösa spelet. Problemen i sig själv är dock inte mycket att skryta med och är mestadels av typen "hitta kofot — bryt upp låst kista".

Så även om Darkseed bjuder på "skrämmande" bra grafik känns spelet mycket tunt, och man får aldrig något egentligt förhållande till huvudpersonen man spelar. Dessutom är laddningstiderna extremt långa, även på en 486:a.

Darkseed är en vacker uppvisning, men det saknar själ.

Göran Fröjdh

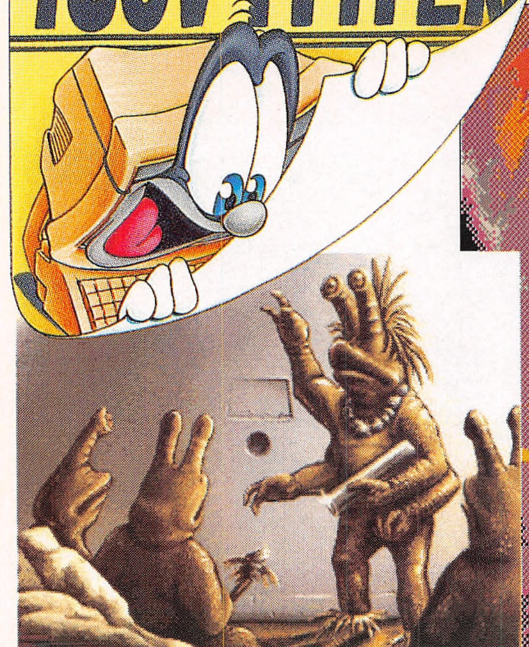




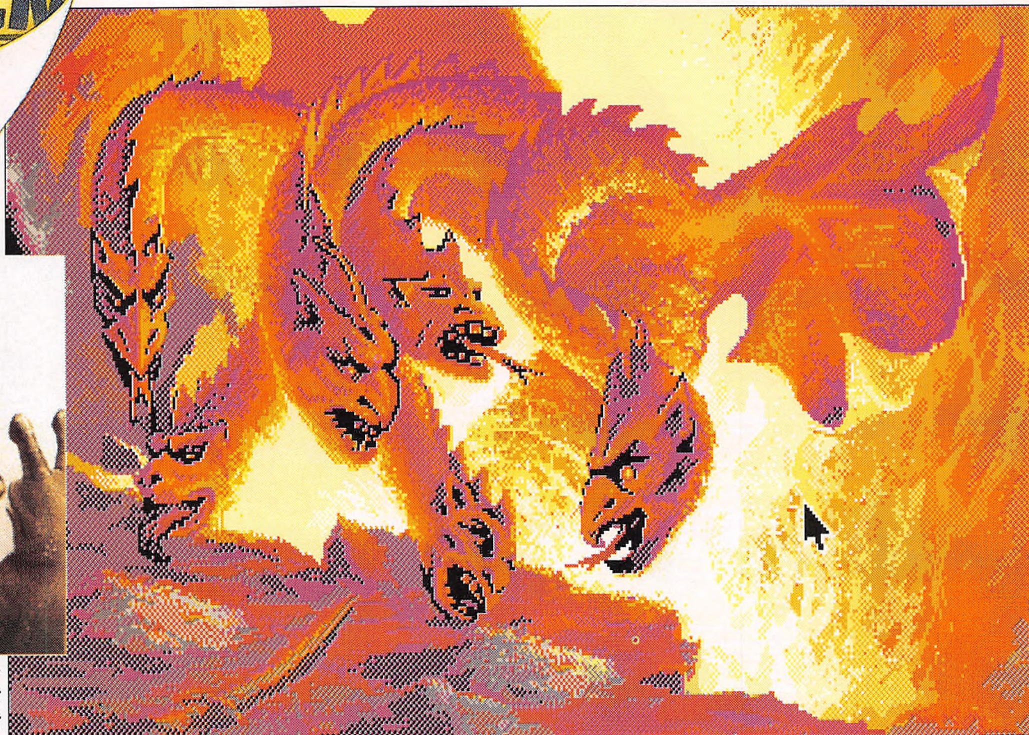
Mike Dawson plågas av mardrömmar av det värre slaget, och varje morgon vaknar han upp med en fasansfull huvudvärk. Vad är det egentligen som växer inne i honom, och som gör att han allt som oftast ser sig förvandlas till dessa vidriga, absurda reflektioner av sig själv när han drömmer?

Darkseed/Cyberdreams
Version i test: PC (286 eller snabbare, VGA och hårddisk). Stöder ljudkorten Adlib och Soundblaster.
Betyg: ★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*



Äntligen! En planet som bebos av intelligenta varelser. Men hur ser de ut egentligen? Och vad gör de med det där röret?



Virtual Reality är något man stöter på allt som oftast i Gateway, och ibland är det svårt att skilja på verklighet och simulation. Framåt slutet hamnar man i en i sanning djävulsk simulation, där det bland annat gäller att klara sig förbi en hydra.

GATEWAY



Historien i Gateway bygger på Frederik Pohls mångfaldigt belönade roman med samma namn. I korthet går det ut på att människan några hundra år in på nästa årtusende hittar en övergiven rymdstation i bana runt Venus. Basen byggdes av en teknologiskt mycket högstående civilisation — kallad Heechee **(Prosit! red.anm).** Folk fattar egentligen inte ett skvatt av all ny teknik de stöter på, men som tur är verkar allt fungera av sig själv. Verklig jackpot blir det när man hittar hangaren på rymdstationen; där står nämligen tusentals interstellära skepp startklara. Problemet är att alla skeppen är förprogrammerade till att färdas till olika mål, och en resa med ett Heechee-skepp blir alltså en ren chansning. Ibland hamnar man på planeter med oändliga rikedomar, nästa gång faller man in i ett svart hål.

Riskerna är alltså mycket stora, och i det rymdprogram som sparkas igång av Gateway Corporation får hugade män och kvinnor möjligheten att bli ofantligt rika snabbt om de ger iväg för att utforska stjärnorna i dessa kamikazeskepp. Men möjligheterna att misslyckas — och dö på kuppen — är ännu större än att lyckas.

Spelaren iklär sig rollen av en lotterivinnare som vunnit en enkel biljett till Gateway. Som nyanländ väntar först och främst ett par grundläggande kurser i hur man styr ett Heecheeskepp (ganska enkelt, egentligen — det finns bara fem knappar att trycka på) och sedan bär det iväg ut i rymden på jakt efter föremål som Heechee-civilisationen lämnat efter sig. Efter en lyckad utforskning av Sigma Dayan 7 dröjer det dock inte länge förrän forskarna upptäcker den fasansfulla förklaringen till att Heechee-civilisationen försvann.

Och i stället för att leta efter skatter kastas man nu in i en strid mot en urgammal ras — så vidrig och hänsynslös att den helt enkelt går under namnet Mördarna.

Gateway är i grunden ett textäventyr, men ett kraftigt moderniserat sådant. Varje "rum" som man går in i visas i bild, och man kan faktiskt spela igenom hela spelet utan att skriva in ett enda ord. Den mycket avancerade tolken kan nämligen styras även med mus eller snabbkommandon från tangentbord.

Jag tycker mycket om Legends spel, inte minst för att det är sällsynt med så bra och kluriga problem i äventyr nu för tiden. I Gateway har de flesta av problemen ganska hög svårighetsgrad — dock utan att vara ologiska — och detta borgar för att man blir sittande med spelet ett bra tag. Dessutom är texten i spelet mycket välskriven, och den spännande bakgrundshistorien hålls ihop på ett föredömligt sätt från början till slut.

Grafiskt sett är Gateway en intressant skapelse. Liksom Darkseed använder det sig av högupplösningsgrafik (16-färgers VGA i 640x480 eller extended VGA i 800x600) — men bara i själva textläget. När man är t.ex är ute i rymden eller sitter vid spakarna i skeppet växlar grafiken till 256 färger i lågupplösning (320x200). Den enda anledningen jag kan hitta är att texten blir skarpare i högupplösning — dock förlorar spelet en hel del i snabbhet.

För nybörjaren är det här inget att ge sig på — däremot är det närmast ett måste för alla gamla Infocom-nostalgiker och för de äventyrare som tröttnat på att kasta ut pengar på Sierraspel som man löser på en kvart.

Göran Fröjdh

Gateway/Legend
Version i test: PC (286 eller snabbare, hårddisk, 512 Kb Ram. För EGA/VGA krävs 640 Kb). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster, RealSound och Roland MT-32.
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis till fuskboken Corish's

30 glada vinnare i tävlingen Sänka skepp nr 12 kan se fram emot att få fuskboken Corish's. Vinnarna är:

Stefan Karlsson, Stora Sundby, Roger Andersson, Torslanda, Per Söderman, Kristinehamn, Karina Andersson, Uddevalla, Svante Kristensen, Stocksund, Maj-Britt Kock, Karlskoga, Ole Klausen, Klagstorp, Johan Ranby, Enskede, Stefan Edlund, Spånga, Frank Svendsen, Höllviken, Mats Lundberg, Grängesta, Birgit Eriksson, Gävle, Anders Hansson, Landskrona, Kent Johansson, Arvika, Marita Hulen, Hällekis, Mats Karlsson, Söderköping, Björn Henriksson, Askim, Team Sportia, Eskilstuna, Ann-Charlotte Johannesson, Nyköping, Göran Persson, Örebro, Johan Swierenga, Mora, Karin Söderholm, Örnsköldsvik, Sören Arvidsson, Sunne, Elof Andersson, Töreboda, Ragne Gunnarsson, Påryd, Mauri Tanskanen, Hova, Mats Jansson, Stenungsund, Anita Johansson, Borås, Lena Dusanne, Sollentuna, Tomas Eriksson, Alingsås

Rätt pris på KOM-disk

I nummer 13/92 uppgavs priset 15 kronor för DMz:s KOM-disk. Det priset är felaktigt. NCOMM kostar 20 kronor.

Beställ DMz:as KOM-disk **20 kr**

NAMN..

ADRESS..

POSTNR...........................POSTADRESS.....................................

Disketten innehåller den senaste version av kom-programmet NCOMM. Programmet är färdiginstallerat för att ringa till vår BBS. Disketten kostar 20 kronor. Skicka kupongen till:

DELTA Nordiska PD-bibliotek
Masthuggsliden 16
413 18 Göteborg

Grattis, ni vann varsin tröja!

Vi har dragit fem vinnare bland våra nya prenumeranter och bland de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: Patrik Sundberg, ÖSTERSUND, Robert Böhlin, VÄLLINGBY, Jonas Engström, SÄTER, Bent Ole Fosse, DALEKVAM, Henrik Stridh, VÄXJÖ. Grattis på er!

KÖPES

Bards Tale II Cluebook. Efter 12.00. Tel: 0563-134 61 el 126 56

C64 utan tillbehör. Tel: 0521-617 92

Fung MPS 501-printer köpes. Efter 16.00. Tel: 0980-143 17

F242, Krafwerk etc, PD. E Mair, Olivedalsg. 22B, 413 10 Göteborg.

ALF 2. Arne eller Gudrun. Tel: 08-761 37 78

SÄLJES

Amiga 500 m kickstart 1.3 och i mkt gott skick säljes inkl MPS 1550 C 9 nålars färgskrivare, kabel o papper, mus, x-minne, 1 origspel, RF- mod. 5.200 kr. Marcus e 18.00. Tel: 0304-393 16

A-tips 1.52. Ditt sytem direkt på Tipstjänst kuponger! Nyckelinmatning (även "gamla" nycklar med numera otillåtna radantal), kupongutskrift, rätta osv. Endast 80 kr! Utom Sverige, +25 kr. Pg: 457 81 47-3

TV-spel + origspel + 3 handk (varav 1 trådlös), 1.900 kr. Tel: 0431-149 42

Nakna flickor på Amiga. Gratis lista: TL, Kumlinsv. 29, 703 63 Örebro

Det unika körkortfrågeprogrammet till Amiga, 75 kr. Tel: 040-93 37 19

Spellösningar till Heimdall, Monkey Island 1 o 2. 25 kr st. Christian. Tel: 0470-404 64

Sveriges bästa Assemblerkurs med prg exempel mm. Lev på 4 diskar. Henrik. Tel: 0470-338 88

A2000, monitor, 32 Mb HD, mus + joy, prg. Efter 17.00. Tel: 0171-244 77

Amiga 500, WB 1.2, oezp, RF-mod, 3.000 kr. Tel: 044-32 51 32

Soundhencer, helt nytillverkad, 290 kr! Fredrik, helger. Tel: 013-633 38

Sälj el använd tips för att lätt få pengar mm. Sätt in 40 kr på Pg: 634 49 50-8 + avs så kommer tips snabbt.

A2000 extra minne, supraram 4Mb, 1.500 kr. Tel: 08-583 533 30

USR HST-modem, 4.000 kr. Supra 9600 band, 1.500 kr. Svenne. Tel: 0370-169 29

Amiga 500 + joy + böcker (Amiga Basic 1/0, Official Amiga Dos2 Companion), origspel. 8 mån gammalt. 3.200 kr. Tel: 021-33 03 07

C64 + bandst + joy + d-drive 1541 + Sega Master system 8 bit + 1 origspel mm. Paketpris: 2.500 kr. Tel: 023-269 12

UniverZe, ett nytt megastort PD-spel på över 800 Kb med häftig action nedpackad på en disk till Amigan för endast 30 kr. Beställ på Pg: 410 54 76-8, JHW

MMR - bästa acceleratorn! Upp till 50 MHz. Helt ny men utan 030-processor. Bara 995 kr. Tel: 018-55 93 88

Ren A500 säljes billigt. Modulator, 150 kr. Filip. Tel: 031-97 19 94

Bordello Beauties - 10 erotiska Amigadiskar, 175 kr. Eller beställ katalog för 10 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin

Amiga 500 1Mb Chipmem 1.5 Mb FASTmem RF-mod, 3.900 kr. Tel: 0521-617 92

Amiga 500 (tysk), x-minne mm. Tel: 018-30 95 49

Färgprinter. C=MPS 1500C, inkl 800 blank. 1.700 kr. Tel: 0431-309 19

Amiga technical ref series, 3rd ed Motorolas M680X0 (x < 2) users, manual "Programmera 68000". Tel: 031-55 23 62

Ranko 2.0, 395 kr. Privat ekonomi, 295 kr. LOTTO, 145 kr. Tel: 08-36 83 73

Musproblem? Billiga musreparationer utföres. Alla märken. Mellan 17- 21. Tel: 0480-795 18

Mental Image, en PD-serie med 6 Amigaspel. Något för alla! Endast 35 kr. 1 Mb. Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Bygg dina tillbehör till din Amiga. Ex: sampler, ljuspenna mm. 69 kr på Pg: 635 28 83-0. "Byggsjälvdiskett".

DigiView Digitizer + Electronic Design, automatisk färgsplitter. Ger fortfarande bästa bilder. 1.500 kr. Kväll. Tel: 08-716 00 40

Digitizer VidiAMiga + Vidi-RGB färgsplitter. Ta färgbilder direkt ifrån video. 1.000 kr. Kväll. Tel: 08-716 00 40

Flickerfixer till A2000 eller A500. Ger tillsammans med en multisync monitor helt stabil bild. 1.500 kr. Kväll. Tel: 08-716 00 40

BYTES

Whilly Beamish bytes mot Logical. Tel: 054-83 55 06

ARBETE

Musiker söker grafiker, coders, musiker eller grupp. Skriv till: Pelle Sandberg, Wahlbomsv. 4B, 392 47 Kalmar

Musproblem? Billiga musreparationer utföres. Alla märken. Mellan 17- 21. Tel: 0480-795

ANNONSSTOPP
Nr 16-92
Utgivningsdag: 24/9
Annonsstopp den 1/9
Nr 17-92
Utgivningsdag: 8/10
Annonsstopp den 14/9

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
Annonstext
580715-1
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn

TEXTA TYDLIGT!

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL



På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program)**. Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhög för priset av ett normalt spel. PDn innerhåller också spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt. 10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600 -maskiner, men även då hjälper tilläggsminne, och disketten kan i alla fall användas om.

SPEL-PD 19,00 kr /st

Spel-PD är helt autobootande - alltså användarvänlig.

1. Moria 3.0 äventyrspel 1 Mb **2.** Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net Hack rollspel. **13.** Gard Games. Kortspelssamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulart erövrarspel.
17. Escape from Jovi. Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris. **19.** Castle. Äventyspel
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjutningsspel. Påminner om Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern Boulder Dash.
49. 50. 51. Star Treck spel. Kräver 1 Mb + extradrive.
52.-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradrive.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1 av stridspelens kung - Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. Trix fältövertagningsspel. Myckert spelbar!
63. Tetrix (duo) metallica. En förvånansvärt fin Tetrisversion.
65. BullRun. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel (1 Mb).
72. Killing Game Show (prev.) Skjutningsspel, toppengrafik. Vattnet stiger - ge fyr!
73. Car V 2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna.
75. Mercenary Strider. Du genomför stider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Akta dig katterna.
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings. Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett världberömt herremansspel.
88. King´s Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande patiens.
89. Superbrink. En ny version av det klassika Breaout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rollspelnyhet! Mer omfattande än Net-Hack. 1 Mb
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python´s Flying Circus. Toppklassigt demospel!
98. Bar Games. PD-version av det kommerciella barspelet.
102. Ultimate Raider. (prev.) Ett tuffa motorcykelspelet.
103. Robocop 2. Det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. Ett verkligt högklassigt rörerövringsspel. Super.
108. Driwe Wars. Du är inne in en dator med ett Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. Ett Mario Bros liknande stenåldersspel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmabrothers toppspel.
129. Brat. Styr den anda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man´s Land. Ett otroligt spelbart kommandostridspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrspel på plattform i PD-demoversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omega V 1.50 äventyrspel: en riktig ulmanare till ultima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigsspel i prev.version.
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. (prev.)
141. Power (prev.) Pusselspel där bollparen paras ihop.
142. Cricket (prev.). Urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Rida med den bevingande hästens riddare.
145. Infiltrator (prev.). Plattformaction av Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skytte och hästtävling för två spelare
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under världskriget.
151. Cisco Heat (prev.). Spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen - kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens öerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.) Tuffa vikingars yxkastninsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern
162. PP Hammer (prev.). Kämpa med slagborrmaskinen
163. Plottning (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.) Du är ninjakämpen. Hijaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Toppklassig gatuslagsmålspel.
168. James Pond/Robogob (prev.). Robottorskens äventyr. Toppnivå!
169. Big Run (prev.) Vinn 3D ökenrallyt med din Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen fin tanksimulator.
171. X-Fire. Skjut spöken- ge korseld!
172. Rollerpede. Rymdfotingarnas attack.
173. Space Gun (prev.). Rymdvarelserna rasar fram i 3D - aargh!
174. Microproese Golf (prev.). Kanske årets bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Burner. Styr stridsroboten som blir jaktplan.
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll -92.
177. Zone Warrior (prev.). Leda din trupp genom zombiepyramiden.
178. Shadow Lands (prev.). Utmanaren för Dungeon Master.
179. Stjärngissning och skattsökning. Två kula gissningsspel.
180. Indy Heat (prev.) Formeltävling med fart. Glöm inte depån.
181. R-Type II (prev.) Ett av de mest berömda skjutningspel för Amiga.
182. Raid. Kör din stridshelikopter genom fiendens attackvågor.
183. Squamble. Flyga och förstör fienderna i tunnlarna.
184. Memoris. Styr robothanden. Inga misstag med knapparna.
185. Klondyke. Stilig version av berömd patiens.
186. It´s Agony. Skjut vägen öppen för stridsugglan. Vilken grafik!
187. Populous 2 (prev.) Gudomligt världserövringsspel i särklass!
188. Top Banana (prev.). Kyss fienden av livet - akta flodvattnet.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autobootande - alltså användarvänlig.

10. Kopieringsprograms-samling (ny PD-sammansättning).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 % tiden.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Rekommenderas!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttoprogramspaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentdiskett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Gard Games. Flera kortspel, patiens, ventti (21) etc.
48. Icon Disk. Innehåller över 250 ikoner.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.
58. Space Acedemo (Dragon´s Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms. Slideshow by Fraxion. Toppgrafik
71. Slimeboot V 1.6. Omfattande dokumentation medföljer
72. Real 3 D. En berömd och mycket fin bildshow.
73. Nytt nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttoprogram för kodaren. Blink medföljer
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow
84. Soundtracker musikprogram V 2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligen användbar!
97. Make Icon framställer fina ikoner från IFF-bilder
98. MED-musikeditor är kanske t.o.m. bättre än Soundtracker
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104.)
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program.
108. Tabellräknare nu som PD - otroligt. Eng. instruktioner medföljer
111.-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lattice C.
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amage 1990. Över 50 topmusikstycken i minnet.
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain - no pain megademo. En av de bästa! 1 Mb
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
136. Startrekker, ett nytt mångsidigare kompositionsprogram
137. Musik Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett
139. Warfalcons: Purple demo. Toppklassig.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj det här om du är entresserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositions programmet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Utmanaren till Forgotten Realms.
144. Database Wizard. Du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafilmöjligheter
146. C-manual, disketterna 1-2. En fullständig C manual till C språket
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Snabbar upp Blittern med 60 %
149. Perfect Sound. Ett värdsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till fungerande
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga
155. Check Book. Sköt och planera hembudgeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens sotra nyttoprogramssamling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161. 162. 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
162. Mega-depacker. De bästa Amibapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogrammet.
167. Soundtracker Collection. Många soudtrackers. Nu bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som demoversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cylax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disc 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-196. Dipipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker. Den bästa virusdödaden -92, anser vi.
201. Voice Bench. Verkligen goda Rebelsboot 1.4, Harmonographer 1.7 och toppendemos -92.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelrutin för Noisetracker, med Amigamusik.
203. Voyager 14. The Golden Megamusic Collection.

- -



JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

SPEL-PD ______________________

____

____

____

EURO-PD ______________________

____

____

____

AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelfälteditor. Gör spelunderlagen själv.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl. utbildningsspel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. Hugeviev. Bildbelandlare.
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
11. Coloris: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Toppmusik och grafik.
14. Easy demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Utilities. Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv...
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1-3 extradrives.
21. Eat or Die. Ät korridorerna tomma och lura förföljarna med materieförflyttarna.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 23 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

De här intstrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-progream, fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel.
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda.
M10. Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

❑ **New Tracker Collection 65 kr.**
Soundtracker V.5, Noisetracker V 2.0, Protracker V 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

❑ **Amiga Virus Fist 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers

❑ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFIN RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ **st**
HÖGKLASSIGA 3,5" DISKETTERIKETTER 65 kr ________ **x 100 st**
Imotsats till de vanliga dåliga etiketterna fastnar Ave-etiketterna bra pga sitt R-material som garanterar att de fastnar bra och kan tas loss utan att de går sönder.

Namn: ______________________

Adress: ______________________

Postadress: ______________________

Land: ______________________

AVESOFT
BETALAR
PORTOT



Avesoft

SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

Pga mottagarens portokostnader rekommenderas 65 kr som minimipris för en beställning.

Nästa nummer kommer 24 september

Vi har testat den bästa handscannern



Handscannern Alfascan från Datic har kallats en av marknadens bästa. Test i nästa nummer.

Det som skiljer ett bra dokument från ett dåligt är ofta illustrationerna. Vem orkar läsa en hel sida med bara text?

Ett enkelt sätt att få in bilder i sitt DTP-program är att använda en handscanner.

Datormagazin har synat en handscanner från Datic, kallad Alfascan, och kommit fram till ett överraskande resultat.

"En av de bättre på marknaden", skriver Christer Bau i sin test, som du kan läsa i nästa nummer. Ute den 24 september.

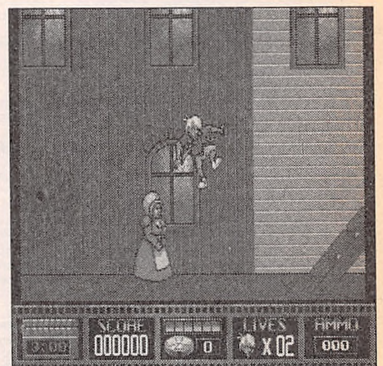
Dessutom:

- Förvandla din hårddisk till digital bandspelare
- Så skyddar du din Amiga mot ovälkomna hackers
- Dyr sampler i hård test
- C-skolan
- Läsarnas frågor om Amiga och C64 besvaras

Premiär för Premiere

I nästa nummer av DMz testar vi Core Designs nyaste plattformsspel Premiere. En ung filmredigerare har fått sin film stulen av ett konkurrerande filmbolag. Han måste ta sig igenom sex olika filmset för att återfinna filmen.

Detta och mycket annat i nästa nummer av Datormagazin — tidningen som alltid ger er det senaste i spelväg. Ute den 24 september.



Premiere —testas i nästa nummer.

Commodore

AMIGA EXPO 92

Höstens Amigamässa i Malmö!

Lördag 26 sept 10-18
Söndag 27 sept 10-16

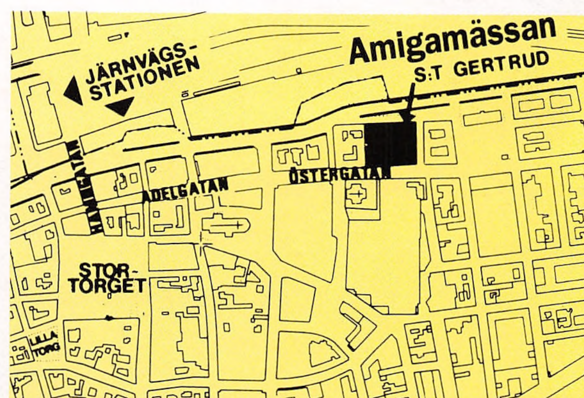
Handla tillbehör, program, spel mm. till mässpriser!

ETT STORT ANTAL UTSTÄLLARE VISAR AMIGANS ALLA MÖJLIGHETER:

- Se utställningen som visar hemdatorns utveckling
- Amigan i skolarbetet
- Presentationsprogram
- Amigan i musiken
- Sjung Karaoke med CDTV
- Vi visar hur du redigerar dina videofilmer med Amigan
- Kolla de senaste spelen till Amigan
- Desktop publishing
- Programmera med Amos, stor demonstration

Inträde 40:- för vuxna. Bam under 8 år går in gratis (i vuxens sällskap)

Handla Amigan till ett otroligt lågt pris!



Östergatan 9, Malmö
800 m² utställning i kulturkvarteret S:t Gertrud. 5 min promenad från jäm-vägsstationen mitt i stan.
2 parkeringshus intill mässan.

Arrangör:

GrossaNova AB

Commodoredistributören

Tel 0413-159 00. Fax 0413-154 50

IVARI MIKAEL V VARVSG 24 A
1456763 951 33 LULEÅ

Den här skrivaren kommer du garanterat att tända på.

